90-TALETS DATORTIDNING FÖR ALLA AMIGA-ÄGARE

DATOR Magazin

15 FEB – 1 MARS 1995
NR 4 ● ÅRGÅNG 10
PRIS 24:50 kr (inklusive moms)
Norge 34:50 kr ● Finland 22 FMK

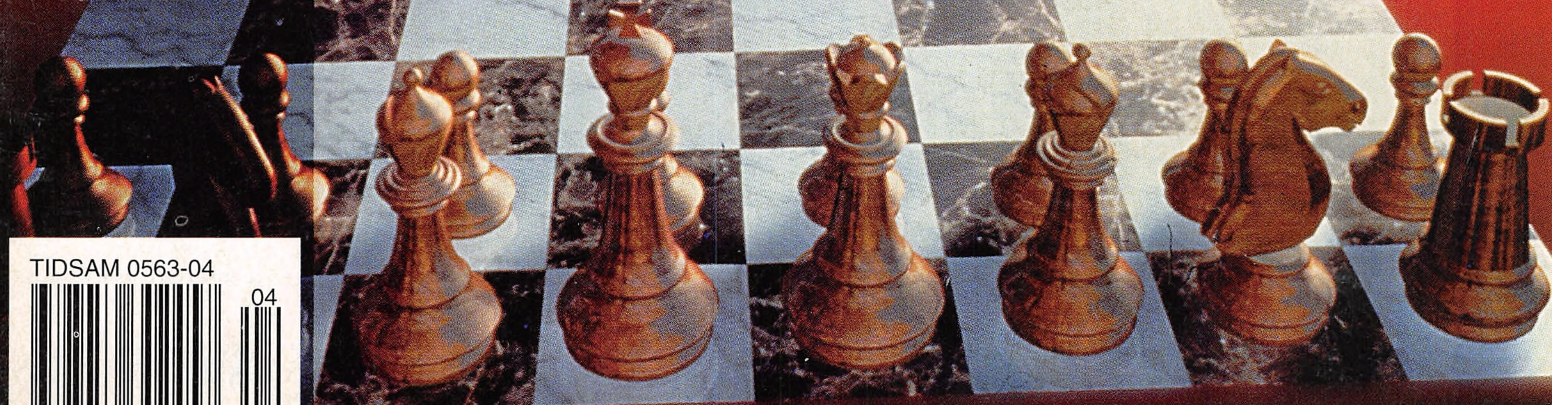
14 BBS:er testade

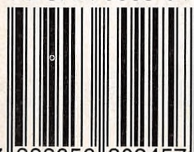
Fem snabba modem testade

Spela schack över Internet

Nu är Lemmings tillbaka






TIDSAM 0563-04
04
7 388056 302457

Prenumerationsservice:

Titel Data AB
112 86 Stockholm
Tel: 08-652 43 00
Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30

Prenumerationspriser:

Sverige och Norden:
Helår (22 nr) 380 kr
Halvår (11 år) 195 kr
Korttid (7 nr) 128 kr
För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt

Redaktion:

Postadress: 112 85 Stockholm
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40
Fax: 08-650 97 05 (redaktionen)
BBS: 08-654 99 50, 08-654 61 18, 08-654 99 62

Chefredaktör & ansvarig utgivare:
Peter Kerschbaumer
Redigering:
Lars Zernell
Daniel Törnqvist
Erik Oskarsson
John Carling
Spelredaktör:
Ove Kaufeldt
Sekreterare:
Jenny Flodén
Praktikant:
Malin Eriksson

Medarbetare i detta nummer

Christian Almgren, Christer Bau, Derek dela Fuente, Staffan Frisk, Erika Hagberg, Martin Kjellberg, Mac Larsson, Niklas Lindholm, Dan Santos, Pia "Tingeling" Teeling

Utgivare:

Bröderna Lindströms Förlags AB
VD: Gunnar Netz
Ekonomichef: Pål Sjögren
Marknadsavdelning:
Kristina Malm
Ursula Engström

Företagsannonser:

Datormagazin annonsavdelning
112 85 Stockholm
Patrik Rehn, 08-692 01 34
Björn Wenström, 08-692 01 33
Jan Sundström, 0302-354 00

Rippning och tryck:

Rippning: IGP, Sthlm
Repro: Bildburken, Stockholm (Ett särskilt tack till Glenn)
Tryck: Hedemora-bladet, Vikmanshyttan

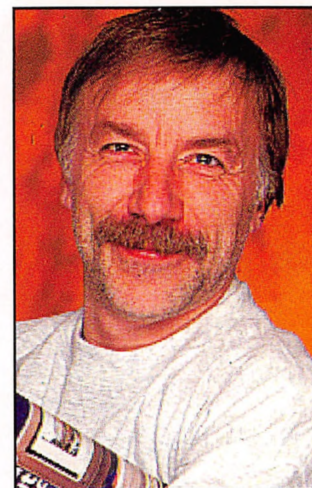
ISSN: 1104-3784

Omslagsbild: Sjöberg Press

Medlem av



Digitala skurkar blir hjältar



Christer Rindeblad,
cr@dmz.medstroms.se

Ibland tycks allting vara rätt enkelspårigt. Ena dagen pratar medierna om de hemska modemanvändarna som gottar sig i barnporr och nynazistiska ritualer. Andra dagen heter det datorkommunikation eller informationsteknologi.

Som modemägare tillhörde du för ett år sedan garanterat någon sorts nynazistisk organisation eller höll som bäst på med barnporr. Över huvudtaget var det bara problem med modemare. Det intrycket fick man lätt av alla skriverier.

Idag är det helt andra bullar. Den som inte har en kanelbulle (@) på visitkortet är så ute som man bara kan vara. Medierna hoppar oskyldigt från en extrem till en annan.

Tidningarna skriver om Internet, World Wide Web och FTP-ställen. Men var hamnar de vanliga BBS:erna i sammanhanget? Internet i alla ära. Det har dykt upp företag som erbjuder uppkopplingar och det har aldrig varit så billigt som nu att "surfa". Men hur man än vrider och vänder det kostar det ändå ett antal hundralappar per månad och det har långt ifrån alla råd med.

Det är precis här de gamla, hederliga BBS:erna kommer in i bilden. De är för det mesta gratis och det finns nästan alltid en i närområdet som det inte är så dyrt att ringa till.

Andra medier verkar har tappat helt intresset för vanliga BBS:er. Inte en rad får man läsa i kvällstidningar eller annan press. Den nyligen omgjorda tidningen Z, som enbart skriver om det hippa med IT, häcklar till och med BBS-folket. Man menar helt enkelt att BBS:er är ute och de som driver BBS:er skulle vara bakåtsträvare.

Herregud, man kan verkligen bli förbannad för mindre. De verkar intre ha fattat att den stora massan modemanvändare just ringer till vanliga BBS:er. Det har inte enbart med kostnad att göra. Själv gillar jag stämningen i lokala BBS:er. Där möter man samma personer, man vet vem som sköter det hela och har på något sätt överblick. Det är av samma anledning som jag hellre går till en kvarterskrog än till ett jätteställe som tar 50 spänn för att stå i kö en halvtimme.

Datormagazin har alltid skrivit om BBS:er och kommer att fortsätta med det. Istället för att kasta oss hänsynslöst in i IT-modet granskar vi det. I detta nummer av Datormagazin är det i alla fall BBS:ernas tur. Vi har testat modem och BBS-patrullen har besökt ett antal BBS:er. Finns ingen av dem i ditt riktnummerområde kan du alltid ta en titt i BBS-listan. Den innehåller över 160 BBS:er från norr till söder.

Mångfald istället för enkelspårighet!



16

12

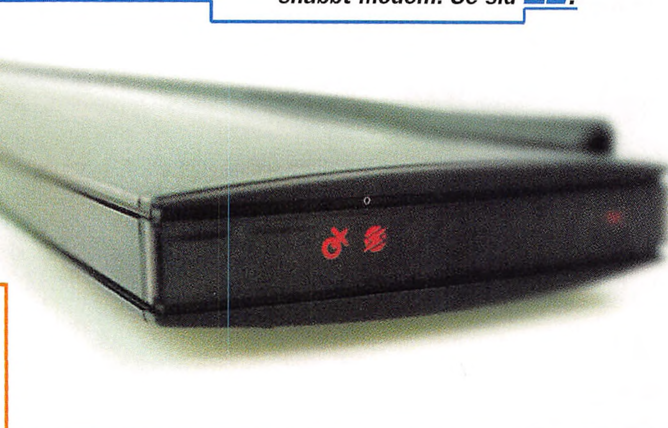
21

36



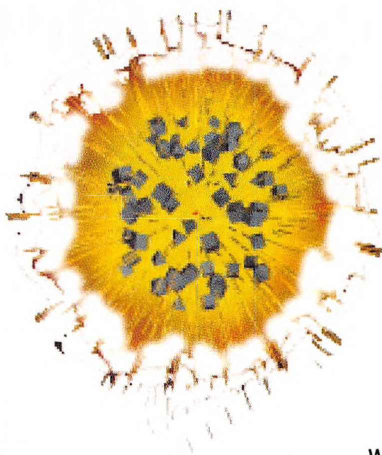
Fanfarer för treårsjubilerande Amos. Se sid 50.

Är du inte så lyckligt lottad att någon dragit in en direktlina till Internet i huset där du bor, så är det nödvändigt med ett snabbt modem. Se sid 12.





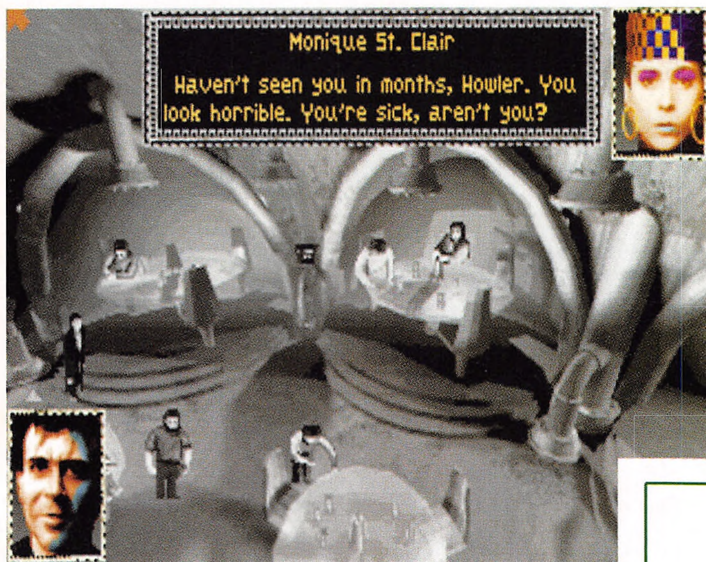
Nu är det dags att svinga svärd och vara modig i det senaste drakdödarspelet. Se sid 39.



En dundrande avslutning på vår Imagine-workshop blir det med en liten lektion i virtuell pyroteknik. Se sid 52.



Nu kommer de igen, lämlarna. Och som vanligt klampar de på helt utan självbevarelsedrift. Se sid 36.



Dags att vässa påkar och plocka fram silverkors, nu är vampyrerna över oss igen. Ett spel att bli biten av. Se sid 40.

Nästa generation Amiga långt ifrån klar

I januarinumret av den franska Amiga-tidningen Amiga News intervjuades Chris Ludwig. Chris arbetade som ingenjör hos Commodore och var en av de sista som slutade.

Hans intervju läckte ut på Internet innan det ens kom i tryck i tidningen. **Chris Ludwig** är mycket frispråkig i intervjun och berättar om de sista projekten som drevs under Commodores ledning. Bland annat diskuteras processorer och specialkretsar. **David Haynie** är den som har jobbat med de sista hårdvaruprojeketen. Chris Ludwig menar att Commodore valde HP:s RISC-processorer eftersom det skulle vara lättast att porta AmigaOS till, eftersom de kunde emulera 680x0-kod.

– Det stämmer inte riktigt. HP-PA-processorn valdes för RISC-projektets (arbetsnamn Hombre) skull. I det tidiga planeringsstadiet för Hombre-kretsarna funderade vi på att använda de i kommande high-end-Amigor men då i princip bara som ett grafikkort, inte som CPU. Det första egentliga målet för Hombre var nästa generationens CD32, säger David Haynie.

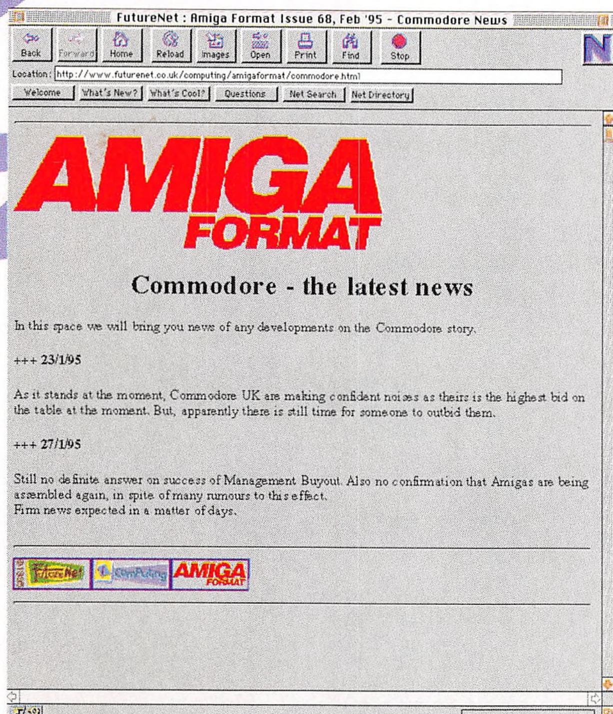
Det ska inte heller vara så lätt att porta AmigaOS som Chris Ludwig påstod. Enligt David Haynie är mycket av AmigaOS skriven i assembler och måste alltså skrivas om helt och även med C-kod skulle det bli problem. Han säger också att kretsarna inte alls var så pass klara som Chris Ludwig och många andra ville ha det till. Ofta figurerar siffran 18 månader för produktionen av nästa generationens Amiga. **David Pleasance**, Commodores förra VD i England, talade ofta om att det bara skulle ta 18 månader att få ihop en ny maskin.

– Den siffran gäller för den Hombre-baserade spelkonsolen, säger David Haynie. Till den var det inte tal om något riktigt operativsystem, utan enbart bibliotek med rutiner för till exempel 3D-grafik. Att porta AmigaOS till RISC är naturligtvis det vi på high-end-utvecklingen ville göra men det var det inte tal om från företagsledningens sida.

Det är rätt kul att få del av alla dessa projekt som fanns på gång hos Commodore. Om någon köper Commodore kommer vi i alla fall inte få se en Amiga med ny vettig teknik före 1997.

Peter Kerschbaumer
pk@dmz.medstroms.se

Amiga Format på Internet



Den engelska tidningen Amiga-format har startat en sida på Internet där man kan hämta information om det senste som har hänt när det gäller Commodores uppköp. Adressen är: http://www.futurenet.co.uk/computing/amigaformat/commodore.html

Ny CD-standard

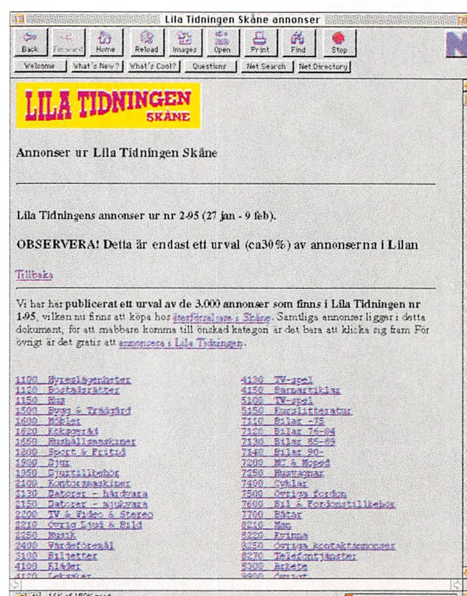
Toshiba har utvecklat en ny standard för CD-skivor. Det är en dubbelsidig CD-skiva med 5 gigabyte data på varje sida. Det är nästan åtta gånger så mycket som dagens CD innehåller. Formatet kallas video-CD och är i första hand tänkt för distribution av långfilmer.

Källa: Computer Sweden

Missnöje med Workbench

Enligt den amerikanska diskettidningen Amiga Report tycker 62 procent av läsarna bäst om symboluppsättningen "Newicons", 30 procent tycker att Magic Workbench är snyggast. Endast 8 procent är nöjda med Workbenchs utseende som det är.

Lila tidning på Internet



Lila tidningen är skånska motsvarigheten till Gula tidningen. Den erbjuder gratisannonsering för privatpersoner.

Tidningen har tagit steget ut i cyberspace och publicerar annonserna på Internet. Det går att titta på företags- och privatannonser, söka bland återförsäljare och det går även att annonsera gratis direkt via Internet. Det är naturligtvis inte hela tidningen som publiceras på detta sätt. Enbart 30 procent av den tryckta tidningens innehåll visas på web:en. Adressen är: **http://www.algonet.se/~lilan**

SYSCOM

Butik & Postorder Amiga & PC

08-580 373 00

FAX , BBS se nedan

MultiMedia Kvalitet & Prestanda Amiga & PC

AMIGA BLANDAT

RAM: A500PLus & A600 minneskort.... ring
Kreditkortsminne: A600/A1200 2Mb **1.495:-**
MIDI: Alla Amiga, 1x IN, 2x Out, 2x Thru **395:-**

Amiga mus:
Bra ersättningsmus. Finns i svart, grå eller tomatröd färg. Bra design och känsla fr **185:-**

Supra A500 Turbo:
Snabbar upp en A500 ca 5ggr! Enkel installation, tryck dit den och kör. Med genomförd buss för HD **1.895:-**

Amiga Drive: Extern drive. Till alla Amiga **695:-**

AMIGA HD&CDRom

XDS:Anslut stora 3,5" HD till A1200
En extern prisvärd och snabb 3.5" Hårddisk i en snygg Slimline låda. XDS ansluts via en flatkabel.Fungerar med de inbyggda 2.5" hårddiskarna. Komplett sats med låda samt bra installprogram..................... **895:-**
Körklara med snabba Western Digital hårddiskar:
XDS-170Mb **2.695** XDS-420Mb **3.295:-** övr.ring !

OverDrive+: *A1200 HD kontroller*
Ny modell! Populär extern PCMCIA ansluten kontroller. OverDriven rymmer en 3.5" HD.Den är välkänd för sin snabbhet och utmärkta funktion. Utan HD..... **1.695:-**
Körklar med 170Mb ***Nu*** **3.095:-** 420Mb **3.995:-**
Nya storlekar! 540Mb **4.495:-** 730Mb **5.195:-**

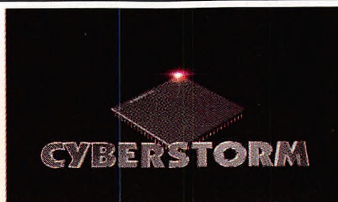
OverDrive-CDROM:
Mycket populär ! CD32 emulering samt snabbt CDROM i en och samma enhet. Fristående enhet med proffsig design och prestanda. Testvinnare i tyska Amiga 8/94 ! Double speed 300Kb/s, Multi-session samt FotoCD kompatibel. Levereras körklar med CD32emulator och snabbt Mitsumi 2xspeed CDROM................ **2.895:-**

Blizzard CyberVision 64

Ny grafikstandard! Amiga 3000/4000



INFO: Supersnabbt Grafik-kort för Zorro-III bussen. CyberVision64 använder sig av en 64bitarskrets från S3. Den har bl a komplex 64bit blitter samt inbyggd 24bit D/A på chipet. Detta ger bästa skärpan vid högre upplösningar.Planar-to-chunky-konverter i hårdvara =blixtsnabb. Videobandbredd ca 135MHz. Mer data följer senare i Datablad. Leveranser fr o m Februari95.
Pris med 2Mb RAM 4.595:- med 4Mb 5.600:



Blizzard CyberStorm: 68040&60 Turbo
Det kompletta Turbosystemet till A4000
INFO:RAM, plats för upptill 128Mb burstmode standard 72pin SIMM i high speed design (>66Mb/s).
Processormodul: 68040-40 eller snart 68060-50 och senare 68060-66 processor. Modulen kan uppgraderas.
Utbyggnad:1) SCSI-II Fastmodul 2) I/Omodul med FastSCSI-II,Ethernet,samt buffrade serieportar.

CB040/40,ca 2,5xA4000/25 i "real life" **11.495:-**
CB060/50,ca 3-5xA4000/25 i "real life" **14.695:-**
(Cyberstorm 060 leveranser börjar i Feb! Tips Boka nu)
SCSImodul **2.500:-** I/Omodul **5.500:-**

Blizzard Amiga TURBO

Blizzard 1220: Turbo med 4Mb RAM !
INFO: Blizzard1220 har redan hela 4Mb RAM på kortet. (kan enkelt expanderas till 8Mb) 1220 har en extremt snabb och unik minneshantering vilket ger den prestanda i klass med 68030/33 system.Behövs MMU och mer än 8Mb RAM se då 1230 nedan.
Blizzard 1220 = mest mips / Kr !

68020-28Mhz,Klocka,4Mb...... **2.995:-**

Blizzard 1230-III:Bästa 68030 till A1200
INFO: 1230-III är en prisvärdare uppföljare till 1230-II. Koncept:Genom att ta bort en SIMMplats blev det möjligt att ge kortet en helt ny ***Design*** samtidigt som det har blivit fantastiskt prisvärt! ! En SIMM plats för standard(ej dyra special) SIMM för 0-32Mb RAM. Anslutning för nytt SCSIkort.Prestanda: Marknadsledande turbokort som i 50MHz ger ca 9mips råstyrka i A1200.

KOLLA PRISERNA !
68030EC 40MHz 0RAM.......... **2.575:-**
68030mmu 50MHz 0RAM....... **3.275:-**
FPU 68882-50(pga)................ **1.595:-**
SCSI-II kort till 1230........... ... **1.275:-**
SCSIkortet monteras utan att öppna datorn och ger en 25polig extern SCSI anslutning bakpå datorn.
Vi har även lämpliga SCSIlådor för CDRom/ HD.

PAKETSPECIAL

Blizzard1230-III
68030 mmu 50MHz + FPU 50MHz
Ja det är alldeles sant, det absolut snabbaste 68030 kortet till A1200 nu till ett enastående pris !

4.495:-

PCDatorer & Tillbehör

LJUDKORT

Sound Blaster 16 Value Edition.... ***1.175:-***
Sound Blaster 16 MCD................ **1.595:-**
Sound Blaster 16 MCD-AdSP....... **2.075:-**
Sound Blaster 16 SCSI-2............. **1.995:-**
VIDEO Blaster FS200.................. **3.695:-**
SB Discovery CD16 Pack............. **Ring**
GameBlaster CD16 Pack .... **Ring**
SB Edge m fl paket vg Ring
GUS 512Kb **1.295:-** GUS 1Mb **1.795:-**

JOYSTICK:

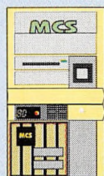
Analog Pro, Gravis......................... **465:-**
Gamepad, Gravis............................ **265:-**
LogiTech Wingman.......................... **373:-**
LogiTech Wingman Extreme........... ring

CD-ROM Läsare:



Wearn 2,5speed EIDE,400Kb/s... **1.695:-**
MITSUMI Quadra speed EIDE..... **2.490:-**
SonySCSI-II 2,5 speed................ **2.270:-**
VID KÖP AV DATOR: Mitsumi 4x för

2.175:-



MCS Datorer:

Kvalitetsdatorn som ger mer!
Testa själv: Jämför vår MCS dator med valfri maskin av annat märke.Se på Pris ,prestanda och speciellt utbyggbarheten.
Då blir valet ganska enkelt!
Vi har fler modeller bl a DX4 begär utförliga Produktblad

MCS S-40 UVL
Prisvärd prestanda
- ❑ Ny snabb 486SX processor
- ❑ SI=112, snabbare än DX40!
- ❑ 4Mb RAM, 128KCache
- ❑ Grafik: Cirrus 5429-1Mb
- ❑ Hårddisk: 420 Mb EIDE

7.990:-
Med 14" Färgskärm **10.595:-**

MCS SP-80 PCI
Nya SP-serien! Snabb PCI
- ❑ AMD486DX2 CPU, 80 MHz
- ❑ 8Mb RAM, 256KCache
- ❑ Grafik: Adv.Logic 1Mb pci
- ❑ Hårddisk: 420 Mb EIDE
- ❑ Buffrade 2xser,1xparalell

12.865:-
Med 14" Färgskärm **15.365:-**

MCS SP-100 PCI
Ny modell! Blixtsnabb!
- ❑ AMD486DX4 cpu,100 MHz
- ❑ 8Mb RAM, 256KCache
- ❑ Grafik: Adv.Logic 1Mb pci
- ❑ Hårddisk: 420 Mb EIDE
- ❑ Buffrade 2xser,1xpar epp...

13.990:-
Med 14" Färgskärm **16.490:-**

MCS PENTIUM 90CS
Ny design , snabbaste PCI
- ❑ INTEL PENTIUM 90MHz
- ❑ 8Mb RAM, 256KCache
- ❑ Grafik: Cirrus5434-1Mb PCI
- ❑ Hårddisk: 540 Mb SCSI-2
- ❑ Buffrade 2xser,1xpar epp...

18.740:-

Workstation:MCS P90CSE
Pentium90,16Mb RAM,1GbytePCI-SCSI-II
2Mb64bit pci Grafik,Ergokeyboard, Pris **25.995:-**

HÅRD-DISKAR:



3,5" IDE:
Maxtor 420Mb........................... **2.295:-**
Quantum 540Mb **2.595:-**
Quantum 730Mb **3.295:-**
WDigital 850Mb.......................... **3.795:-**

Syscom SCSI- Priser !

3,5" SCSI:*Vi sätter fart på din server!*
Quantum 540S SCSI-2................ **2.795:-**
Quantum 730S SCSI-2................ 3.295:-
IBM OEM 1Gb SCSI-2................ **6.495:-**
Quantum 1.08Gb Empire series... **6.995:-**
Quantum 2.1Gb Empire series **11.995:-**

MODEM ***T-märkta Kvalitetsmodem***
Eclipse & WinFAx lite faxprogram ingår
ACEEX 14400Extern Faxmodem **1.975:-**
ACEEX 28800Ext.FaxmodemV34 **2.395:-**

ACEEX 28800Internt Faxmodem **2.490:-**

SYSCOM BOX 4117 175 04 JÄRFÄLLA
Fax 08-580 373 02
SupportBBS (kl 19-24) 08-580 153 30
Butik: Kvarnplan 6 Öppet: Vard kl 11-18 Lör kl 11-14
Pendel till Jakobsberg station gå 50m Västra Jakobsberg

Alla priser Inklusive moms.
Med reservation för tryckfel och prisändringar. Endast frakt och postförskott tillkommer.

DESIGN P.SEIFERT A:HELLMAN

Produktnytt

Produkterna på dessa sidor är inte testade av Datormagazin. Alla uppgifter kommer från tillverkare/importörer.
Pressmeddelanden och produkter kan skickas till vår testredaktör:
Peter Kerschbaumer,
Datormagazin, Box 12547
102 29 Stockholm



CD till A1200

Chara Data har plockat fram några enkla alternativ för dem som vill ha möjligheten att ansluta ett CD-ROM till sin A1200. Till att börja med finns CD1200 som är en cartridge som ansluts till A1200:ans PCMCIA-port. Den har funnits på marknaden redan tidigare, men nu har CD32-kompabiliteten förbättrats och den supportar nu även Mitsuims trippelspinn CD-läsare. Pris exkl CD-ROM 995 kronor.

CD1200BPX är ett komplett gör-det-själv-paket som innehåller en CD1200-cartridge plus en metallåda med nätdel där man kan montera in någon av de Mitsumi CD-läsare som finns på marknaden.

Pris exkl. CD-läsare: 1.595 kr

Tandemkontrollern som vi tidigare testade här i DMZ som monteras i en kortplats på A2000 eller större, har kommit i en ny version. Den har nu förbättrad CD-kompatibilitet och klarar nu även Mitsumis trippelspinn CD-läsare.

Pris exkl. CD-läsare: 1.195 kr

Ny version av PC-Task

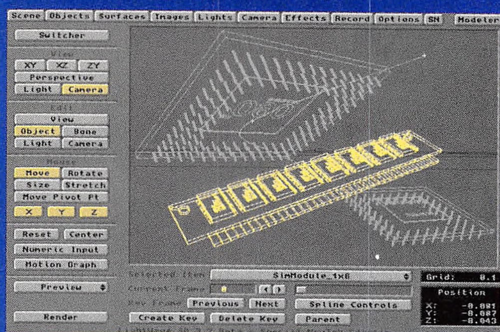
Chris Hymes PC-emulator PC-Task har kommit i en ny version, nämligen v3.0. Programmer emulerar en 80286 på alla Amigor med kickstart 1.2 eller högre. Programmet är i genomsnitt 30 procent snabbare än v2.0, och om man har 1,5 megabytes minnes-expansion i datorn kan man till och med köra Windows v3.1. Programmet har även support för HD-drivar, hårddiskar och hårddiskpartitioner och CD-ROM. På en AGA-maskin eller dator med grafikkort kan man använda upp till 256 färger. PC-Task 3 kan tilldela PC-emuleringen upp till 16 meg minne och kan använda sig av MDA, CGA, EGA, VGA och SVGA-upplösningar.

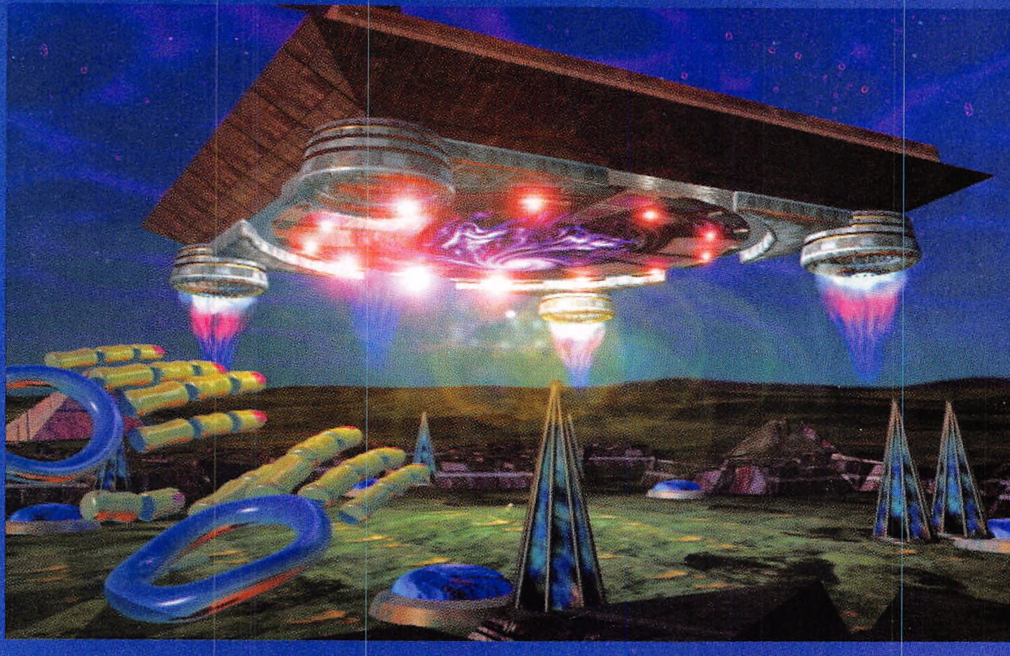
Priset: 690 Nkr
Info: Datakompaniet a/s
Pb 3187 Munkvoll
N-7002 Trondheim
Norge

Tungt 3D-program till Amiga

Företaget NewTek släpper sitt nya 3D-program Lightwave 3D till Amiga, Silicon Graphics och PC. Lightwave kan skapa otroligt realistiska bilder och animationer med 32-bitarsgrafik tack vare ett modellsystem som tillåter kombinering av olika objekt och innehåller över etthundra olika modellhjälpmedel som till exempel speglar och kloning. Programmet har använts flitigt inom filmindustrin till produktioner som till exempel Star Trek: The Next Generation, Babylon 5 och Seaquest. Programmet är även kompatibelt mellan de olika plattformarna, så man kan arbeta hemma på sin Amiga för att sedan kunna fortsätta arbeta på arbetsplatsens Silicon Graphicsmaskin.

Priset ligger på 9.995 kronor inkl. moms. För mer information, kontakta Karlberg & Karlberg på telefon 046-47450 eller fax 046-47120.





Två nya CD-ROM med PD

Fresh Fish Vol 8 (Feb 95)
Innehåller bland annat:

- 200 megabyte packade program färdiga för BBS-bruk.
- 190 megabyte GNU-källkoder.
- 80 megabyte nya, direkt körbara program sedan förra CD:n.
- 60 GNU program som till exempel C, C++ och Emacs.
- 7 megabyte med tester av bland annat hårdvara och program.

Info: SPD
Tel: 054-542 546
e-mail: fredrik.karlsson@atb.ct.se.
PG: 82 82 23-8
Pris vid förskottsbetalning: 249 kronor.
Pris medlemmar i Sv PD-klubben: 235 kronor

Aminet Share Vol5 (Feb 95)
Allt material på Aminetskivan är hämtat från Aminet och innehåller enbart program som är packade. Detta för att skivan ska rymma så mycket som möjligt. Aminet 5 innehåller bland annat:

- ca 1900 program
- ca 250 spel
- ca 500 låtar
- ca 300 demos
- ca 250 bilder och 80 animationer

Info: SPD
Tel: 054-542 546
e-mail: fredrik.karlsson@atb.ct.se.
PG: 82 82 23-8
Pris vid förskottsbetalning: 199 kronor
Pris medlemmar i Sv PD-klubben: 189 kronor

Aminet CD

I Tyskland kan man köpa ett set om fyra CD-skivor som innehåller nästan

Nya monitorer

Hitachi introducerar två nya bildskärmar på marknaden, dels 15mvx som är en 15-tumsskärm och dels 20mvx som är en 20-tumsskärm. Bägge använder bildrör av en modell som kallas True Colours och kan hantera upplösningar från 640*480 upp till 1280*1024 för att ge högsta bildkvalitet. För att kunna använda dessa monitorer krävs det att du har en flickerfixer eller liknande eftersom de bara klarar frekvenser ner till 30 kHz. 20mvx kommer att börja levereras under februari till ett pris av 15.625 kr inkl moms och 15mvx börjar levereras i mars till ett pris av 5.000 kr inkl moms. Vill du ha mer information så kontakta din lokala återförsäljare av Hitachiprylar.



Sluta slita på portarna

Om man byter joystickar mycket eller byter mellan joystick och mus ofta så blir portarna nötta efter ett tag. Om man dessutom inte stänger av datorn när man byter riskerar man att bränna kretsar i datorn. För att slippa sådana problem så har Art-Tech Products tagit fram en mus-joystick-omkopplare där man genom att trycka på musknapp/fireknappen enkelt kan byta mellan två olika styrdon. Omkopplaren kostar 179 kronor och finns i två olika modeller, en till A500/A1200 och en för A600.

Info: Art-Tech
Telefon/fax: 0498-278668.



4 gigabyte data från Aminet. Däribland moduler, spel, demos, bilder, diverse texter och animationer. Programmen packas enkelt upp med ett musklick.

Pris: ca 300 kr inkl. moms
Info: Stefan Ossowski Schatztruhe GmbH, Tyskland
Tel: +49-201-78 87 78
Fax: +49-201-79 84 47
BBS: +49-208-20 25 09

DirOpus 5

Inom kort släpps version 5 av filhanteringsprogrammet Directory Opus. DirOpus stödjer flera från varandra oberoende fönster, där varje fönster är en egen process och har tillgång till alla interna funktioner. Konfigurationen har också ändrad sig. DirOpus skräm kan nu användas som Default-Public-Screen och alla volymer och även kataloger kan läggas på den skärmen som symboler. Filer kan man nu flytta från ett DirOpus-fönster till en app-icon, d.v.s. filer kan direkt plockas från DirOpus till ett annat program. Programmet ska komma i slutet av februari.

Info: Stefan Ossowski Schatztruhe GmbH, Tyskland
Tel: +49-201-78 87 78
Fax: +49-201-79 84 47
BBS: +49-208-20 25 09

Skapa en egen värld

World Construction Set är ett nytt program i genren landskapsgeneratorer. Programmet är helt MUI-baserad (Magical User Interface) och förstår en massa olika foprmat. Bland annat LightWave motion-filer för komplexa animationer eller rena ASCII-DEM-filer som beskriver ett landskap. Sådana finns det gått om på Internet. Programmet är även kompatibelt med VistaPros DEM-filer.

Pris: ca 2.000 kr inkl. moms
Info: Questar Productions, USA
1058 Weld Co. Rd. 23
Brighton, CO 80601
Tel: +1-303-659-4028

Ljudkort för PCMCIA

Elversound är ett multifunktionsljudkort för alla Amigadatorer med PCMCIA-kortplats (A600/1200). Det konstruerades av samma kille som har gjort GVPs sampler DSS8+.

Hårdvarufunktioner:

- 16-bitars stereoljud (CD-kvalité)
- Separtata stereo-line- och stereomikrofon-ingånger
- Separtata stereo-line- och stereomikrofon-utgånger
- Inbyggd multiline stereomixer.
- Inbyggd 4:1 ADPCM kompressionshårdvara.
- Sampling upp till 48KHz i 16 bit stereo.

Mjukvarufunktioner:

- Record, playback, sample-editering från disk eller RAM.
- Spelar standard Microsoft Windows .WAV filer.
- Inbyggda rutiner för specialeffekter.
- ARexx-interface för integration med andra program.

Det finns även drivrutiner för Microsoft Windows. Med dessa kan samplern användas med PC-kompatibla laptop-datorer.

Pris: ca 2.500 kr inkl. moms
Info: Elverson Puzzle Company
P.O. Box 258
Elverson, PA 19520
USA
FAX: +1-610-277 9006
EMAIL: equack@bix.com

Mera PCMCIA-kort

CardCam är en realtids videobildslåsare för PCMCIA-kortplatsen på Amiga 1200. CardCam digitaliserar 24-bitars färgbilder från en videokälla och sparar dessa i Amiga IFF24-formatet så att du kan bearbeta de vidare i ett grafikprogram. CardCam har komposit och S-VHS ingångar och kan digitalisera med full videoupplösning. Mjukvaran stödjer preview på skärmen.

Pris: ca 3.200 kr inkl. moms
Info: Quadrant International
65 Valley Stream Parkway
Malvern, PA 19355
USA
Tel: +1-610-251 9999
Fax: +1-610-251 9020
BBS: +1-610-251 9723

Välj rätt modem

Modem blir allt billigare. För några år sedan kunde man fortfarande lägga ut sex- till sjutusen kronor på ett höghastighetsmodem. Idag kan man hitta de snabbaste modemen för under 2500 kronor. Vi har tittat på fem höghastighetsmodem.

De nya höghastighetsmodemen, som klarar en hastighet på 28800 bps, har gjort sitt definitiva intåg på marknaden. Det som för inte så länge sedan var höghastighetsmodem får nog finna sig att numera tillhöra medelklassen.

Den standard som gjort det möjligt med såhär snabba modem hette i sin barndom V.Fast. När man arbetat på det ett tag beslöt man sig för att det skulle heta v34. Arbetet drog dock ut på tiden och marknaden blev allt otåligare. Företaget Rockwell, som tillverkar de kretsar som sitter i de flesta modem idag, orkade till slut inte vänta längre utan tog den halvfärdiga v34-standarden och gjorde klart den på egen hand.

Man valde det olyckliga namnet V.Fast Class (hädanefter förkortat V.FC). Olyckligt både därför att det lätt blandas ihop med namnet V.Fast och därför att V-standarden normalt kommer från den internationella teleorganisationen ITU-T.

Två standarder

Medan allt fler V.FC-modem kom ut på marknaden färdigställde ITU-T v34. Helt plötsligt fanns det två ganska likartade standarder för 28800 bps. Halvfabrikatet V.FC och den färdiga v34. Dessa två är dock inte kompatibla med varandra.

Helt klart är att v34 är bättre än V.FC. För närvarande finns det dock fler modem med V.FC än med v34 på t.ex. BBS:er. Detta lär dock ändras med tiden i och med att allt fler v34-modem kommer ut och blir billigare.

De fem modem vi har testat är två med namnet XLink, det svensktillverkade PowerBit-modemet, lågprismodemet Accex och USR Sportster. De båda XLink modemen klarar alla vanliga hastigheter upp till 14400. Det ena High Speed-modemet klarar 28800 bps med V.FC medan det andra bara klarar 14400 bps. Detta är också den enda skillnaden mellan dem. I övrigt är de helt lika.

PowerBit klarar 28800 bps med både V.FC och v34. Nämnas ska också att det PowerBit-modem som testats är en speciell Sysop-variant med en extra snabb mikroprocessor som är specialgjord för BBS:er.

Det fjärde modemet, Accex, klarar 28800 bps. Modemet vi testade klarade bara av V.34, men importören Swedeware lovade att modemen som säljs även ska klara av V.FC. USRobotics Sportster modemet klarar 28800 bps med både V.34 och V.FC.

Alla modem har naturligtvis felkorrigering (i form av v42 och MNP 1-4) och datakomprimering (v42bis och MNP 5).

I faxväg klarar modemen det som de flesta faxmodem klarar idag: grupp 1-3 (i stort sett alla vanliga faxar använder grupp 3) och både klass 1 och klass 2-kommandon. Noteras bör att klass 2 inte är detsamma som klass 2.0, även om namnen är skrämmande lika. Om ditt faxprogram bara klarar Klass 2.0 fungerar det inte med de här modemen.

Alla kablar är med

Alla modem är godkända av telestyrelsen och får kopplas in på allmänna telenätet. De levereras kompletta med kablar förutom att High Speed-modemet saknar själva teleproppen. Sladden mellan modemet och proppen följer dock med. En propp kan köpas löst i tex Telias butiker för 40-50 kronor.

USRobotics-modemet är det minsta i testlaget med 9,5 x 16 cm. Det har ON/OFF-knappen lättåtkomligt på ovansidan. XLink- och Powerbit-modemen är rätt lika i storleken och ganska små, ca 12 x 17 cm. Accex-modemet är något större, ca. 13 x 23 cm, men inte så det stör på bordet. XLink-modemet har den finessen att det både kan ligga ner och stå upp. Det är en klart praktisk detalj om man (som jag) har trångt på skrivbordet. Visserligen kan man mycket väl ställa andra modem på högkant också men de är inte riktigt gjorda för det och det kan bli lite ostadigt.

Informationstavla

På framsidan av modemet har PowerBit samma imponerande informationstavla liksom tidigare modeller. Här kan man med siffror se hastigheten som används. Om hastigheten skulle tränas om (t.ex. p.g.a. dålig förbindelse) ser man direkt ändringarna här. Man kan se i stort sett allt modemet företar sig; när det ringer upp eller tar emot ett samtal, när den tränar om hastigheten, om man har faxläget påslaget, om felkorrigering används etc. etc.

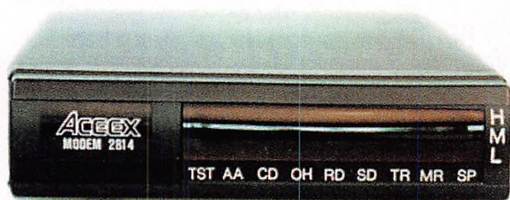
XLink har inte alls samma informationsmöjligheter. Här kan man i stort sett bara se om modemet tar emot eller skickar data och om det är uppkopplat. Dessutom har man inte de vanliga förkortningarna som SD (Send Data), CD (Carrier Detect) osv. Istället har man en rad i stort sett obegripliga symboler. En del går att förstå om man vet vad de betyder och tittar noga på vad de föreställer. Andra är lika obegripliga för det.

Varför har man t.ex. en kvinnosymbol för att markera om det blivit några fel i kommunikationen?

Accex-modemet ligger mittemellan. Det har de standardlamporna men även tre dioder i en kolumn, som talar om vilken hastighet man är uppkopplad i, om modemet håller på att träna om o.s.v. Dioderna ändrar färg när de tänds i olika mönster. Om man inte är plugghäst och kan lära sig alla kombinationer utantill är det ganska värdelös information man får. Rätt information finns där, men är alldeles för knölig att tyda.

Sportster-modemet har inga märkvärdigheter alls. Det har de vanliga lamporna som talar om att man är uppkopplad eller inte. Däremot får man ingen indikation på med vilken hastighet man är uppkopplad.

När det gäller det man egentligen har modemet till, att ringa upp och ta emot samtal från andra modem, finns det inte



Accex-modemet är det billigaste i testet. Det fungerade bra men vi kan inte rekommendera det för BBS-bruk.

DMZ är din guide



XLink gör två modem med precis samma utseende. De ena är ett vanligt V.32bis-modem (14400 bps9 och det andra är ett V.FC-modem (28800). Den riktiga 28800-standarden V.34 stöds inte av detta modem än men importören menar att det ska gå uppgradera lätt.

så mycket att säga egentligen. Modemen fungerar problemfritt för det allra mesta. XLink är något känsligare och bör kanske inte användas på en BBS. En vanlig modemanvändare bör dock inte ha några problem med detta. Känsligheten ligger mest i att det ibland inte riktigt tål att man skickar konstiga saker till det när det inte är uppkopplat mot ett annat modem. Det kan då hända att man måste slå av modemet och slå på det igen.

Accex-modemet har ibland svårt att få kontakt. Vi har testat detta mot USR Courier V34-modem som kan anses som referensmodem. Men det är inga problem för den vanlige modemaren. Det är bara slå om numret och då brukar det fungera. Den senaste versionen av XLink-modemet bygger på Rockwell-kretsen och det fungerar förmodligen bättre.

Sportster och Powerbit-modemen hade vi inga problem alls med när det gäller uppkopplingar.

PowerBit-modemet har i Sysop-varianten en extra försäkring mot detta. Om man vill kan modemet göra en hårdvarureset när DTR-signalen försvinner.

Lösenord

I form av extra finesser så har XLink- och Powerbit-modemen en del säkerhetsfunktioner som att man kan tvingas ge ett lösenord för att kunna ringa in. Man kan även få dem att efter lösenord givits koppla ned och sedan ringa upp ett förutbestämt nummer.

PowerBit har även en del intressenta finesser när det gäller att använda samma telefonlinje till både vanlig telefon och faxmodem. Modemet kan lyssna av telefonlinjen utan att lyfta på luren. Detta gör att man kan svara i telefonen som vanligt. Om det bara piper i andra ändan lyfter modemet på luren hos sig och tar över verksamheten, helt automagiskt. Man kan även trycka "*0" eller trycka på en knapp på modemet för att sätta igång faxmottagning.

PowerBit känner även av att linjen verkligen är ledig innan den börjar ringa ut. Det är alltså ingen risk att ett faxprogram försöker skicka iväg ett fax när man talar i telefon.

Nummerpresentation är en tjänst som Telia nyligen lanserade. PowerBit-modemen kommer inom kort att klara av den svenska varianten av detta. När du läser detta bör de modem som levereras ha detta inbyggt.

Bra handbok

Vad gäller handboken har PowerBit ett klart övertag. Eftersom det är ett svensktillverkat modem följer det naturligtvis med en helsvensk handbok. Den är från början skriven på svenska och är ingen knagglig översättning. Det finns både en avdelning



Powerbit-modemet är det dyraste modemet i vårt test men även det bästa. Driver du en BBS och är ute efter ett nytt modem ska du titta på detta modem.

USRobotics har länge varit ledande när det gäller höghastighetsmodem. Nu har företagets "budgetmodem", Sportster, kommit i V.34 utförande (28800bps).



för den som inte är så hemma på modem och en snabbstartsanvisning för den som är mer hemma på området och snabbt vill komma igång. I referensdelen finns alla AT-kommandon och S-register utförligt beskrivna. Faxkommandona tas även upp lite kort, trots att detta är något man normalt inte behöver veta.

High Speed har en mindre, engelsk handbok. Nybörjaren kan nog ha lite problem att förstå vad som behöver göras för att få igång modemet. Är man lite mer van ska det dock inte vara några problem. Allt man vill veta finns med, om än kortfattat.

Accex-modemet har en ganska bra handbok på engelska men för den oinvigde är det inte så lätt att hitta rätt. Kan man inget om modem är handboken ingen rolig läsning.

Sportster-modemet har alltid haft en bra handbok och den har definitivt inte blivit sämre. Det är lätt att hitta i den och man får bra förklaringar på allt. För den som kan lite mer finns en lathund med över alla inställningar och kommandon.

PowerBit bäst

Summan av kardemmumman blir att PowerBit är det bättre modemet. Man får helt enkelt vad man betalar för. Det har både v34 och V.FC, vilket gör att det klarar att få 28800 bps mot alla modem idag, och kommer fortsätta med det i framtiden. Samma sak gäller för Accex-modemet. Det är dock en hel del billigare men har i gengäld mindre problem med uppkopplingen som inte kvalificerar det för BBS-bruk.

Sportster-modemet fungerar nog bra att koppla till en BBS men vi skulle nog välja Powerbit-modemet för det ändamålet. Måste du däremot räkna hundralappar är Sportstermodemet ett bra val. XLink-modemet har i dagsläget bara V.FC som bäst. Jag tycker det är lite dumt att idag köpa ett modem som bara klarar av den sämre av de två 28800-standarderna. Detta när man dessutom vet att v34 kommer bli det dominerande. Importören Tricom menade att en uppgradering är på väg och att man lätt kan byta upp sig till V.34.

Om man inte har något modem alls (eller bara ett 2400-modem) bör man dessutom köpa ett som klarar 28800 bps med en gång. Prisskillnaden till 14400-modem är inte speciellt stor. Vet man att man inte kommer föra över några stora datamängder på en gång (till exempel bara läsa texter medan man sitter uppkopplad) räcker ett 14400, annars är det ett 28800 som gäller.

Niklas Lindholm
Peter Kerschbaumer

PowerBit v34 & V.FC

TOTALT
Pris/Prestanda
Dokumentation
Prestanda
Anv.vänlighet

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

Utrustningskrav: Dator
Dokumentation: Svensk
Pris: 3750 kr inkl moms
Tillverkare: Intertex
Recensionsex. från: AU-System AB
Telefon: 08-726 75 00

Aceex 2814

TOTALT
Pris/Prestanda
Dokumentation
Prestanda
Anv.vänlighet

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

Utrustningskrav: Dator
Dokumentation: Engelsk
Pris: 2395 kr inkl moms
Recensionsex. från: Swedeware
Telefon: 08-96 50 18

USR Sportster 28800

TOTALT
Pris/Prestanda
Dokumentation
Prestanda
Anv.vänlighet

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

Utrustningskrav: Dator
Dokumentation: Engelsk
Pris: 2395 kr inkl moms
Tillverkare: USRobotics
Recensionsex. från: Tricom Data AB
Telefon: 08-736 02 91

XLink XL-288 E

TOTALT
Pris/Prestanda
Dokumentation
Prestanda
Anv.vänlighet

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

Utrustningskrav: Dator
Dokumentation: Engelsk
Pris: 3115 kr inkl moms
Tillverkare: GVC Corporation
Recensionsex. från: Tricom Data AB
Telefon: 08-736 02 91

XLink XL-144 E

TOTALT
Pris/Prestanda
Dokumentation
Prestanda
Anv.vänlighet

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

Utrustningskrav: Dator
Dokumentation: Engelsk
Pris: 1988 kr inkl moms
Tillverkare: GVC Corporation
Recensionsex. från: Tricom Data AB
Telefon: 08-736 02 91

Hitta din favorit i nya BBS-patrullen



BBS-patrullen är här igen i ny skepnad. Det blir många korta recensioner med mer fakta så att du lättare hittar "din" BBS.

BBS-patrullen har funnits ett tag nu i Datormagazin. Tidigare har vi helt enkelt ringt runt till ett antal BBS:er och kollat upp dem. Är filareorna bra? Är sysop trevlig? Finns det intressanta möten? Det var några av frågorna vi ställde oss när vi ringde till BBS:er. Det kommer vi att fortsätta med. BBS:er växer upp som svampar ur jorden just nu och för att hinna med så många som möjligt har vi ändrat på rutinerna för att hinna med fler. I fortsättningen kör vi med öppna kort mot sysop när vi ringer runt. Sysopen får helt enkelt en i förväg uppgjord mall där han ska svara om frågor kring filareor, mötesareor, nätverkskopplingar och onlinespel. Alla faktauppgifter vi får kollas naturligtvis noggrannt (är de verkligen så chat-glada?).

Positivt med vårdade BBS:er

Det räcker inte med att en BBS har nätverkskoppling och en massa onlinespel eller stora filareor. Det hela ska vara välvårdat och filarean ska till exempel vara fri från piratkopior. Vi är mycket kritiska i granskningen av BBS:er så att du kan vara säker att en bas med högt betyg verkligen är värd en påringning.

Är du sysop och tycker att din bas är värd att nämnas av BBS-patrullen är det enda sättet att registrera den i vår egen BBS. Då finns det chans att vi ringer på. Registreringen gör du med kommandot BBSMENY i vår BBS (08-6549950). Vi har även ett speciellt möte för sysopar där det diskuteras allt från olika BBS-program till hur filareor ska skötas. Mötet är slutet och du måste ansöka hos sysop för att få bli medlem. Skriv helt enkelt ett brev till Sysop (kommando: brev sysop) och tala om att du är sysop för basen "foobar" och vill vara med i mötet.

Vi hoppas att alla andra, som tycker det är roligare att ringa till BBS:er än att sköta en, hittar sin favorit-BBS genom BBS-patrullen.

Erika Hagberg

14 olika BBS:er testade

The Basement BBS

Finns sedan: 1993
BBS-program: RemotAccsess 2.02+
Telefonnummer: 0581-31494
Hastighet: 28.800bps, min. hastighet 2400
Antal användare: 350

Det här är ingen bas för den som är mest intresserad av att delta i olika möten. Det finns endast tio mötesareor, inga nätverkskopplingar och inga onlinespel. Filer finns det däremot gott om, mest för PC men även Amiga och Atari. Att det dessutom finns begränsningar för nedladdning av filer gör inte basen roligare. Ration är visserligen väl tilltagen med 1:15 för vanliga användare men har man en BBS med tyngdpunkt på filer är det inte vettigt att ha up/downloadratio. Sysop håller dock på med filarean en till två timmar per dag och kontrollerar areorna efter virus och piratkopior.

Totalbetyg:



Kommentar: Tankbas

Red Dawn

Finns sedan: 1992
BBSprogram: DLG Pro v 1.0
Telefonnummer: 08-53030810, 08-53060366
Hastighet: 28.800 bps, 14400 bps
Antal användare: 682

Många möten

Sysop kollar virus och piratprogram så gott det går. Det är ingen speciell inriktning på filareorna, men man kan hitta det mesta och det hela är väldigt bra upplagt. Det finns ca 100 filareor. Filration ligger mellan 1/1 och 1/4. Det finns tolv olika eko-nät och även tillgång till Usenet. Man kan hitta ett möte för nästan vad som helst. Basen är också host för SoulgazeNet som har det övernaturliga som inriktning. Det finns inga slutna möten förutom sysop-mötena i varje ekonät. Man får en E-mail-adress så fort man loggar in i basen. Full Internetanslutning finns inte. Kort sagt: en bra bas med allt man behöver och lite till!

Totalbetyg:



Kommentar: Ordning och reda, stort plus för gratis email-adress.

Asgård

Finns sedan: 9 månader
BBSprogram: NiKom
Telefonnummer: 063-124578, 063-124579
Hastighet: 28800(nod1), 14400(nod2)
Antal användare: 300

Sysop validerar alla filer som kommer in och håller ordning så att inga virus eller piratkopior förekommer. Ingen speciell inriktning på filerna. Filratio 1:3 för normala användare och det är fri download mellan mellan 09.00 och 13.00. Det finns två slutna filareor, en för en studiecirkel och en för en utvecklargrupp. I bägge fallen måste man vara med i respektive grupp för att få access till arean. I mötesareorna går allt i asagudarnas tecken, till exempel så kallas alla möten för länder. Det finns vissa slutna möten som sysop handplockar användare till eller som man måste söka till för att få vara med i. Nätverk finns inte. Onlinespel finns det tolv stycken av och en specialare är Bilbanan som sysop själv har gjort! Där kan man köra järnet med en Asgård F40 Æ, och det är förmodligen det första online-bilbanespelet. Det finns även ett reaktionstest som är asgårdspecifikt. Inriktningen är asatro och det går som en röd tråd genom basen. Sysop har även programmerat GlobalSök, Lista Loggfiler och Återse Träd till NiKom. Vi har i sista stunden

→ Fortsättning på sidan 16

Betyget

Vi sätter betyg från 1 till 5 på BBS:erna vi ringer. Betyget grundar sig på svaren som sysoparna för de enskilda BBS:erna ger på de 25 frågor vi ställer. Sedan ringer vi upp BBS:erna ett antal gånger och kontrollerar att uppgifterna är korrekta. Vi tar även kontakt med andra användare på BBS:erna och frågar om deras synpunkter i allmänhet.

BBS-patrullen provkör

Fortsättning från sidan 15➔ fått veta att de skaffat en hel del nya saker till BBS:en, t.ex CD-ROM och en gigabyte stor hårddisk.

Totalbetyg:



Kommentar: Kultbas för asa-fans, mycket engagerad sysop.

Carpe Diem

Finns sedan: 10 månader
BBS-program: Mebbsnet v0.162 (ny version av Starnet/Paragon)
Telefonnummer: 0302-36922
Hastighet: 28800
Antal användare: 80 aktiva

Sysop har CD-ROM till basen och tjugosex filareor med enbart Amiga-filer. Filration ligger på 1:4 för en ny användare och betalande medlemmar har fri download. Det finns runt 80 möten inklusive eko-mail. Mötena har ingen speciell inriktning – allt utom PC i stort sett. FidoNet och AmigaNet finns och det går att skicka email till Internet via basen. Basen har fyra onlinespel. Sysop lägger ner 2-3 timmar per dag på basen exklusive chatt-tid. Basen kostar sysopen ungefär 300-500 i månaden och han har framtida planer på en linje till.

Totalbetyg:



Kommentar: Genomsnittsbas för Amigafolk, ett plus för email-möjligheten.

No Limit

Finns sedan: ca 1 år och 8 månader
BBS-program: Xenolink
Telefonnummer: 0258-20010
Hastighet: 14400
Antal användare: 440

Sysop håller aktiv koll efter virus, piratkopior och barnporr. Filration för en ny användare är 1:4. På mötessidan finns 45 möten inklusiva de lokala. Basen är med i gruppen Moranet on tour. Onlinespel finns det hela 23 stycken av så alla borde kunna hitta något intressant. Sysop lägger ner mycket tid på basen, och det kommer snart att ske förändringar, till exempel 28800 modem och större hårddisk.

Bra ordning

Totalbetyg:



Kommentar: Bra skött, många onlinespel.

The Eagle BBS

Finns sedan: mars -94
BBS-program: MAXsBBS
Telefonnummer: 019-1888079
Hastighet: 28800
Antal användare: 224

På filsidan finns CD-ROM och inriktningen är PD- och sharewareprogram.Det finns en särskild filarea för de PD-program som finns med på PD-sidan i DMZ. Möten finns det inte så många av lokalt, men sysop lägger gärna till ett på begäran. FidoNet finns också. Basen har tretton onlinespel, bland annat MultiDoor som är tio spel i en door. Sysop sitter upp till 10 timmar per dag vid datorn, sköter om basen och chattar med användarna.

Totalbetyg:





Kommentar: Bra bas ur filsynpunkt, engagerad sysop, många spel.

New Mips On The Clock

Finns sedan: augusti -93
BBS-program: Reccoon
Telefonnummer: 08-7480442
Hastighet: 28800
Antal användare: 230

Annorlunda BBS

Basen har mest Amiga filer, och sysop håller ganska bra koll på virus och piratkopior. Slutna filareor finns för medlemmarna i DeadZone. Vad det gäller möten så finns det 27 lokala möten och 82 möten totalt. Inriktningen ligger på Amiga och programmering. Även på mötessidan finns slutna areor för medlemmar i DeadZone. Usenet importeras. Basen har även FidoNet och Internet-mail via gateway. Egen emailadress finns för pointer. Onlinespel finns det fem stycken av och så finns Russian Roulette som är unikt för denna bas. Sysop lägger ner ungefär en timme per dag på basen och en CD-läsare är planerad. Basen importerar många Startrek-möten och sysop verkar själv vara mycket intresserad av den biten.

Totalbetyg:



Kommentar: Annorlunda BBS med kul stämning. Ett plus för point-möjligheten.

Wizard BBS

Finns sedan: 2,5 år
BBS-program: MEBBsNet
Telefonnummer: 011-167617
Hastighet: 14400
Antal användare: 344

Det finns gott om filer och alla nyuppladdade kollas av sysop. Det finns slutna filareor för MEBBsNet. CD-ROM är planerat. Det finns ganska många lokala möten med varierande inriktningar. AmiNet, FidoNet och GroggNet importeras med sammanlagt 140 möten. Det finns 16 onlinespel. Sysop har ganska höga kostnader för basen men den är än så länge helt ideell. Sysop sköter om sin bas bra och tillbringar rätt mycket tid framför datorn.

Totalbetyg:



Kommentar: Många möten och aktuella filer.

Byhåla BBS

Finns sedan: Ett år
BBS-program: Nikom
Telefonnummer: 0620-40007
Hastighet: 28800
Antal användare: 200

Detta är en relativt liten bas som ändå har en hel del att komma med. Filration för en ny användare ligger på 1:2, och för en normal användare på 1:3. Det finns massor av möten och de har en sysop som är mycket hjälpsam och trevlig och hjälper gärna till om man har problem. Stämningen är lite speciell, och som sysop själv uttrycker det så är basen lite av ett lokalt vattenhål.

Totalbetyg:



Kommentar: Liten trevelig bas för den som gillar kvarterskrogar.

Titania

Finns sedan: 6 månader
BBS-program: NT-pro
Telefonnummer: 090-179024
Hastighet: 12000 (9600 turbo)
Antal användare: 100

Bland filareorna finns några specialiteter, t.ex rollspelsrelaterade filer, textäventyr och ett bibliotek av fantasybilder som sysop har digitaliserat. Filration för en normal användare är 1:3. Det finns

BBS-patrullen provkör

26 möten med allmän inriktning och även lite mer speciella ämnen. Några nätverkskopplingar finns inte men är på planeringsstadiet. Online-spel finns det tio av plus några små Arexx-spel som sysop själv har gjort.

Rollspel

Sysop håller också på med ett textäventyr till basen.

Totalbetyg:



Kommentar: Genomsnittsbas med litet plus för rollspelsinriktningen.

Jukebox BBS

Finns sedan: augusti -94
BBS-program: MAXsBBS 1.54
Telefonnummer: 090-48033
Hastighet: 28800
Antal användare: 123

Det här är en ganska vanlig BBS med både filer och möten så det räcker. För en ny användare ligger filration på 1:3 och för aktiva användare på 1:4. Det finns några slutna filareor som man kan gå med i genom att t.ex. prata med sysop. Det finns tre lokala möten och 32 email-möten. Nätverkskopplingarna är FidoNet, MaxiNet och ADS/SKY. 13 onlinespel finns att välja mellan. Sysop lägger ner ganska mycket tid på basen, och har planer på att skaffa CD-ROM och större hårddisk.

Totalbetyg:



Kommentar: Standardbas med plus för nätverkskopplingen.

J.A.M BBS

Finns sedan: Lite över tre år.
BBS-program: DLG Professional v 1.0
Telefonnummer: 0526-15727
Hastighet: 28800 v.34
Antal användare: 425

Sveriges förmodligen västligaste BBS. Filarean inriktar sig på allt som har med Star Trek att göra. Det är fri download och 60 minuter onlinetid per dag och användare. Den enda slutna arean



är upload-arean, dit endast sysop har tillträde. Det finns tolv lokala möten och nitton fidomöten. Även många av mötena inriktar sig på Star Trek. Man kan få emailadress på basen, och det finns fyra onlinespel. Sysop försöker få basen att bli så Star Trek-inriktad som möjligt.

Totalbetyg:



Kommentar: Kultbas för "Trekkies", bra ordning på filearean.

Oves sommarhus

Finns sedan: sedan augusti -94
BBS-program: C-Net 3.05
Telefonnummer:
Hastighet: 28800
Antal användare: 67

Filarean är ganska ordinär, det finns en area endast för tjejer. Filration ligger på 1:3 för nya användare och aktiva användare kan lätt komma upp i 1:6. Mötesareorna är också ganska ordinära med några undantag, till exempel poesiarean. Även här finns en area endast för tjejer. Vad det gäller nätverk så finns Tuben-Net och C-Link. Online finns det tre. Basen är (eller vill bli) rollspelsinriktad, och CoSysop arrangerar gärna rollspel och annat. Sysop måste nog ta till ett och annat knep för att få den här basen på fötter. Att han bara har fått 67 användare på sju månader har sin anledning.

Tjej-möten

Totalbetyg:



Kommentar: Ordinär bas som försöker sig på tjejmöten.

The Virtuall Amiga

Finns sedan: oktober -94
BBS-program: Xenolink v 1.95
Telefonnummer: 0171-64187
Hastighet: 14400
Antal användare: 75

Basen har ännu inte så många filer på grund av för liten hårddisk, men det är hyfsad omsättning på det som finns. Det är i stort sett bara Amigafiler, och bara PD/SW/FW som gäller. Det finns 20 lokala möten, och 15 möten från MaNet som är ett kampsportsinriktat Net. Fidonet bör ha kommit när detta skrives. Basen har 16 onlinespel med bland annat Hack & Slash. Det är en hel del jobb nedlagt på basen, och det syns, den ser väldigt bra ut. Sysop är också väldigt trevlig och mån om sina användare.

Kamp-sport

Totalbetyg:



Kommentar: Liten bas för folk med kampsportintresse



Det finns BBS:er med de mest skilda specialinriktningar. Eller vad sägs om BBS:er som är inriktade på asatro, kampsport, rollspel och fantasy eller som bilden visar – Star Trek.

Datormagazin kan inte ta ansvar för innehållet i BBS:erna på listan. Vid uppgifter om olagligheter i en BBS stryks denna från listan. Hör av er till Datormagazin, telefon 08-692 01 40, eller till vår BBS om du har uppgifter om att någon BBS på listan innehåller olagligheter. Missbruk av BBS:er kan drabba oskyldiga privatpersoner och kan leda till åtal.



Datormagazins BBS-lista är den enda i Sverige där du kan vara säker på att BBS:en existerar. Vi rensar ut alla BBS:er vars Sysop inte hört av sig till vår egen BBS den senaste månaden.

*East Beast BBS	011-101383	14400/v32bis	22:00-07:00	MAXsBBS v1.54	AM	Snart 24 timmar på nytt nummer!
*SAVAGE BBS	011-167617	14400/v32bis	14:00-04:00	RA V2.01	AM PC	Just nu FREE DL, filer som passar PC och Amiga
*Wizard BBS	011-238428	28800	Dygnet runt	MEBBSNet Pro	AM PC	nu med 28.8k V.34 V.FC
*CHESS BBS	013-140548	28.800	Dygnet runt	New Touch Pro	AM	Mycket moduler och demos! Tävlingar, seriösa möten, m.m.
*Falcon BBS	013-63287	14.4	Dygnet runt	Nt-Pro	Alla	NtNet Support bbs!
*MillWood BBS	013-76305	14400/v32bis	Dygnet runt	NT-Pro v2.17	AM	Filer och Möten. Fri DL på ALLT. Stängt Måndagar 06-18.
*Prowler BBS	013-156028	14400/v32bis	Dygnet runt	NiKom	AM	Stort filsortiment, CD-ROM area med Fri DL,
	013-152865	16800/DS				många möten (Även FidoNet och AmigaNet), Onlinespel m.m.
*CABOM BBS	0142-80219	16800/DS	Dygnet runt	NT Pro	AM PC	Drivs på en A4000.. CD-Rom Med över 3500 Gifbilder.
	0142-14991	2400				HD på 400MEG med bla. >800 Mod o Massa annat roligt
*Oves SommarHus BBS	016-146837	28800	Dygnet runt	C-Net 3.05c Pro	AM	C-Link 912:5000/2.0,Tuben 20:20/3.0),SmartNet 13:15/202.0
*Virtual Amiga	0171-64187	14400/v32bis	Dygnet runt	Xenolink	AM	Körs på Xenolink 1.90 och en Amiga 1200. FidoNet 2:206/124.
*THE RiSiNG FoRCE	018-345465	14400/v32bis	Dygnet runt	NTPRO/MAX/XL	AM	620 MB
*Valheru	018-246386	14400/v32bis	Dygnet runt	New Touch Pro	AM	2900 filer inkl 330 Speccy-spel. Mycket programmeringsstuff!
	018-241189	2400				>>> OBS! Nya nummer! !remmun ayN !SBO <<<
*BLACK ROSE BBS	019-572850	14400/DS	Dygnet runt	MEBBSNET	AM PC MA C64	6 AR GAMMAL BAS MED FILER, ONLINESPEL, FIDONET,
*Graveyard BBS	019-126643	14400/v32bis	Dygnet runt	NtPro	AM	Rollspelsinriktad Meny/Kom
*Orodrium BBS	019-125549	14400/v32bis	Dygnet runt	Wildcat! 3.91	AM PC	CD-ROM Massor med NET/Echo mail. Tuben, CraZy, Fido
*The EAGLE BBS	019-188079	28800	Dygnet runt	MAXs V1.54_030	AM PC	Örebros största PD bas! ca 10000 filer. Aminet3,4 + 600mb
	019-188618	14400/v32bis				Mycket MAXsBBS utils. Chatglad SysOp. Användarvänlig!!
*COLT BBS	021-300658	28.8	Dygnet runt	EXCELSIOR	AM	BASEN HAR CA 30 GIG HD PLUS CD V#XLARE*TNT /
Cyberica 2	0223-10014	14400/v32bis	Dygnet runt	NiKom	AM	BBS i den nya BBS unionen Cyberica. Generösa ratios. 1/3
*BEER BBS	0224-40377	28.8	21:00-06:00	EXCELSIOR	AM	MASSA FILER ONLINE CA 25 GIG PLUS CD V#XLARE
*Cyberica III	0224-91060	28800	Dygnet runt	NTPro 2.18	AM	Rullar på en A4000/030 med 428 MB HD. Valbart meny/kom!
*Beast 5Digital Zone	0226-80364	28800	Dygnet runt	NiKom	AM PC	1.7 GiG,CD-ROM,FIDONet,BeastNet,UNCURBED WHQ!,*C Y
B E R I C A	0226-80366	28800	Dygnet runt	NiKom	AM PC C64	A4000/040,0.6 Gig,NiKom,HEFA Medlemsbas,*SanctOP
Archives	0247-14851	28800	Dygnet runt	SanctOS 3.12/b4	AM PC	En av sveriges bästa mailbaser. Coordinator i fyra rollspels
	0247-13159	14400/v32bis				nät. Netmail till 2:205/316 för info. Pointer välkommna.
Dreamlands	0250-17929	16800/HST	22:00-08:00	Xenolink	AM, PC	Amiga, PC, spellösningar, fusk. Trevlig Sysop.
*Gettho Boys	0250-38983	14400/v32bis	Dygnet runt	Xenolink	AM	MoraNet BBS med Bilder och program för Radio
	144.625-MHz	1200				Skickar filer trådlöst gratis.. hehe...
*NoLimit	0258-20010	14400/DS	Dygnet runt	Xenolink	AM	700MB Moduler,demos,utilities,spel- Trevliga Sysops!
The TARGET BBS	026-510717	28800	Dygnet runt	EzyCom	AM PC	En pd inriktad PC/Amiga BBS. NYTT NUMMER!!!!
*BBS oXen Systems	0270-54268	28800	Dygnet runt	Excelsior!	AM PC	CD-ROM 6-vxl. InterNet. AmiNet. FidoNet. SexNet. Alla
	0270-54668	14400/DS				världens amiga filekon. 30.000 filer online. RING NU!!!
*Black Mark	0270-55499	28800	Dygnet runt	Excelsior!	AM PC	Sveriges svarta fyr! Snabbast på PD! Fido: 2:205/253.0
Tech Noir BBS	0270-14077	14400/DS	Dygnet runt	Excelsior!	AM	Fidonet 2:205/251.0 - Amiga - bara det bästa!! Bli Point!
*Black Planet BBs	0271-18074	14400/v32bis	22:00-06:00	Max's BBS	AM	Ny öppnad bas som behöver users. Prat glad sysop!
Shuttle Center	0271-10327	28800	Dygnet runt	MaxsBBS	AM PC	660Mb Hd, Pratglad sysop, Med i Space-Net och Mol-Net
*Molecular BBS Node 1	0290-27434	28800	Dygnet runt	Maximus v2.01	PC AM	+4 GigaB filer, Fri Download, Helt Gratis, Bl.a Internet =)
*Molecular BBS Node 2	0290-51121	28800	Dygnet runt	Ezycom 1.10g2	Alla	Bas som är öppen för alla FRI DL/UL =)
*Third Floor	0290-27309	28800	Dygnet runt	NTPro	Alla	CD-Rom massor av filer,FRI DOWNLOAD
*Farmer BBS	0301-32390	28800	Dygnet runt	Remote Access +	PC	Över 1gig online i basen. (*.txt *.mod *.jpg) osv.
*Exodus BBS	0302-35922	28800	Dygnet runt	Nikom	AM	WHQ ESDG , PD, FW, SW !!
*MoonLight BBS	0303-229308	28800	Dygnet runt	XenoLink V1.90	Alla	Cd-rom. Amiga & PC areor. Online Games. Många FidoNet
*S p a c e B a s e I I	0303-770021	16800/DS	Dygnet runt	SpaceBase Amiga	Alla	Fri download on first call! Adrenalin Addiction HQ
*Beaver BBS	031-532948	28800	Dygnet runt	Excelsior!	AM PC AT	Amiga/Pc/Atari CD.Rom 1,5Gb HD Fido/Cyber
*ChaosLand	031-434248	28800	Dygnet runt	NiKom	AM	Många aktiva möten.. Nya filer varje dag.. Free DL! demos..
*FALKEN BBS	031-983996	28800	Dygnet runt	Excelsior!	AM PC	
Floater's BBS	031-303085	28800	Dygnet runt	Excelsior V1.21	AM	SHI Support SWEDEN ,1 GIG + CDRom mm
*Galactica BBS	031-916261	14400/v32bis	Dygnet runt	Remote Access	PC AM	Nu på en PC med massor av Echo mäten. Snart CD-ROM +
*Krueger BBS	031-209503	28800	Dygnet runt	NiKom v1.4711	AM	Ännu en A:ig bas öppnad i hjärtat utav Götet. 540MB HD
LOYD BBS	031-166796	16800/DS	Dygnet runt	Excelsior!	AM	Basen har funnits sen 1990, och är inriktad på Filer & On-
	031-187248	2400/v42(bis)				linespel. Cybernet, Fidonet. Sysop: Conny Ankargren
*Neptune Disaster TIS!	031-451978	14400/v32bis	Dygnet runt	Excelsior!	AM	Amigabas med det mesta. Här kan du bli Fidonet point GRA-
*Slangen BBS	031-917308	14400/v32bis	Dygnet runt	Remote Access	PC	CD-ROM,,over 680 meg online!Musik,Bilder,div.Progs!!
*TravBasen BBS	031-994966	14400/v32bis	Dygnet runt	Xenolink	AM PC	Inriktad på Travsport, dataranker,filer,möten, reg H&S!
*WestLine BBS	031-493355	28800	Dygnet runt	RA	AM PC	FidoNet, AmigaNet, FishNet, ChateauNet m.m. 1800 meg.
	031-899848	14400/HST				Linje 1 9600-28800 - Linje 2 300-2400 bps.
*Blizzard's BBS	0322-34526	28800	Dygnet runt	Excelsior	AM PC	Tcc Suportbas Amiga,Pc Mycket Assembler,C fido,Amiganet
*UtilityBase	0322-17877	28800	Dygnet runt	MEBBS	AM	C-Programering 1.2GbHD+CD-ROM, Aminet import
*Climax	033-106296	28.800	Dygnet runt	RA 2.02	AM PC	Nystartad Amigadel skriv ett mess om vad du vill ha dar.
IsI oOo 00 oOo	033-260475	14400/v32bis	Dygnet runt	Nikom	AM	A2000/040 10000+Bilder (Gif+AGA) 1GB HD CD-Rom
MaLkAvIaN BBS	033-155676	14400/v32bis	20:00-07:00	Nikom	AM PC	Chatglad sysse, roliga möten, skojjiga filer mm
*Olympoz bbS	033-230444	14400/v32bis	Dygnet runt	RA	Alla	Mycket GIF & MOD. hd:n påväg över GIGEN+CD-Rom. FRI
T Line	033-295166	28800	Dygnet runt	NT Pro	AM	A4000/040 Power! Meny/Komsystem. Mkt filer.
*The Reptile House	033-200149	28800	Dygnet runt	ANet	Alla	AmigaNet Region, FidoNet, Internet, VirNet, AmiNet, SAN
	033-200249	14400/HST				ADS Coordinator för Europa! Mängder av Möten och filekon!
	033-200949	28800				Massor av filer, Bilder, Moduler, flera CD-Rom's On-Line ...
*AXEL BBS	036-163295	14400/v32bis	22:00-07:00	CyNet	Alla	MENY/KOM NYBÖRJARE/EXPERTER FILER,MÖTEN RING
*Piece of Mind BBS	036-187247	28800	Dygnet runt	MAXsBBS 1.54	AM	Nyöppnad Amiga bas som söker nya users
Midnight Caller	0370-76746	16800/DS	Dygnet runt	Xenolink	AM	Inriktning : Elektronik & Programmering
*Firefly BBS	040-979949	28.800	Dygnet runt	ExCelsior BBS	Alla	Åter igång efter uppehållet. Vi kör nu på för fullt, Massor
	040-970254	28.800				av Fräsch PD, CD-ROM:s, Moduler, GIF/IFF:s, Animeringar
	040-975149	21600				Nytto... Allt till Amiga/PC/MAC/Atari/Cbm-64. Större HD:s
	040-978713	21600				CD-Växlare, snabbare modem....
	040-978838	19200				Linorna kör med: 1:V34 2:V34 3:V32Ter 4:V32Ter 5:V32Ter.
*FIRST ILLUSION BBS	040-304239	14400/DS	Dygnet runt	StarNet/MEBBS	AM PC	SydSveriges roligaste & bästa BBS, massor av filer till
	040-PRIVAT	28800				Amiga & PC, även CD-Rom Area, bäst av allt, Free DL.
*Media Centre	040-79614	16800/DS	Dygnet runt	AmiExpress	AM	PURE AMIGA: RAYTRACING, PROGRAMMERING
Psycho BBS	040-928006	14400/v32bis	Dygnet runt	MEBBSNet	AM PC	Reg. Hack & Slash, mycket diskussioner.
*the ECSTAZY bbs	040-139658	14400/v32bis	21:00-08:00	MAXsBBS	AM	Hemskt trevlig o chatgla' sysop!! :-) Musik-inriktad...
*ZEPPLIN BBS	040-84417	28800	20:00-07:00	MAXBBS 1.54	AM	JUST CALL FOR MORE INFO
*Disaster Team's BBS	0418-36999	28.800	Dygnet runt	Xenolink 1.90	AM	V.Everything, CD-Rom, AMINET, USENET, GRATIS E-MAIL
Hell	0418-58713	14400/v32bis	18:00-06:00	MAXs BBS v1.54	Alla	Börjar nu att få massor av filer, så ring nu!!
*SOFTCELL BBS	0418-60665	28.8	Dygnet runt	MAXsBBS1.54_030	AM PC	Supportbas för MAXsBBS i Europa. 2.2GB Onlie CD, Maxsnet
*Masa bbs	042-89217	14400/v32bis	21:00-09:00	Remote Acces	PC AM C64	En bas i Ekeby..Mest Pc Lite A & c64 BRE-net.TomCell.
*Mezzy Base	042-148482	14400/DS	Dygnet runt	MebbsNet Pro	AM	2:200/233@fidonet 18:603/104@grognet Bara till att ringa
*NIGHTFLY PD BBS	042-290504	21600	Dygnet runt	Excelsior 1.21I	AM	Största Amiga BBS, 9.9Gb, 100.000 filer, 12 CD's online
	042-294660	28800				Internet, Aminet, Usenet, Sexnet, Fidinet, Fidonet osv osv
EDOX bbs	0431-21843	14400/DS	Dygnet runt	Maximus	AM	Förutom Amiga och basen ett stort utbud av Echomail.
*Absolut BBS	044-247248	28800	Dygnet runt	Max's BBS	AM	Ständig utveckling av doors till Max's. 100-tals online!
*Newmill BBS	044-54058	28800	Dygnet runt	MAX 1.54-030	AM	Många bilder (Gif, JPG) V.FC modem snart V.34
*DEEP FOREST	0454-29705	28800	Dygnet runt	Xenolink 1.95	AM	Är du intresserad av demoprogrammering, snacka med syssen!
*C A F E 5 0 0	0455-50119	16800/DS	Dygnet runt	MAXs BBS	AM	Bra o lättanvänd BBS nu med CD-rom = massa godis
*Maciana BBS	046-122742	2400	22:00-12:30	Hermes 3.1.1	Alla	Ny bas... Oppet: Tisdag 14:30-19:30 Fred o Lord 22-12:30
*Södra Skåningarna	046-61194	28800	Dygnet runt	DLG	AM PC MA	CD-ROM med Aminet, Onlinespel mm

*Procomp BBS	0472-71270	14400/v32bis	Dygnet runt	Excelsior/NiKom	AM	Support, möten och info om Procomps produkter
*Starlight BBS	0485-34054	28800	Dygnet runt	NTPro	AM PC	En smurfig bas med smurfiga användare. Smurfa den!
*Electronic Dream	0490-13547	14400/v32bis	16:00-06:00	Max's BBS v1.54	AM	JAG VILL KÖPA ZIP MINNEN O EN JOY!!!! RING NU O
*The Eagle	0490-32314	28800	22:00-06:00	CNet	AM	East1 M.M Bla.TECHNO RULLAR,Bilder,o lamern Max
*HeartBreake Hotel	0491-70654	14400/v32bis	14:00-05:00	Excelsior	AM	Indian Game Dept. har bytt namn och modem(14k4).RING
*BeYonD REaLiTY	0498-271885	14400/v32bis	Dygnet runt	RA 2.02	Alla	Medlem i Baltic Sysop Association (BSA), BRC WHQ,
*The Unknown BBS	0498-261322	14400/v32bis	Dygnet runt	Remote Access	AM PC	BBS med ShareWare, PD, FreeWare. ALLT!! Trevlig Sysop.
*ELiTE 7	0503-13883	16800/DS	Dygnet runt	AmiExpress	Alla	En av Sveriges SNABBASTE baser, FREE DL & Mycket Mer!
*WULGAR'S BBS	0504-20330	28800	Dygnet runt	MAX's	AM	Inriktad på moduler och bilder även pd spel.
*AugS Skaraborg BBS	0505-30965	28800	Dygnet runt	NTPro	AM	Bra bas där medlemmar i AugS får freedownload!
*Eastern Meadow	0511-70218	14400/v32bis	Dygnet runt	Remote Access	PC AM	PC & Amiga, 2.4GB filkap. FidoNet m.m.
*SKY BBS	0522-15760	14.400	Dygnet runt	MAXsBBS	AM	460mb! (BBS:en är ny, så den kan inehålla lite 'fel')
*Interference BBS	0525-13136	28800	Dygnet runt	ABBS	AM PC	15200 filer online , 2.5 giga HD plats
	0525-13091	14400/DS				Mängder med online spel, Hack&Slash, Globalwar osv.
	0525-13092	16800/DS				40 aktiva konferenser, 7 noders multichat
	0525-13094	28800				Mängder av bilder/anims (DPG/PCG/Penth./Bunny ect.)
	0525-13095	28800				Triumph support (ADProrunner, MagicSel, IntuiTracker ect.)
JAM BBS	0526-15727	28800	Dygnet runt	DLG Pro v1.0	AM PC	STAR TREK, Fri DL. Fido & UseNet. USR 28k8 DS.
*RAK CHTOL	0533-15707	14400/v32bis	Dygnet runt	XenoLink	AM	ny öppnad bas mycket bilder moduler osv RING NU!
*Prospect Park	0551-22890	28800	Dygnet runt	MEBBSNET Pro.	AM	Syndicate Dezign EHQ, Developers for MEBBSNET
	0551-INVITE	28800				a3000/CDRom/300Mb++ over 4500filer online.
*STAR BASE BBS	0563-10631	28800	Dygnet runt	R A	AM PC	1 GIG Online, Några Online Spel, ChatGlad sysse!
Lindesberg BBS	0581-10099	28800	Dygnet runt	NiKom	AM PC	Generösa Ul/Dl Ratios, Fri Dl från CDRom.
*THE BASEMENT BBS	0581-31494	28.800	Dygnet runt	RA 2.02+	PC AM	28,800bps. Spel,Nytto,Grafik,Demos,Musik,OS/2,Windows
Zenith BBS	0581-30496	14400/v32bis	Dygnet runt	RA 2.01+	Alla	Bra nyborjarbas,for alla Datorintresserade,Fido 2:204/141
*PARADICE BBS	0585-26031	28800	Dygnet runt	Max BBS 1.54	AM	Aminet 4 Euroscen 1 (cd) TUBEN Net
*the MAGIC BOX bbs	0589-19886	2400	22:00-07:00	NT-Pro V2.18	AM PC	->700MB<- Online 24H på helger. Både meny OCH komm
*Byhåla BBS	0620-40007	28800	Dygnet runt	NiKom	AM PC	Trevliga möten, användare och on-line spel.
*FRIDAY THE 13TH	0620-21907	28800	Dygnet runt	NiKom	AM PC	En snabb Nikom-bas som har det mesta! Jason is with you =)
*Asgård	063-124578	28800	Dygnet runt	NiKom	AM	0000 _ Kom och rista runor! 0000
	063-124579	14440				Amiga 4000/040 2&Mhz
Cucumis Sativus	063-130478	14400/v32bis	Dygnet runt	NiKom	AM PC	Rollspelsinriktad Amiga & PC-bas, PBM, spel, Gurkor mm mm
*Pixel BBS	063-122020	28800	Dygnet runt	NiKom	AM	V.34, V.FC, HST. Supportbas för Östersunds DataTjänst
*TwD BBS	063-31108	14400/v32bis	Dygnet runt	NT-PRO	AM PC AT	Söker CoSysop... 670 MeG HD...
*TERRABYTE PD BBS	0653-16404	28800	Dygnet runt	MAXsBBS V1.54	AM	MaxsNet,MAXsBBS (Utils,Doors) Moduler,Grafik,Utils,Art,etc.
*Nolaskolans TCL	0660-54819	16800/DS	07:00-00:30	TCL	Alla	Mötesinriktad, Medlem i ett flertal nät
	0660-84543	14400/v32bis				Filareor för PC/Amiga/C64
	0660-83530	2400/v42(bis)				Onlinespel,Goda Chatmöjligheter
	0660-82265	2400/v42(bis)				Norrland bästa bas(?),Norrlands bästa SysOp,Bara ett måste!!
*Vikingaskeppet	0690-15012	28.800	Dygnet runt	Nikom	AM	28800 bas med cdrom, många filer.
*2wach	08-4649228	14400/v32bis	Dygnet runt	NiKom	AM	OXYGEN HQ! Endast Amiga-användare!
*AMIGA CONNECTION	08-54020469	14400/HST	Dygnet runt	NT-PRO!!	AM	BBSen har USRobotics 14400/HST/V42/ARQ!
Attention BBS	08-362584	14400/v32bis	Dygnet runt	TPCS	Alla	BREV, lokala/echo, KOM system!
BAS X	08-6898802	14400/v32bis	Dygnet runt	Remote Access	Alla	En bas dar man hittar bilder, moduler, filmer, texter m.m.
Dark Continent	08-55037552	14400/v32bis	Dygnet runt	NiKom	AM	Amigainriktad KOM-bas
Datormagazins BBS	08-6549950	14400/v32bis	Dygnet runt	Nikom	AM	Här finns alla FISH-disketter (1-1000). Alltid den senaste
	08-6546118	14400/v32bis				CD-skivan från AmiNet och alla program vi skriver om på
	08-6549962	14400/v32bis				PD-sidan i en egen area. Sammanlagt har vi mer än 10000
	08-6543403	14400/v32bis				filer online. Basen körs på en Amiga 4000T med fyra
	08-6507335	14400/HST				MultiFaceCard III, 14 MByte minne och över 1 GByte HD.
	08-6508362	28800				Vill du ha din bas i listan använder du kommandot BBSMENY.
Delirium	08-268362	14400/v32bis	18:00-08:00	NiKom	AM PC	Många möten och över 100 fusk och spellösningar! Ring!
*Digital Square	08-7546400	14400/v32bis	Dygnet runt	NiKom	Alla	Amiga E Support, Programmering, Rollspel
*E A S T E N D	08-6586841	28.800	Dygnet runt	NT-PRO	Alla	KOM/MENY bas. 28.800bps!!
*Ekkidire	08-58081768	28800	Dygnet runt	NiKom	AM	NiKom diskusions PD bas.
*Escape	08-6507205	14400/v32bis	Dygnet runt	NT-Pro	AM PC C64	Högsäte för Eskapister. Reality sucks!
HeathTech Systems	08-7607126	19200	Dygnet runt	TPCS 0.89a	Alla	Bas för folk som vill upptäcka elektronisk kommunikation!
*Kärkis BBS	08-57027913	28800	Dygnet runt	NiKom!	AM	V.FC och V.34 - Körs på NiKom, val mellan MENY & KOM
	08-57027980	21600				Många aktiva lokala möten, mycket filer, 1.3GB HD.
*LSLbasen	08-57032191	28800	Dygnet runt	NT-Pro	AM	Supportbas för Nice Touch Professional (KOM och MENY
	08-57032192	19200				Massor av möten och FRI download i filareorna. VÄLKOM
*meYer bbs	08-6534434	28800	Dygnet runt	NiKom	AM	[Massor av HQ-bilder i AGA - mkt nya filer, inte massa skit]
*Modem City	08-6409201	19200	Dygnet runt	New Touch Pro	AM	Textskrivare - RING! MENY/KOM-val, många online's
New Mips on the Clock	08-7480442	28800	Dygnet runt	Reccoon 0.58	AM	Filer,Fido (2:201/325.0), UseNet,Chat m.m.
*NiKom BBS	08-154802	14400/v32bis	Dygnet runt	NiKom	AM	Sveriges absolut första NiKom-bas,. Här görs NiKom och här
	08-154887	28800/v34&V.FC				ges support. Himla många ql möten och filer.
*Nuclear Pepsi	08-4730270	14400/v32bis	Dygnet runt	Xenolink 1.90	AM PC	mugg
*Nya Josua BBS	08-7528223	9600/v32	Dygnet runt	Excelcior	Alla	Nu är den öppen igen!! Sveriges sämsta bbs! Välkommen.
*OlympoZ	08-4647220	14400/v32bis	Dygnet runt	NiKom	AM	Nyöppnad bas...söker användare och filer...RING!!
*Pr0bE	08-6497607	21600	Dygnet runt	Reccoon	AM	Ny Bas!!! 200 mb ONLINE 1.3 gig hd 030/25
*Radioactive Cookies BBS	08-56024058	14400/v32bis	Dygnet runt	Reccoon 0.59	AM PC	Väl etablerad BBS med FIDO-,RPG-,SOULGAZERNET
*Red Dawn	08-53030810	28800	Dygnet runt	DLG Pro v1.0	AM, PC, MAC	FIDONET OURNET SEXNET BLACKNET RPG NET
	08-53060366	14400/DS				VervanNet MANet AmigaNet AwareNet (Host för SOULGA
*Republiken HiTech	08-53192301	14400/v32bis	Dygnet runt	NiKom	AM PC	STOR SAMPLINGS AREA! STÄNDIGT VÄXANDE! ÖVR
*SAC	08-6112080	28800	Dygnet runt	PCBoard	Alla	Swedish Apogee & Software Center / 1,5 GB Online
	08-6118703	28800				InterNet Connected / Apogee Software Dist. Site
*Sanitarium	08-394147	28800	Dygnet runt	Reccoon	AM	Öppen igen! Reccoon doors/utils utveckling... mkt filer!
*Satisfaction	08-207492	14400/v32bis	Dygnet runt	NiKom	AM	Nejnej, modem innebär INTE problem! Ring hit så får ni se!
*Shareware Heaven	08-7983152	28800	Dygnet runt	PCBOARD	PC	Ca 8 GIG med Shareware till pc
	08-7983153	28800				Men aven mycket bilder och musik (S3M etc)
*SkyNet BBS	08-53036187	28800	Dygnet runt	Xenolink 1.95	AM	850 MB, AmiNet, Moduler, JPEG-bilder,
*Smaug's Grottor	08-7489663	14400/v32bis	Dygnet runt	NTpro	Alla	Mycket möten och filer. Rollspel. Ofta FRI DL. 1.2 gig HD!
Snowbirds BBS	08-388742	14400/v32bis	Dygnet runt	XenoLink 1.9	AM	Massor av moduler och bilder. AKTIVA OnLines !
*Sonic Wave	08-968468	14400/v32bis	Dygnet runt	Reccoon	AM	Ny Musik Bas I STHLM! Även Demos & Intros
SUGA BBS	08-343276	14400/v32bis	Dygnet runt	NiKom	AM	SUGA:s medlemsbas. 5 lurar i Datormagazins test
	08-348523	14400/v32bis				Ligger i norra halvan av Stockholms innerstad
*The Black Shadow BBS	08-824725	14400/v32bis	21:00-08:00	MEBBSNET	AM	Dom tio första nya medlemmar som ringer får 2 mb i free down
*The Cannibal CafÈ	08-6598883	28800	Dygnet runt	Reccoon + FPL	AM C64	AmiNet CD-ROM volume 4 online...
*The Desert Of Dune	08-918429	28800	Dygnet runt	RA Are BEST..	PC	Lots of demos, Mods and GUS STUFF...
*The ERICADE Network	08-7268265	14400/DS	Dygnet runt	Nikom	AM PC	En BBS för Närradio/Ljudteknik Körs på A1200 / 540Mb HD
WORLDWIDE NET SYSTEM BBS	08-58166230	28800	Dygnet runt	Nikom o CTC-pro	Alla	SUPORT CTC-Proffesinal och HQ för WORLDWIDE NET
*Zip Zone BBS	08-7764968	14400/DS	Dygnet runt	Max's BBS	AM	Ny AMIGA BBS, många filer, bra möten, Helt enkelt BÄST !!!
*BalpBBS	090-199104	14400/v32bis	Dygnet runt	DLG BB/OS 1.0	AM PC MA AT	1 GB+ HD, Fido-, RPG-, NorrNET.
*Fabbes BBS	090-137262	14400/v32bis	Dygnet runt	NiKom	Alla	Mycket bra och nybörjarvänlig NiKomBBS. Över 1 GB HD. Över
	090-137263	2400/v42(bis)				14000 filer att beställa från AmiNet. Aktiva möten, spel, mm
Jukebox BBS	090-48033	28800	Dygnet runt	MAXsBBS	AM	Fidonet, Maxinet, ADS/SKY, Trevlig Sysop
*Nadym 04	090-178744	14400/v32bis	Dygnet runt	RA 2.02	Alla	Fido, Norr, DharmaNet etc. Echomail inriktad
SCS	090-130656	14400/v32bis	Dygnet runt	NiKom	AM PC	Mötes och fininriktad BBS. Free DL på Moduler! 040 POWER!
*State of Euphoria	090-129077	28800	Dygnet runt	RemoteAccess	AM PC MA	1+ Gb online. PC-CD-ROM, kommande Amiga-CD-ROM
	090-129047	14400/v32bis				Amiga-area. Nice staff! RING!
*Titania	090-179024	12000	Dygnet runt	NT-Pro	AM PC	Sveriges största areor för rollspel och textäventyr.
*NF COMMANDER	0933-62016	28800	Dygnet runt	MAXsBBS v1.54	AM PC	Mycket nyto prog,spel m.m. rigring hit .prat glad sycop.
ALPHA BBS	0950-26296	14400/v32bis	20:00-07:00	MAX'sBBS 1.53	AM	Helger 24 h. FidoNet 2:205/617 . Gör mig glad, CHATTA!
*Ozground BBS	0950-11575	14400/v32bis	Dygnet runt	DLG Pro BB/OS	AM	Nu med DLG! Mkt filer, bl.a doors till MAXs
*Databasen BBS	0960-13642	14400/v32bis	Dygnet runt	RA2.01	AM PC	AM/PC-bas med blandat utbud. Fidonet 2:205/623

Vi är specialister på disketter

TIC TEC & TRIDATA

Alla priser inklusive moms!

CD-RECORDABLES:
74 min/700MB 175:-/st

MÄRKESDISKETTER:
Sony, Maxell, BASF & 3M
HD *från:* 8:25/st
DD *från:* 5:75/st

DATCARTRIDGES
Vi har hela Sonys sortiment, ring oss för information!

DISKETTDUPLICERING
Med hjälp av utrustning från Trace och MediaLogic gör vi diskettduplicering av proffesionell kvalitet. Vi levererar även Traceutrustning i Sverige.



2⁹⁰ Write/Verify formatering + 0,40 kr/st.



3⁵⁰ Write/Verify formatering + 0,40 kr/st.

Vid köp av 100 DD eller 50 HD disketter får du köpa 1 st CD-ROM skiva med 400 MB Shareware för PC för endast 50 kr, och 1 st Diskettbox för 100 st 3,5"-disketter för endast 39 kr.

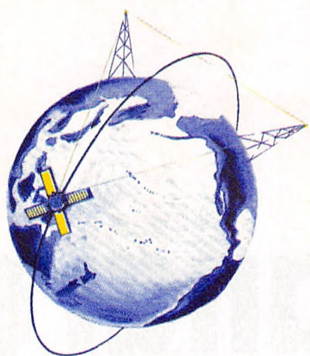
BESTÄLL REDAN IDAG:
Telefon: 046•15 89 00
Fax: 046•15 89 04

TIC TEC & TRIDATA

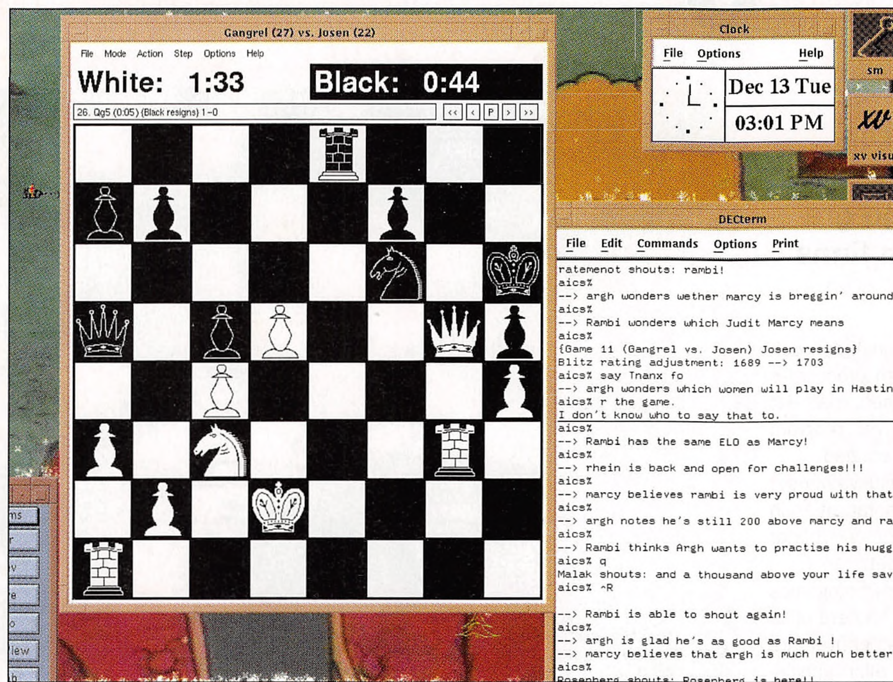
Sveriges största diskettföretag

TIC TEC & TRIDATA, ODLAREVÄGEN 1, 226 60 LUND. TEL: 046•15 89 00, FAX: 046•15 89 04

Samtliga priser inklusive moms och exklusive frakt. Levereras mot postförskott eller överenskommelse. Minimum 100 DD/50 HD.



SCHACK på Internet



04
09
02

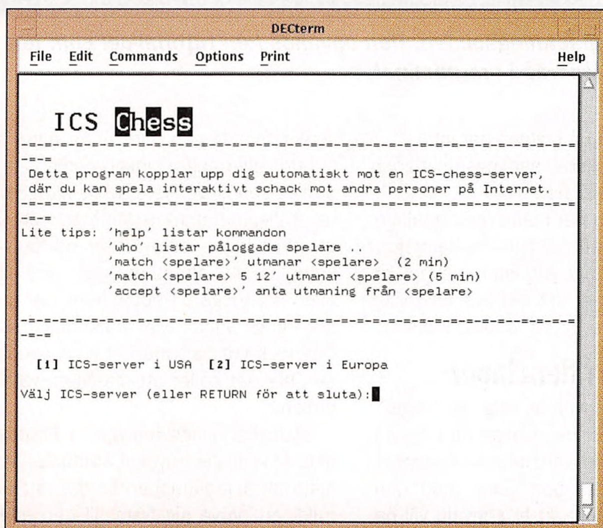
Tufft läge för svart. Bara att kasta in handduken. Till höger syns chat-fönstret där det ständigt pågår diskussioner. Det är till och med så att många är mer intresserade av att chata än spela schack.

Finns det något on-line-spel på Intenet som har status, så är det ICS.

Här möts schackspelare från hela världen, allt från amatörer till proffs. Och inte bara som motståndare, utan också på den livliga chatlinjen.

Onlinespel på Internet finns det mängder av, men i mitt tycke finns det bara ett som är coolt; schackspelarnas Eldorado – ICS.

ICS står för International Chess Server och det är precis som det låter.



Så här ser inloggningsbilden i ICS ut.

Schacksugna spelare från hela världen ringer upp en server som hanterar kommunikation och gränssnitt. För närvarande finns det en server i USA och en i Europa.

Den amerikanska servern flyttar på sig i takt med att universitetsnäten överbelastas. Det innebär högt statusvärde att ha ICS hos sig, men det är också väldigt resurskrävande.

Den europeiska servern har det lite lugnare och har nu varit placerad i Århus, Danmark en längre tid. Anledningen till detta är att i stort sett alla väljer den USA-placerade servern. Inte för att den skulle vara bättre; tvärtom innebär USA-servern ofta överföringsfördröjningar om man spelar från Europa. Detta är förödande om man har valt att spela på tid i så kallat blixtschack.

Vad som lockar är känslan av att möta spelare från hela världen och dessutom att få prata med dom. I ICS finns det nämligen en inbyggd chatlinje och den är lika populär som spelet. En del spelare är aldrig öppna för matcher utan sitter där och gapar dagarna i ända. Många är väldigt språkligt begåvade och konversationerna kan vara hejdlöst roliga.

Om någon romantik har uppstått på ICS, det vet jag inte men det är skapligt med tjejer på ICS. Dessa är givetvis vänligt uppvaktade.

ICS består av två fönster. Det ena är ett textfönster där kommandon ges och dialog sker. Det andra fönstret består av schackbrädet som är musstyrt. Pjäserna flyttas enligt principen peka, klicka och dra. Eftersom spelet multitaskar så kan du föra dialog och spela samtidigt.

Måste man vara duktig på schack för att delta i ICS? Medelnivån på spelstyrkan är relativt hög, men alla kan möta någon på sin egen nivå. Om du väljer att registera dig så får du en mängd fördelar. Registreringen, som är gratis, sker via mail och svaret kommer direkt. Som registrerad får du rätt till fler kommandon, kan delta i turneringar och framför allt får du ett ratingtal. Den eftertraktade ratingen gör att fler vill spela och prata med dig.

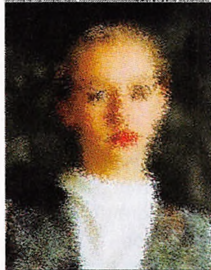
Ett ratingtal fungerar som så, att om du vinner över en spelare så ökar ditt ratingal, förlorar du så minskar det. Hur mycket beror på skillnaden i rating mellan er. Man får mindre för att besegra en svagare spelare, men minskar desto mer i rating vid förlust. Att ha en hög rating innebär en hög social status på ICS; alla vill spela med en högt rankad. Detta lockar många till knep och fusk, men varning: Sysop ser allt!

ICS spelas – så vitt jag vet – endast över UNIX-burkar för närvarande, men om någon har sett ett ett hack för Amigan så skicka in det till DMZ!

Staffan Frisk

Photogenics
En värdig utmanare








Bildfilter som finns i Photogenics.

Photogenics är ett mycket bra, om än oväntat, tillskott till den digra mängd grafikprogram som finns



Inte bara förpackningsbilden. Den används i en tutorial-del som förklarar funktionerna i programmet.

Man tror att man kan marknaden och vet vilka mjukvaruhus som producerar de bästa grafikprogrammen, när det helt plötsligt dyker upp ett program som Photogenics och gör en glad.

Photogenics från mjukvaruhuset Almathera är ett kombinerat rit- och bildmanipuleringsprogram. Vi börjar med ritdelen av programmet.

En sak som genast gör Photogenics annorlunda är att du kan ha flera olika bilder öppna samtidigt; de behöver inte ens ha samma storlek eller upplösning. Du kan alltså lätt klippa och klistra delar från olika bilder. Längst ner på skärmen syns små ikoner som visar de olika bilder som är inlästa.

Photogenics känner igen och laddar de flesta filformat. Vanliga som JPEG och GIF, lite mindre vanliga som GEM eller QRT. Dessutom finns flera loadermoduler som genererar egna bilder, som tex plasma eller färgbrus. Dessa kan sedan utnyttjas som utgångspunkt, bakgrund etc.

Grått och trist utan AGA

Arbetsskärmen i Photogenics kan visa bilden på tre olika sätt: gråskalor, HAM8 eller 256 färger. De två sista kräver en dator med AGA-chips, alltså Amiga 1200 eller 4000. Har man, som jag, en annan maskin är det gråskalor som gäller. Det är i och för sig möjligt att spara bilden till ett Opalvison grafikkort.

Photogenics har olika ritverktyg organiserade i en verktygslåda som kan flyttas vart som helst på skärmen. De vanliga ritverktygen känns inte främmande, utan följer samma standard som t.ex. Deluxe Paint. En viktig skillnad är att Photogenics helt saknar animeringsstöd. En annan är att Photogenics har fler knappar och kontroller, som behövs för att välja och ställa in främst två saker:

- Det ritläge som du vill använda. Programmet kan simulera totalt tolv olika ritmaterial eller penslar; vilka kan du se exempel på i bilden här intill.
- De olika bildbehandlingsfunktioner som programmet har.

För den som har målat med analoga material, alltså riktiga målargrejor, känns det vettigt att kunna simulera dessa, även om det behövs en tryckkänslig ritbräda för att få riktig känsla.

Rita i flera lager

Photogenics använder sig av "lager" när du ritar. Det innebär att du kan rita dit en färg med vänstra musknappen, och sedan "rita bort" den med den högra. När resultatet är som du vill ha det klickar du på en "Fix"-knapp som lägger fast färgen. Det finns ändå en "Undo" eller ångra-funktion som kan ta bort färgen igen. Flera av de riktigt stora grafikprogrammen för Mac och PC utnyttjar lager, och det är därför välkommet att Almathera ger oss det även på Amigan. Photogenics har kanske inte ännu alla funktioner som Deluxe Paint har, men är klart överlägsen när det gäller att efterlikna vanligt måleri.

Bildbehandlingsverktygen i Photogenics är verkligen mycket kraftfulla. Med hjälp av ångraknappen är det lätt och roligt att pröva sig fram till den effekt du söker. Många av bildfiltren har näm-

1. ***Inladdade bilder syns som små ikoner i detta fönster.***

2. ***Photogenics laddar in de flesta filfomat. Dessutom har programmet loaders som gör egna bilder, t.ex. plasma.***

3. ***Verktygslådan kan flyttas vart som helst på skärmen.***

4. ***Om någon av bilderna skall användas som alfakanal släppar du dess ikon hit och släpper. Ikonerna gör att det är lätt att hålla reda på vilken bild som är vad.***

5. ***Om du har flera bilder öppna på en gång syns de i varsitt skalbart fönster. De kan till och med vara i helt olika upplösningar.***

Vattenspeglingseffekter har kommit först med Morph-programmen. Nu är det första gången som det har integrerats i ett ritprogram.

Det här ett urval av olika penseltyper som finns i programmet.

ligen inställningar som totalt ändrar effekten. Jag tycker att det är lättare att leka sig fram i Photogenics än t.ex. ADPro.

Som jag redan har nämnt kan Photogenics ladda in flera bilder samtidigt. Dessa kan fås att påverka varandra, antingen genom att utnyttja en "alfakanal", vilket innebär att målade områden i en bild bestämmer vilka områden av, och hur mycket, en andra bild skall synas genom en tredje bild. Hängde du med? Många filter behöver dock ingen knepig alfakanal för att göra genomskinliga effekter. Det finns t.ex. ett som på ett enkelt sätt tar textur från en bakgrundsbild och låter den gå igenom frontbilden. Du kan också "skrapa" fram en bakomliggande bild och göra snygga bildmixningar.

Inte helt problemfritt

Photogenics är ett helt nytt program, för närvarande i version 1.0. Det har en otroligt många bra, kraftfulla funktioner. Men det har också en del små problem som jag hoppas att Almathera fixar till. Det är inte särskilt bra att alla som inte har en AGA-maskin får nöja sig med en gråskaledisplay. Än så länge är ju icke-AGA de vanligaste Amigorna. Det vore mycket bra ifall man skrev om programmet så att det helt kunde läggas ut på olika grafikkort, för att göra det möjligt att rita direkt i 24 bitar. Andra program, t.ex. Imagemaster och ImageFX klarar det. Dessutom är det till och med på en AGA-maskin lite begränsat att rita på en HAM8- eller 256-färgersskärm.

Varje gång man väljer ett bildbehandligsfilter eller ritverktyg "avväljs" bilden man arbetar med. Det innebär en massa extra klickande. Å andra sidan krävs bara ETT klick för att välja spara, ladda o.s.v. Dels är det ovant eftersom de flesta andra Amigaprogram kräver två, dels är det lätt att man "sluddrar" lite med musen och råkar komma åt något olämpligt.

Trots dessa, och ett par andra småfel, tycker jag ändå att Photogenics är ett mycket lovande program och en värdig utmanare till den grafikmjukvara som hittills varit marknadsledande för Amigan.

Christer Bau

Photogenics

TOTALT

Pris/Prestanda

Dokumentation

Prestanda

Anv.vänlighet

SKRÄP | DÅLIGT | GODKÄND | BRA | UTMÄRKT

Utrustningskrav: 2 Mb chipmem, Kickstart 3.0, AGA för färgdisplay.
Dokumentation: Engelsk
Version: 1.0
Pris: 645 kr inkl moms
Tillverkare: Almathea
Recensionsex. från: Softler Software. Tel: 08-7490806

Missat nåt nummer? Än är det inte för sent!

Det går att beställa en del gamla nummer av DMZ. Vill du ha en enskild artikel går den också att beställa, även från slutsålda nummer.
DMZ kostar 25 kr/nr, artiklar 15 kr/artikel. Beställer du flera artiklar kostar de efterföljande 10 kr/st.

Gör så här: Skaffa dig en postgiroblankett. Ange vilka nummer eller artiklar du vill köpa i fältet "meddelande till betalningsmottagaren". Fyll i namn och adress. Postgironummer: 11 75 47 - 0 Betalningsmottagare: Bröderna Lindströms Förlags AB.

Kontrollera noga att numret inte är slutsålt!!!

1993
1 Slutsålt
2 Gör egna 3D-bilder med Z-specs 3D.
3 Slutsålt
4, 5 Slutsålt
6 Slutsålt
7 CDTV till A500. Miljökämpar satsar på eget datanät.
8 Första handscannern för färg. Morphus – mästare på märkliga former.
9 Sexråd per dator. Skapa egna kändisar.
10 Slutsålt
11 Fördubbla utrymmet på hårddisken. Billigaste PC-kortet till Amiga.
12 Han ser in i framtiden med Amiga. Reportage från Chicagomässan.
13 Svensk seger i Amos-stafetten. Gunship 2000 – helikoptersimulator.
14 Elektronisk vakthund till Amiga.
15 CD32 är här, första testen. De bästa golfspelen.
16 Hemlig piratjägare i intervju. Två nya grafikkort testas.
17 Slutsålt
18 Kläddesign på Amiga. Piratdomar klara.
19 Slutsålt
20 Stor genomgång av BBS-program.
21 Mässnummer, Spel&Dator -93, Köln.
22 Färgskrivare i hårdtest. Deluxe Music testat.

1994
1 SequencerOne testat. Första delen i kommunikationsserien.
2 Test av multimediaprogrammet Scala. Skolan med Amiga på schemat.
3 Slutsålt
4 Stor översikt CD-ROM. FBI-agenter jagar barnporr i svenska BBS:er.
5 Kör Mac på Amigan. Så ringer hackers gratis.
6 Köptips för begagnade datorer. Faxprogram. Gratisringare miste datorn.
7 Amigan på stålverket. Bildts BBS. Första delen i Assemblesrskola .
8 Slutsålt
9 Så görs Hugo. 24-bitars färg med GVP Spectrum.
10 Slutsålt
11 Slutsålt
12 Slutsålt
13 Han vann olympiaden. Turbokort, hårddiskar och extrarminnen till A1200.
14 Första delen i Hacker-serien. Music X testas. DMZ:s guide till Usernet.
15 Slutsålt
16 Tillsats gör CD32 till en Amiga 1200. Lösningen till Kings Quest VI.
17 Massor av begagnade Amigor. Caligari testas. Workbench-skolan startar.
18 Imagine 3.0 i stort test. Bok om virtual reality. Commodorefabrik omringad.
19 De bästa tipsen för alla Amiga-ägare. Billig och bra laserskrivare med testas.
20 Infobahn för allmänheten. Är du av det rätta programmeringsvirket?
21 250 julklappstips. Lista på årets alla Amigaspel. PageStream i ny version.
22 Världens största Amigamässa. Theme Park. Protracker-workshop del 1.

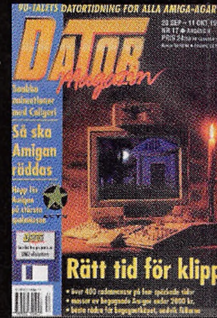
1995
1 Slutstriden om Amiga. Sim City 2000. Ekonomiprogram till Amiga.
2 Stor CD-special: 77 CD-skivor testade. Välj rätt CD-läsare. Alla CD32-spel.
3 Bästa fotbollsspelet någonsin. Reportage från största demopartyt.



Nr 16/94 Tillsats gör CD32 till en Amiga 1200. Lösningen till Kings Quest VI.



Nr 7/94 Amigan på stålverk. Bildts BBS. Assemblerskolan startar.



Nr 17/94 Begagnade Amigor i massor. Caligari testas. Workbench-skolan startar.



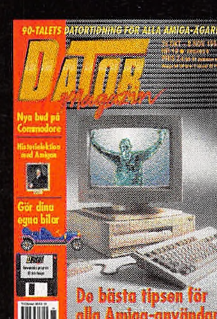
Nr 9/94 Så görs Hugo. BBS-lista. 24-bitars färg med GVP Spectrum. Microcosm.



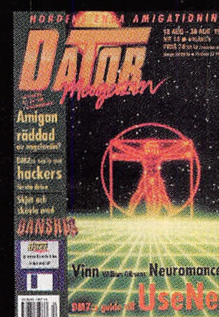
Nr 18/94 Imagine 3.0 i stor test. Virtual reality-bok läst. Commodore fabrik omringad.



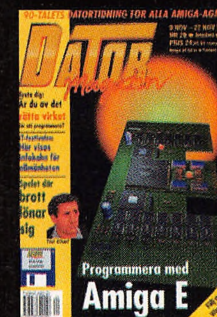
Nr 13/94 Programmeringsolympiaden. Turbokort, hårddiskar och extraminnen till



Nr 19/94 De bästa tipsen för alla Amiga-ägare. Högupplöst skrivare testas.



Nr 14/94 Hacker-seriens första del. Music X testas. DMZ:s guide till Usenet.



Nr 20/94 Lär dig programmera i E. IT-festivalen. The Clue, UFO – Enemy Unknown.

De bästa programmen för Internet



Internet är intressant, men det har inte funnits speciellt många PD-programvaror till detta enorma nätverk. Men nu har vi testat och betygsatt ett antal olika program för Internetkommunikation.

Dessutom har vi som vanligt betygsatt ett antal nya "vanliga" PD-program.

Den här gången har vi ett tema – av flera anledningar. Dels så vet jag att intresset för nätverk är stort ute i landet, dels har jag suttit och provat mig fram till en trevlig miljö vad gäller olika program.

Jag tänkte ta upp de program man behöver för att kunna kommunicera mot Internet med SLIP eller PPP. Det du behöver i grunden är ett Internetkonto och AmiTCP installerat. Resten tillhör de fria programmen.

AmigaELM



Bland UNIX-användarna har programmet ELM länge varit populärt. Amigaversionen av ELM är mycket trevlig då den dels fungerar exakt som UNIX-versionen, förutom att den har dialogrutor och menyer. ELM är ett mail-program. Det är i ELM man skriver sin elektroniska post och det är i ELM som man läser den. ELM tar dock inte hand om själva skickandet, det gör andra program. AmigaELM är i mitt tycke ett mycket bra program som dock i likhet med de flesta andra program i den här artikeln är ganska jobbigt att konfigurera. Det får fyra gubbar i betyg.

InetUtils1.4

Detta är en samling av flera program. Dessa tar hand om själva kommunikationen vad gäller mail och news. Programmen är SMTPpost, SMPTd, NNTPxfer, NNTPPost, SMTPExpand, GetActive och NewGroup.

SMTPpost



Programmet SMTPpost anropas av AmigaELM och försöker skicka brevet vidare till en annan dator. Om detta inte går köar det brevet på din hårddisk. Programmet gör vad det ska och gör detta i bakgrunden så att du inte behöver tänka på dem mer när du väl installerat det. En fyra i betyg för detta program.

SMPTd



Om SMTPpost inte kunde skicka vidare brevet till en annan dator tar SMTPd över. SMTPd kan med jämna mellanrum kolla om det finns någon post som skall skickas ut och gör då detta. SMTPd kan även ta emot post från andra maskiner om de kontaktar din maskin och vill avlämna något till dig. Detta program startar man då man får upp sin TCP/IP-kommunikation och sen avslutas det automatiskt då du kopplar ner. Fungerar felfritt i bakgrunden och får en fyra i betyg.

SMTPExpand

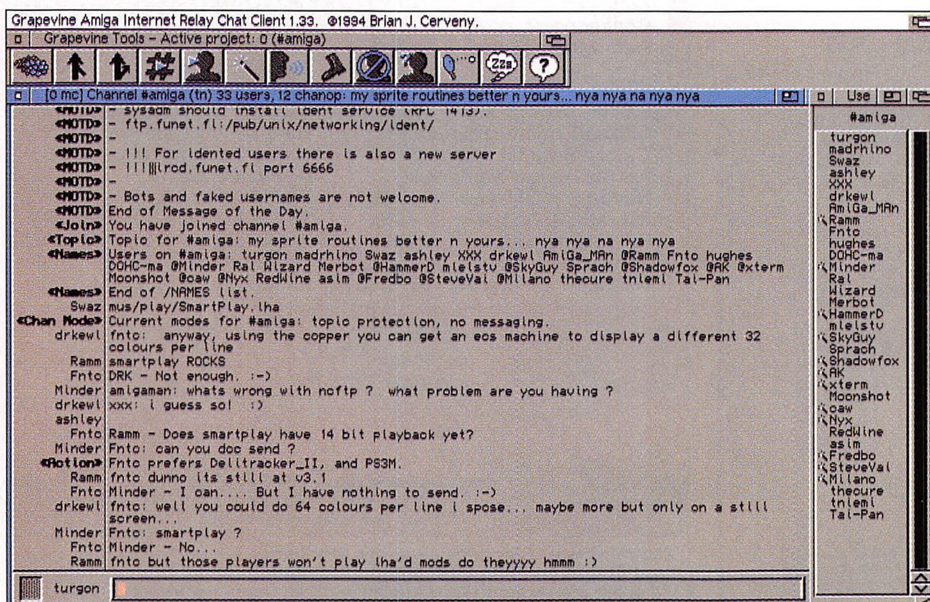


När man skickar brev på Internet så kan de långa adresserna vara jobbiga att skriva. SMTPExpand är ett hjälpmedel för att ta hand om detta. Då du skickar post så kommer SMTPPost att själv klarar av detta, men med SMTPExpand så kan du själv få ut listor med dina olika alias. Betyget 3 för detta program.

AmigaTIN



Nu har vi kommit till News, det vill säga vanliga möten på Usenet. Det finns några olika sätt att göra där. Antingen ringer du upp Internet och sen sitter och läser news direkt mot en NNTP-server på en annan maskin, eller så hämtar du ner posten och kan sen koppla ner innan du börjar läsa. På det sättet så får du lägre telefonräkningar. AmigaTIN klarar av båda sätten och programmet är som alla andra program en portning fån ett UNIX-program. AmigaTIN har inte alla finesser som UNIX-programmet har men det är ändå trevligt att använda och fungerar bra. Inga menyer dock i detta program



Mycket bra IRC-program för amigan. Bra "amigaiserat" och mycket enkelt att använda.

utan det är helt textbaserat. Betyget tre till detta program då det faktiskt skulle kunna vara med amigaanpassat.

NNTPxfer



Om man väljer att läsa news då man inte är uppkopplad så är NNTPxfer programmet man behöver. Med detta program så hämtar man ner alla olästa inlägg till sin egen hårddisk. Dock skall det tilläggas att om man hämtar ner ALLA newsgroups (möten) så får man ca 125MB/dag så ett urval kan nog vara lämpligt. NNTPxfer fungerar bra och klanderfritt. Då man konfigurerat allt annat så är det bara att sparka igång detta. Fyra i betyg för det.

NNTPPost



Då man själv skall skriva ett inlägg är det NNTPPost som skall se till att det kommer ut i vida världen. Här finns dock en liten nackdel. NNTPPost försöker att skicka det till en NNTP-server på Internet men om något går fel eller man inte ens är uppkopplad tappas inlägget bort. Så när man skriver inlägg måste man vara uppkopplad. Detta beror på att det ännu inte finns något fungerande NNTPd till Amigan. När detta kommer bör man precis som med mail kunna köa utgående news och låta dem skickas nästa gång man är uppkopplad. Betyget tre för detta program.

GetActive



Då man börjar läsa News kan det vara bra att ta reda på vilka möten som finns hos den NNTP-server som man tänker använda sig av. Med GetActive får man helt enkelt hem en lista med alla möten som NNTP-servern har. När jag testade det så fick jag en lista med drygt 5000 möten i, så det finns ju en del att välja bland. Betyget fyra för detta enkla program.

NewGroup.



Sista programmet i InetUtils. Med detta så kan du skapa en egen newsgroup. Du behöver göra detta innan NNTPxfer hämtar hem dem åt dig. NewGroup ändrar i konfigurationsfilen så att NNTPxfer och AmigaTIN vet om att gruppen finns. En stor bugg är att den inte skapar de bibliotek man vill ha på rätt ställen. Man måste stå i den katalog där man har sina newsgroups liggande för att det skall fungera, i övrigt är det dock bra och får tre i betyg.

AmiPOP



AmiPOP är ett annat program som är trevligt att ha. För det som inte ingår i INetUtils är hur man får hem brev som är adresserade till en själv. AmiPOP tar kontakt med din mail-server och hämtar dina brev samt raderar dem på mail-servern. Detta program har ett grafiskt användargränssnitt och är nog det enklaste att få igång av alla olika program som man behöver. Fem i betyg för detta program.

GrapeVine



Med AmiTCP följer det med programvara för ftp och telnet bland annat, men inget för IRC. GrapeVine är ett bra amigaprogram för IRC. Det har snygga menyer och är enkelt att både använda och konfigurera. Om alla program vore som GrapeVine skulle jag vara mycket lycklig så det får en femma i betyg.

Nu har vi gått igenom de "Internet-program" som jag tänkte ta upp och tar en del "normala" program också.

China



Ett vanligt Shanghai-program. Jag vet inte varför jag kommer att tänka på min gamla C64:an då jag ser detta spel, grafiken är för grov tycker jag och musiken är inte så överdrivet bra. Men det är klart spelbart och har iallafall en egen uppsättning brickor. För de som inte vet vad ett Shanghai-spel är så går det ut på att plocka bort likadana brickor, och att göra det i par. Det finns fyra stycken av varje bricka och man kan lätt göra fel och hamna i ett läge där det är omöjligt att plocka bort fler brickor. Som spelide är det riktigt kul och ett bra tidsfördriv. China får tre i betyg.

MovieDataBase

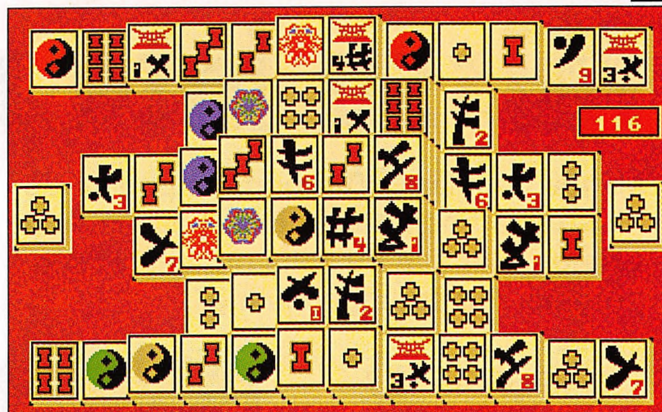


Detta program tar upp ca 21 MB på din hårddisk när det är installerat. Det är helt enkelt ett stort register med information om film och TV. Den innehåller info om vilka skådisar som varit med i olika filmer, vem som regisserat dem, vad de hade för handling, vilka missar som finns i filmerna och så vidare. Man kan söka på kategorier, skådespelare, manusförfattare, ja i stort sett allt. Programmet kräver MUI 2.2 för att fungera och är mycket snyggt gjort. Om man har 21 MB utrymme på sin hårddisk som man inte vet vad man skall göra med så tycker jag att MovieDatabase är klart bra att ha. Man kan hitta svar på de flesta frågor man kan ha om en film eller TV-serie i detta. Programmet får fem gubbar i betyg.

MoosePlayer



9 KB modulspelare, kan det vara något? Ja det kan det faktiskt. MoosePlayer är liten och klarar av de vanligaste modulformaten. Den klarar inte



Gammaldags Shanghai-spel. Finns i mitt tycke de med snyggare grafik.

av flera hundra olika format, men vem behöver detta egentligen? Den är skriven helt i assembler och det medföljer en kort, men instruktiv, dokumentationsfil. Det som saknas är namnet på den som skrivit den. Jag vet att detta är ett svenskt program, men tyvärr inget mer. Det är enkelt att använda. Välj bara modul och den spelar modulen. Tyvärr finns det inget ARexx-interface, men man kanske inte kan begära vad som helst på 9KB. Jag tycker i alla fall att för den som är ute efter en liten modulspelare kan denna vara av intresse, men om storleken inte har någon större betydelse finns det bättre modulspelare som har fler finesser än att bara spela dem. Betyget blir därför tre gubbar för MoosePlayer.

AppSize



Ett tyskt program med tysk dokumentation och tyska meddelanden. Dock är det användbart även för de som inte är några hejare på tyska. Det är en applikationsikon som när du släpper en katalogikon på den visar info antalet filer som finns i den katalogen, och dess underkataloger, antalet kataloger samt hur mycket plats det tar upp. Detta kan vara bra att veta innan man kopierar en katalog till en annan hårddisk eller en diskett. Programmet är bra och enkelt att använda, men att det endast finns på tyska drar ner dess betyg till tre gubbar.

Ultran



Ett program för att översätta textfiler mellan en massa olika teckentabeller. Det finns en massa olika filer med som beskriver hur den skall översätta mellan olika format och den klarar även av att översätta en massa filer på en gång. Så om du flyttar filer mellan olika miljöer så kan detta program vara värt att titta på. Det finns även möjlighet att definiera egna tabeller så att man sedan kan använda Ultran för detta. På grund av dess något grötiga dokumentation så ger jag det tre gubbar i betyg.

Christian Almgren

Så får du tag på programmen:

Inga av den här veckans program finns på Fish-serien ännu, men din PD-leverantör har dem säkert. För de av er som har modem så finns programmen på Datormagazins BBS. De ligger i arean PD-sidan. Du kan få en lista på dessa filer om du först går till arean PD-sidan (CD PD-SIDAN) och sedan använder kommandot "SÖK 4-95" och sen bara trycker RETURN tre gånger.

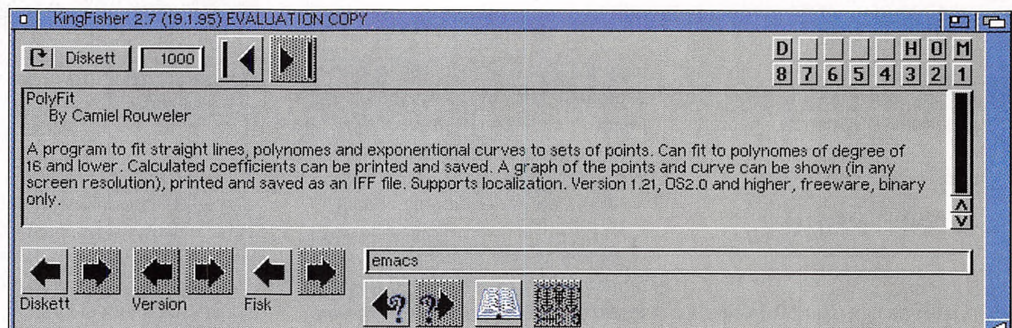
Missa inte nya versioner

Många populära PD-program uppdateras titt som tätt och det är lätt att missa en ny version. Här kan du kolla om ditt favoritprogram fått en uppryckning.

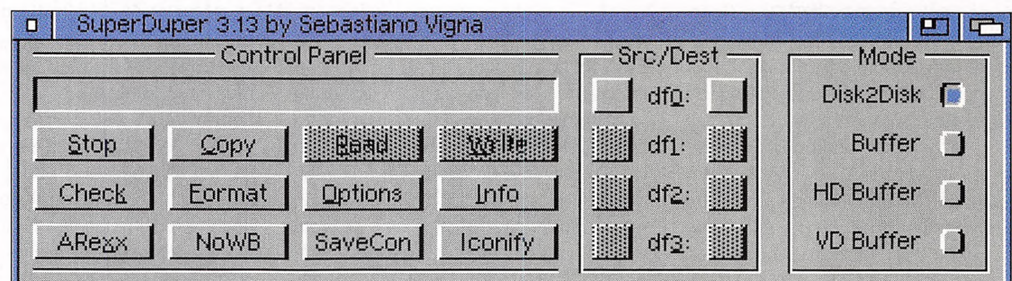
KingFisher v2.7

KingFisher är numera programmet som gäller om man vill ha ett databasprogram över t.ex. Fish-disketterna. Den senaste vanliga versionen, för användare som inte är registrerade, har varit 1.40. Utvecklingsarbetet på version 2 har hållit på ganska länge. De senaste månaderna har det även dykt upp uppgraderingar för registrerade användare titt som tätt.

Nu har det dock kommit en utvärderingsversion av KingFisher v2.7. I stort sett allt är ändrat: Det finns möjlighet att köra på svenska, man kan använda den helt från ARexx (för att knyta ihop den med en BBS t.ex.) och mycket mer.



King Fisher



Super Duper

Super Duper v3.13

Programmet med det blygsamma namnet Super Duper är ett program för att kopiera disketter. Och kopierar disketter gör det. Bra, fort och med massor av finesser. Undertecknad har vid ett antal tillfällen suttit på mässor och kopierat disketter som sedan skulle säljas. Då kan man med SuperDuper ha master-kopior av alla disketter liggande på hårddisken.

Därifrån kopierar man sedan till upp till fyra diskdrives. Super Duper är det enda kopieringsprogram jag sett som klarar något sådant. Den nya versionen v3.13 har några buggar fixade jämfört med v3.11.

AssignWedge v1.4

AssignWedge är ett program som ger bättre dialogrutor när det brukar komma upp "Mata in disketten Blutti: i valfri diskettenhet". Med de nya rutorna kan man tex ge logiska namn ("assigna") direkt från dialogrutan när man upptäcker att det är fel.

AssignWedge har inte uppdaterats på ett tag. Eller som upphovsmannen Olaf Barthel själv uttrycker det; "Jag skulle kunna ha hunnit skaffa barn sedan förra versionen". V1.4 innehåller dock mest buggfixar. Bland annat ett antal Enforcer-hits och att det kunde vara väldigt instabilt när stacken inte räckte till.

Virus Workshop v4.6

En virusdödare som blivit populär på senare tid är Virus Workshop. Förutom att kunna döda en massa virus har den möjligheten att köras helt på svenska. Den nya versionen 4.6 innehåller en hel del förändringar och förbättringar. Bl.a. klarar den av följande nya virus och trojaner: SSII, Pestilence, DMS 2.06 trojan, Surprise Formatter Trojan och Copy_LX trojan.

Spot v1.3a patch

Detta är bara en enkel liten patch till FidoNet-programmet Spot.

Det gav Enforcer-hits när man försökte starta det med flaggan ICONIFY.

Versionsnumret är fortfarande detsamma, v1.3a.

VirusChecker v6.50

Virus Checker fortsätter komma med nya versioner. Den här gången är den stora skillnaden hur programmet letar efter virus. Istället för decrunch.library används unpack.library istället. Det behövs dock fortfarande den registrerade versionen för att kunna leta virus i LhA-arkiv.

Niklas Lindholm

Tabell över uppgraderingar på Aminet

Filnamn	Katalog	Storlek	Beskrivning
AssignWedge.lha	util/wb	17787	AssignWedge v1.4, bättre disk-dialogrutor
BootController.lha	util/boot	64727	V 1.2, lösenordsskydda din hårddisk
KF-REGS-pch-27.lha	biz/dbase	421317	Patch för den registrerade KingFisher
KingFisher27.lha	biz/dbase	835889	Program för att leta bland PD-diskar
mfs12.lha	disk/misc	20123	Slår ihop df0: och pc0: till en enhet
Mostra2V15.lha	gfx/show	56774	En bildvisare för IFF-ILBM-bilder
Move3711.lha	util/cli	15329	Flyttar filer mellan olika kataloger
mui23Edev.lha	dev/e	50580	Utvecklingsfiler för MUI 2.3 till E
MUIBuilder21.lha	dev/gui	695195	Verktyg för att enkelt programmera MUI
MultiCX146.lha	util/cdity	15184	Multi Commodity v1.46
SD3V13.lha	disk/misc	135507	Super Duper v3.13, diskkopieringsprogram
spot13a_p.lha	comm/fido	13891	Patch till Spot 1.3a, buggfix
vw46.lha	util/virus	456753	Virus Workshop v4.6, virusjägare

Achtung!



Jag är inte prenumerant men jag vill börja prenumerera på Datormagazin och dessutom få DMZ-disketten hemsänd med varje nummer!

Helår 22 nummer inklusive DMZ-disketten för 655 kronor ☐ 269

Halvår 11 nummer inklusive DMZ-disketten för 335 kronor ☐ 270

Jag heter: .... ålder: ....

Adress: .... telefon: ....

Postnr./postadress: ....

Målsmans underskrift om du är under 16 år: ....

Frankeras ej. Datormagazin bjuder på portot

DATOR Magazin

Svarspost
Kundnummer 110 257 101
110 12 STOCKHOLM

Erbjudandet gäller t.o.m. 31/3 1995 och ej tillsammans med andra erbjudanden. Priserna gäller i Sverige, utanför Sverige tillkommer porto.



Färgglada frak och minnesfr



Det här är inte en visuell manifestation av ett migränanfall, det är en fraktal. Med Smartfractal kan du skapa dina egna migrä... fraktaler.

Spänn fast säkerhetsbältena, nu är det dags att trycka gasen i botten på diskmaskinen igen.

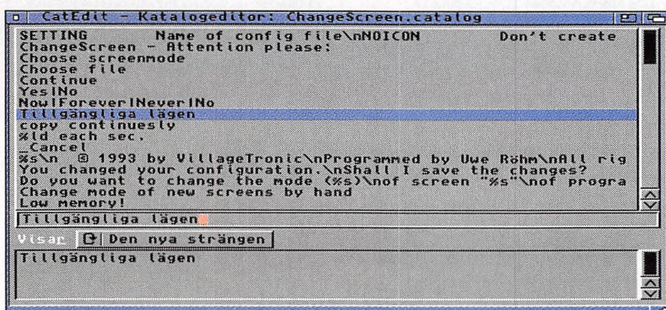
Catedit

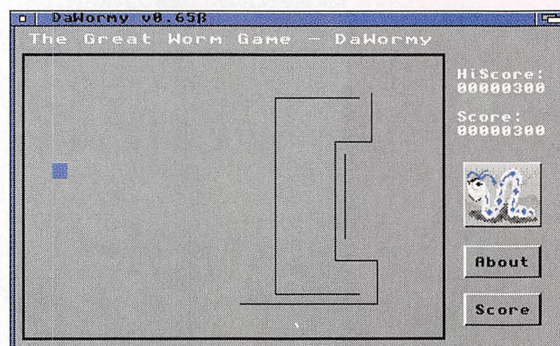
I och med workbench v2.1 finns det stöd för något som kallas för locale. Det innebär att man ställer in vilket språk man vill att datorn ska använda sig av. Det är tack vare locale som vi kan få svenska rullgardinsmenyer och svensk text i program. Det finns väldigt många program som stöder locale, men eftersom vi sitter ganska avsides här uppe i norden finns det inte alltför många svenska localefiler till programmen. Med CatEdit så kan du själv skriva svenska (eller fikonspråket eller vad du vill) till dina program.

Enkelt uttryckt så fungerar CatEdit så att du laddar in en befintlig localefil (localefiler heter <programnamn>.catalog och ligger i Locale: på din workbench) eller en beskrivningsfil (som heter <programnamn>.cd eller <programnamn>.ct) och översätter textsträngarna. När du har gjort det sparar du din nya localefil med ett nytt filnamn och sparar den i rätt katalog (en svensk localefil sparar du i locale:catalogs/svenska). Nu kommer programmet du skrev localefilen för att använda svensk text.

Att göra bra översättningar så att det både blir rätt och ser snyggt ut i programmet kan vara svårare än man tror. Ett engelskt ord som man vet precis vad det betyder kan vara nästan omöjligt att hitta ett bra svenskt ord för.

Det finns många program som supportar olika språk. Med CatEdit kan du enkelt översätta olika program till exempelvis svenska.





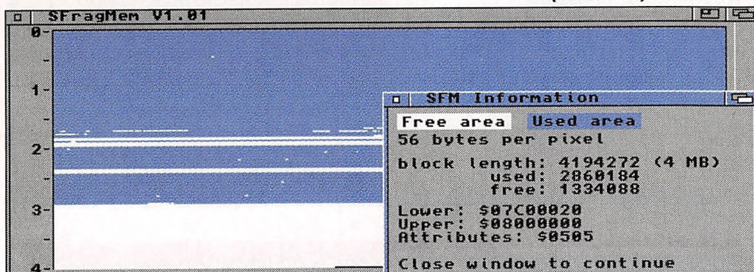
Spelet Masken har genomgått en hel del evolution på de senaste femton åren, men det fortfarande lika kul att spela.

DaWormy

Ett av de första spelen jag sprang på en gång i tiden var masken. Det var ett litet kryp man styrde som skulle käka äpplen och man fick inte krocka med sig själv eller med någon vägg. Problemet var att för varje äpple mas-

taler
agment

Det är inte bara hårddiskar som kan bli fragmenterade. Med SFragmem kan du kolla hur uppstyckat ditt (datorns) minne är.



ken käkade blev den längre. På de femton år som gått sedan jag spelade masken första gången har tekniken gått framåt men idén är i all sin enkelhet fortfarande bra. Testa själv med den här versionen som heter DaWormy. Styr med piltangenterna och håll tungan i rätt mun så kommer du snart att kunna få riktigt höga poäng.

Desktop Magic

Desktop Magic tillhör den kategori av program som egentligen inte gör något vettigt, men som ändå är kul att använda. Programmet innehåller några olika skärmsläckare plus att det lägger olika ljudeffekter på olika händelser. När du stänger ett fönster på din workbench låter det som en dörr som slår igen, trycker du på en tangent låter det som en skrivmaskin och en massa annat.

SFragmem

Precis som hårddiskar så kan minnet i din dator fragmenteras. Fragmentering innebär att när det hela tiden läggs till och raderas information är det sällan all information kan läggas in i ett stycke på grund av att vissa positioner redan är upptagna. Till slut är minnet/hårddisken en enda röra av små programbitar. SFragmem visar grafiskt hur ditt minne ser ut, vilka platser som är upptagna och vilka som inte används. Programmet stuvar inte om i minnet för att göra minneshanteringen effektivare, men det visar på ett enkelt sätt hur ditt minne ser ut.

SmartFractal

Matematik brukar för de allra flesta inte vara något som man älskar över allt annat. Att matematik skulle kunna vara vackert verkar i det närmaste omöjligt, men datorer gör det faktiskt möjligt. Det kallas för fraktaler och innebär att man matar in en rad värden och efter olika formler skapas sedan en bild utifrån de värdena. Det låter fortfarande ganska skumt, men prova så förstår du snart vad jag menar.

Det var allt vi hade plats för den här gången. Jag har fått många förslag och tips om vad som ska finnas på disketten. De vanligaste önskemålen brukar vara mer spel, mer nyttoprogram och mer musikmoduler. Det blir lite klurigt eftersom det skulle innebära mer av allt samtidigt. Det är bara mer utrymme som fattas. Håll igång till nästa disk. C U.

Ove Kaufeldt
ok@dmz.medstroms.se

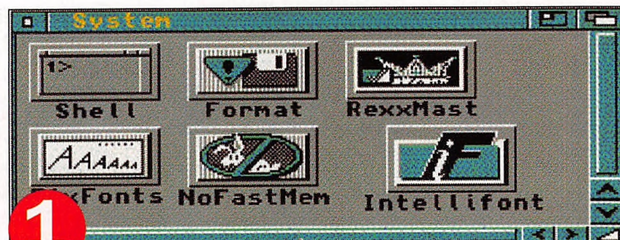


Desktop Magic innehåller bland annat några trevliga skärmsläckare med både ljud och musik. Det är underhållande att lägga ljud på till exempel fönsteröppningar.

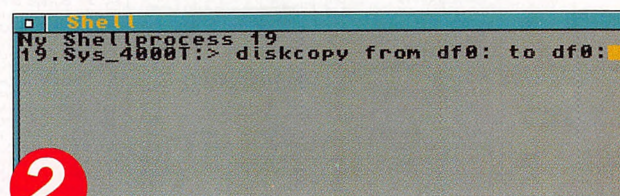
Så här gör du en säkerhetskopia

Det är enkelt att göra en kopia på Datormagazins diskett.

Det enda du behöver göra är att följa beskrivningen steg för steg.

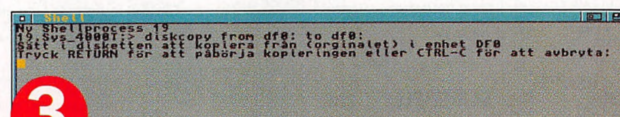


1 ***Starta Amigan med en Workbench-diskett och leta upp symbolen Shell. Den borde ligga i en låda som heter System på din Workbenchdiskett. Dubbelklicka på symbolen för att öppna ett Shell-fönster.***

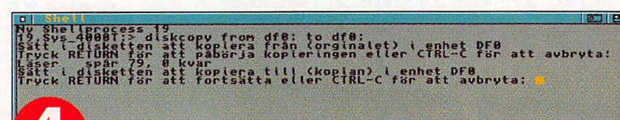


2 ***Skriv följande kommandorad precis som den står här. Tänk på att sätta mellanslagen på rätt ställe:***

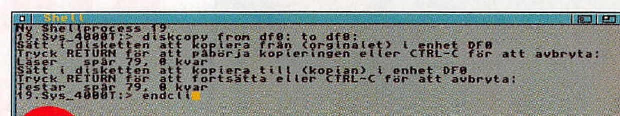
```
DISKCOPY FROM DF0: TO DF0:
```



3 ***När du frågas efter originaldisketten (den som du ska kopiera ifrån) ska du sätta in Datormagazin-disketten och trycka på return. Allt som finns på disketten kopieras sedan till en buffert i minnet.***



4 ***När detta är klart ber programmet dig att sätta in disketten du vill kopiera till i diskettstationen. Sätt in en tom diskett och tryck på return.***



5 ***Om minnet inte skulle räcka till för att buffra hela diskettens innehåll kommer programmet diskcopy be dig i omgångar att först sätta in originaldisketten och sedan disketten du vill kopiera till. När allt är klart kan du skriva ENDCLI följt av return för att stänga Shell-fönstret. Kopian är nu färdig.***

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE
FAX 016-121300

STÖRST I SVERIGE PÅ AMIGASPEL

SPEL TILL AMIGA

De flesta Amiga spel kräver 1 MB, vilket är standard på både A600 och Amiga 500 Plus. Alla Amiga spel fungerar till alla Amigor (inklusive 1200) om ej annat anges. Alla produkter har endast instruktioner på engelska.

ACTIONSPEL	PRIS
ANC. ART WAR SKIES	399
APOCALYPSE	349
BACK TO FUTURE 3**	299
CANNON FODDER 2	369
CYBERPUNKS	349
DEATH MASQUE	349
DRAGONS LAIR 3	379
JUNGLE STRIKE	339
PAPERBOY 2*	299
PINBALL FANTASIES	369
SYNDICATE	439
THE GODFATHER	369
TOWER ASSAULT	259

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

BIL & MOTOR	PRIS
BIG RUN	299
BUMP 'N' BURN	369
HOT ROD**	299
LOMBARD RAC RALLY	149
POWERDRIVE	369
SKIDMARKS	339
TOP GEAR 2	339

***=fungerar ej på A1200/4000.*

FIGHTINGSPEL	PRIS
ELFMANIA	339
MORTAL KOMBAT 2	369
RISE OF THE ROBOTS***	449
SHADOW FIGHTER	339
SHAQ-FU	339

****=ej Amiga 500. Fungerar end. på Plus/600/1500/2000/3000.*

FLYGSPEL	PRIS
EMBRYO	339
FIGHTER DUEL PRO 1	499
OVERLORD	369
THEIR FINEST HOUR	249
THEIR FIN. H. MISS.***	169

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräver Their Finest Hour.*

FOTBOLLSSPEL	PRIS
CHAMP. M. END SEAS***	219
CHAMP. M. ITALIA	349
CLUB FOOTB. MAN.	369
EMPIRE SOCCER 94	349
EUR. SUPERLEAGUE**	299
FANTASIE MANAGER	269
FIFA INT'L SOCCER	439
FOOTBALL DIRECTOR 2	299
FOOTBALL GLORY	339
GOAL	369
KICK OFF 2 1 MEG V.**	299
KICK OFF 3 EUR. CHALL	339
LIVERPOOL**	329
MAN. UTD PREM. L. CH.	369
MAN. UTD. P. L. DATA****	159
MATCH OF THE DAY	299
ON THE BALL LEAGUE	369
ON THE BALL W. C.	369
PREMIER M. 1/2	299/129
PREMIER MANAGER 3	329
SIERRA SOCCER	339
TACTICAL MAN. 94/95	339
TACTICAL MAN. ITALIA	339
WILD CUP SOCCER	349
WORLD CHAMP. SOC.**	299
WORLD CUP USA 94	349
WORLD OF SENSI. SOC.	369

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräver Champ. Manager 93.*
*****=kräver Manchester Utd Prem. League Champions.*

PLATTFORM	PRIS
ALFRED CHICKEN	329
BENEFACTOR	349
BRIAN THE LION	349
BUBBLE & SQUEAK	349
CAR-VUP**	299
CHUCK ROCK 2	329
GREMLINS 2**	299
IMPOSSIBLE MIS. 2025	429
KID CHAOS	349
MC DONALD LAND	339
MR. NUTZ	339
PINKIE	349
RUFF & TUMBLE	349
SINK OR SWIM	329
SNOOPY	299
WONDERDOG	339
ZOOL 2	329

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

ROLLSPEL	PRIS
ABANDONED PLAC. 2**	429
CRYSTAL DRAGON	369
DAY OF THE VIPER	299
DRAGONSTONE	369
DRAGON WARS**	299
EYE OF BEH. 1/2 *Pris/st.*	249
HEIMDALL 2**	429
ISHAR 3***	419
KINGS BOUNTY*	369
LEGACY OF SORASIL	349
PALADIN 2	349
RULES ENGAGEMENT 1	339
SPACE HULK	439
SPACE ROGUE	369
STELLAR CRUSADE	399
SUSPICIOUS CARGO**	299
TREASURES SAV. FR.	379
ULTIMA 5*	369
WIND WALKER	369

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=ej Amiga 500/3000. Fungerar end. på Plus, 600 & 1200.*

SIMULATORER	PRIS
COVERT ACTION	399
ELITE 2 FRONTIER	369
NOVA 9	299
OMNIPL. HORSE RAC.*	369
SUBBATTLE SIMUL.**	299
TRACON 2	449
WING COMMAND.	229
WOLFPACK*	369
ZEEWOLF	369

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

SKJUTASPEL	PRIS
ALIEN BREED 2	339
CANNON FODDER 2	369
DEATH MASQUE	349
DIE HARD 2**	299
P.O.W. PRIS. OF WAR*	299
PREDATOR 2*	299
TOWER ASSAULT	259

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

SPORTSPEL	PRIS
PGA EUROPEAN TOUR	339
RUGBY LEAG. COACH	369
RUGBY WORLD CUP**	299
WEMBL. RUGBY LEAG.	339
WINTER OLYMPICS	399

***=fungerar ej på A1200/4000.*

STRATEGISPEL	PRIS
BLUE AND THE GRAY	429
BORIDINO	369
CARTHAGE*	299
CHESSMASTER 2100	299
COLOSSUS BRIDGE 4.0	299
COLOSSUS CHESS X**	299
CONFLICT MID. EAST	379
DELUXE STR. POKER 2	299
DETROIT****	439
DUNE 1/2 *Pris/st.*	229
FIELDS OF GLORY	429
GENESIA	369
GIN & CRIBBAGE KING	399
K240	369
KING MAKER	439
LORDS OF THE REALM	439
MEGALOMANIA**	299
NAM	369
RED LIGHTNING	379
REUNION	439
SARAKON	249
SPOILS OF WAR	449
SUPER TETRIS	369
THEME PARK	439
TYPHOON OF STEEL	369
WHITE DEATH	399

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fungerar ej på A600.*
*****=kräver hårddisk eller en extra diskdrive.*

ÄVENTYRSSPEL	PRIS
ALTERED DESTINY**	299
CHRONO QUEST 2	369
CODENAME ICEMAN	399
CONQUEST CAMELOT	399
DARKMERE	369
DEJA VU 1	299
FISH	349
INDY JONES 3 L.C. ADV.	229
INDY JONES 4 ATL. ADV.	399
INNOC. UNTIL CAUGHT	459
JAMES CLAV. SHOGUN	299
JOURNEY	399
KING ARTHUR	369
KINGS QUEST 1/2	229/199
KINGS QUEST 3/4	199/249
KINGS QUEST 5***	499
KINGS QUEST 6	439
LARRY 1/2/3	229/229/249
MINDSHADOW	299
MONKEY ISL. 1/2 *Pris/st.*	249
POLICE Q. 1/2	249/229
POLICE QUEST 3***	249
QUEST F. GL. 1/2	249/269
RISE OF THE DRAGON	399
ROBINSONS REQ.****	369
SIMON THE SORCER. 1	439
SPACE Q. 1/2/3	249/199/249
SPACE QUEST 4***	249
THE CLUE	369
UNIVERSE	429
VALHALLA LORD OF INF.	369

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräv. hårddisk eller 2 drivar.*
*****=ej Amiga 500. Fungerar end. på Plus/600/1200/1500/2000.*

SUPERBILLIGT PRIS 89 KR/ST.

3D POOL, BIONIC COMMANDO, CARRIER COMMAND, INT'L SOCCER CHALLENGE, MICROPROSE SOCCER**, OUT RUN**, RICK DANGEROUS 1 eller 2, STUNT CAR RACER

***=fungerar ej på A1200/4000.*

JÄTTEBRA SPEL PRIS 159 KR/ST.

ADDAMS FAMILY, ALIEN BREED SPECIAL ED., APIDYA, ARABIAN NIGHTS, ARCADE POOL, ASSASSIN SPEC. ED., BLOOD MONEY**, **BUBBA 'N' STIX,** CALIFORNIA GAMES 2, FINAL FIGHT, FLIGHT OF THE INTRUDER, HERO QUEST**, HOOK, LETHAL WEAPON, PREMIERE**, PUSHOVER, ROCKET RANGER**, SHADOWORLDS, SPACE CRUSADE**, SPEEDBALL 2, STARGOOSE**, STRIKER, STRIKER MAN., TROLLS, TV SPORTS FOOTBALL*, VIKINGS FIELDS OF CONQUEST, WATERLOO, WWF 2.

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

DÖDSBRA SPEL PRIS 199 KR/ST.

4D SP. BOXING eller DRIVIN, **BLACK CRYPT,** BLUE MAX, BODY BLOWS, CLOCKWISER, DESERT STRIKE, EUROPEAN CHAMP. FOOTBALL, F17 CHALLENGE, FIGHTER BOMBER**, HOYLES BOOK OF GAMES 2 eller 3, INDIANAPOLIS 500, JOHN MADDEN FOOTBALL, **PIRATES,** PROJECT X REVISED, QWAK, REALMS, ROAD RASH, SOCCER TEAM MANAGER, SUPREMACY, TEST DRIVE 1**, TV SPORTS BASEBALL eller BOXING, WIZKID**, WORLD CUP ALL TIME GREATS, ZAK MC KRACKEN.

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

SUPERBRA SPEL PRIS 229 KR/ST.

AIRBUCKS 1.2, ANOTHER WORLD, A. MACLEANS POOL, BATTLEHAWKS 1942*, BIRDS OF PREY, CAESAR DELUXE, CHRISTMAS LEMMINGS 94, COLONELS BEQUEST, CRUISE FOR A CORPSE, CURSE OF ENCHANTIA, **DUNE 1 eller 2,** EPIC, INDY JONES 3 L.C. ADV., JIMMY WHITE SNOOKER, KGB, LOOM, LURE OF THE TEMPTRESS, MANHUNTER N.Y., MIG 29M SUPER FULCRUM, NICK FALDO'S GOLF, REACH FOR THE SKIES, SHUTTLE***, SIM ANT, SIM EARTH, SIM LIFE****, STREET FIGHTER 2, WING COMM.

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fungerar på ej på A3000.*
*****=kräver 1.5 Mb RAM minne.*

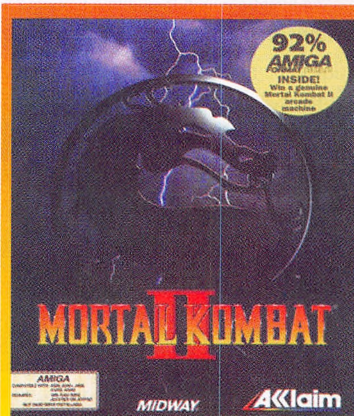
KANONBRA SPEL PRIS 249 KR/ST.

B17 FLYING FORTRESS, DOG FIGHT, ELITE 1, **EYE OF THE BEHOLDER 1 eller 2,** F117A NIGHTHAWK, **FORMULA ONE G.P.,** FUZZBALL**, HEART OF CHINA, LINKS***, GUNSHIP 2000, **MONKEY ISLAND 1 eller 2,** POLICE QUEST 3***, SPACE Q. 4***, **TORNADO,** WORLDS OF LEGEND.

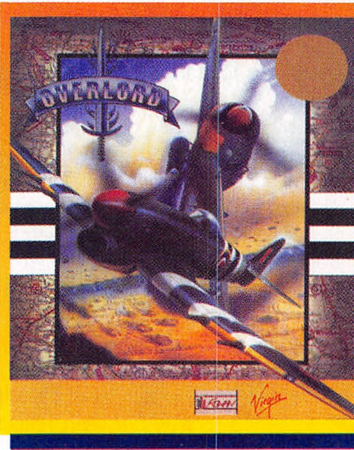
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräver hårddisk eller en extra diskdrive.*



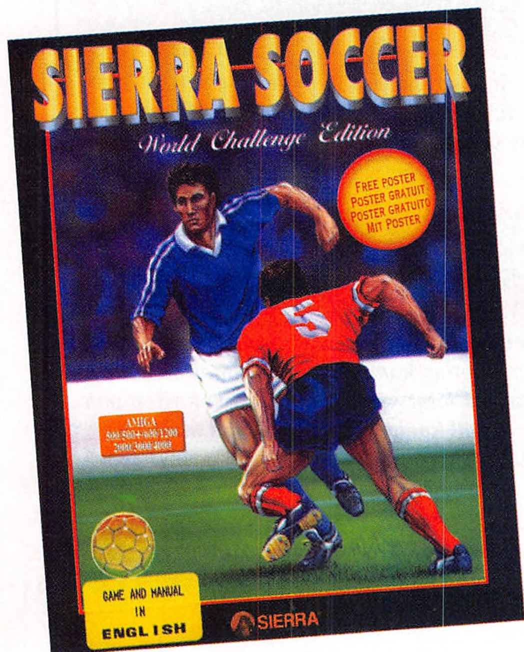
FIFA INTERNATIONAL SOCCER från Electronic Arts. Över en miljon exemplar sålda av Fifa, nu finns äntligen FIFA till Amiga. 48 internationella lag och 960 spelare som var är betygsatta på 13 olika områden. Spara och ladda höjdpunkter på dina mest vackraste mål. Välj lagets formation och strategi under matchen. Över 2000 bilder med animation på spelarna för bästa möjliga och mjukaste grafik. Nicka, brösta, passa, kasta, klacksparka, tackla och skjut. Publiken följer matchen med digitaliserade hejarramsor, jubel och burop. IsoCam™ fönster vid hörnor, inkast och straffsparkar. Spela uppvisningsmatch: en enstaka vänskapsmatch mellan två lag av ditt val, eller turnering: välj mellan 1 – 8 lag för att spela i turneringen, eller slutspel: hoppa förbi kvalificeringsnivån i turneringen och rätt in i knockout läget med den sista 16 lagen, eller liga: välj upp till åtta lag för spela mot varandra för ligamästerskapet. Välj om du vill kontrollera målvakten själv eller så kan du låta datorn kontrollera målvakten. Olika väderförhållanden. Pris **439** kr.



MORTAL KOMBAT 2 från Acclaim. Ingenting, INGENTING kan förbereda dig… ALLA vildsinta stridskämpar från arkad smash-hitten är med i Mortal Kombat 2, en strid för att besegra den skepnads skiftande demonen Shang Tsung och hans hänsynslösa mästare, Shao Kahn. Brutala specialrörelser, Friendship, Babalities, gömda överraskningar, krossande kombinationer och upprörande avslutnings rörelser – ALLT under din kontroll. 14 stridskämpar: Liu Kang, Kung Lao, Johnny Cage, Reptile, Sub Zero, Shang Tsung, Kitana, Jax, Mileena, Kintaro, Rayden, Scorpion, Baraka och Shao Khan. Vänta dig ingen nåd från Shang Tsung. Bättre på Amiga än på alla andra format, Mortal Kombat 2 är sensationellt bra – mycket bättre än ettan. Otroligt våldsamt, med massor av blod. *Betyg 92% i Amiga Format. "Den bästa konverteringen av alla system." CU Amiga betyg 95%. "…Mortal Kombat 2 är en triumf i design; spelbart, utmanade,… Det bästa fightingspelet någonsin? Utan tvekan." The One betyg 90%.* Pris **369** kr.



OVERLORD från Virgin. D-dagen, de allierades oförskräckta invasion av Normandie. Den största landstigningen i historien, en dag för friheten, en dag för fred. Ändå D-dagen skulle aldrig ha hänt om inte Tysklands luft, land och sjöstyrkor hade blivit försvagade. Det är ditt jobb att lyckas i att tillintetgöra de tyska ockupationsstyrkorna i norra Frankrike, i operation Overlord luftslaget som ledde upp till D-dagen. Overlord ger dig möjligheten att flyga Typhoon 1b, Mustang 3 eller Spitfire 1X. Spelet har ett revolutionerade Inside Combat Lock system och den mest realistiska grafiken i denna historiska flygsimulator. Inside Combat Lock systemet scrollar tittfönstret så att du alltid är fokuserad på en fiende, och härmar verkligheten när piloten vrider på huvudet för att hålla reda på fiendeplanet. Overlord är uppföljaren till Reach for the Skies, som vi fortfarande har kvar (229 kr). Landa och lyft. Olika uppdrag som t.ex. eskort, bombning och jakt. Du kan ändra på antal fiendeflygplan som du möter i de olika uppdragen. Pris **369** kr.



Köp för 750 kr och du får Sierra Soccer värde 339 kr utan extra kostnad.

CU Amiga gav Sierra Soccer betyget 87% och kallade spelet *"Ett förstklassigt bra fotbollsspel!"*. Du kan endast få ETT bonusspel för varje 750 kr som du köper för (köper du få 1500 kr får du två st, osv.). Du måste själv tala om vilket bonusspel som du vill ha när du beställer. Se orderkupongen här till höger för fler alternativ som bonusspel.

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE
FAX 016-121300

STÖRST I SVERIGE PÅ AMIGASPEL

SPELPAKET

A-TRAIN & CONTRUCTION KIT A-Train och A-Train Construction Kit. Pris 229 kr.

ACCOLADE IN ACT.** Gr. Prix Circuit, 4th & Inches, Fast Break och Blue Angels. Pris 369 kr.

AWARD WINNERS 2 Sensible Soccer 92/93, J Whites Snooker, Elite 1 och Zool 1. Pris 379 kr.

BEAU JOLLY COMP.** Settlers, Cannon Fodder, T2 Arcade och Chaos Engine. Pris 439 kr.

CADAVER PLUS Cadaver och Cadaver the Pay Off. Pris 229 kr.

CHALLENGERS* Stunt Car Racer, Pro Tennis Tour 1, Super Ski, Fighter Bomber och Kick Off 1. Pris 369 kr.

CHART ATTACK* Lotus 1, James Pond, Venus Fly Trap och Ghouls'n'Ghosts. Pris 369 kr.

CLASSIC COLL. DELPHINE Flashback, Cruise for a Corpse, Another World, Operation Stealth och Future Wars. Pris 369 kr.

CLASSIC COLL. LUCASARTS Secret of Monkey Island 1, Indy Jones 3 Last Crusade Adv., Loom och Maniac Mansion. Pris 369 kr.

COMBAT CLASSICS 3 Historyline 1914-18, Campaign 1 och Gunship 2000. Pris 439 kr.

EXCELLENT GAMES Shuttle, Robocod, Archer MacLeans Pool och Populous 2. Pris 439 kr.

FOOTBALL CRAZY** Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 339 kr.

LOTUS TRILOGY** Lotus 1, 2 och 3. Pris 379 kr.

PGA TOUR GOLF PLUS PGA Tour Golf och PGA Courses. Totalt 7 olika golfbanor: Sawgrass, Avenel, La Quinta, Sterling Shores, Eagle Trace, Scottsdale och Southwind. Pris 229 kr.

PHANTASY BONUS EDITION Phantasie 1 & 3 och Questron 2. Pris 369 kr.

PINBALL DREAMS & FANTASIES Två bra spel. Pris 429 kr.

POPULOUS 2 PLUS Populous 2 och Populous 2 Challenge Games. Pris 229 kr.

POWERMONGER PLUS Powermonger och Powerm. World War 1 datadisk. Pris 229 kr.

POWERPACK 1* Bloodwych, TV Sp. Football, Lombard RAC Rally och Xenon 2. Pris 299 kr.

PSYCHO'S SOCCER** Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349 kr.

RAVING MAD** Rodland, Robocod och Megatwins. Pris 299 kr.

SIM CITY CLASSIC Sim City Classic och Sim CityTerrain Editor. Pris 219 kr.

SIM CLASSICS Sim City Classics, Sim City Terrain Editor, Sim Life och Sim Ant. Sim Life kräver 1,5 Mb minne. Pris 449 kr.

THE GREATEST Dune 1, Lure of Temptress och Jimmy White's Whirlwind Snooker. Pris 399 kr.

TRIAD 2** Menace, Tetris och Ball. Pris 299 kr.

WHEELS OF FIRE* Turbo Outrun, Chase HQ 1, Hard Drivin 1 och Power Drift. Pris 369 kr.

*=fung. ej på Plus, 600 och 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

A1200 SPEL

A1200 SPEL	PRIS
AIRBUCKS 1.2	229
ALADDIN	369
ALIEN BREED 2	369
ALL NEW WORLD LEM.	369
BANSHEE	369
BLOODNET	429
BODY BLOWS	229
BRIAN THE LION	349
BUBBLE & SQUEAK	369
CIVILIZATION	469
CLOCKWIZER	229
DETROIT***	439
DREAMWEB	439
FIELDS OF GLORY	429
FOOTBALL GLORY	369
GUARDIAN	369
HEIMDALL 2	429
ISHAR 3	419
JUNGLE STRIKE	359
JURASSIC PARK	349
KICK OFF 3**	369
KICK OFF 3 EUR. CHALL	369
LION KING	369
LORDS OF THE REALM	439
MARVIN MARVEL. ADV.	369
NIGEL MANSELL	369
ON THE BALL LEAGUE	419
ON THE BALL W. C.*	419
OUT TO LUNCH	349
PGA EUROPEAN TOUR	359
PREMIER MANAGER 3	329
RISE OF THE ROBOTS	479
ROADKILL	369
ROBINSONS REQUIEM	419
SABRE TEAM	369
SECOND SAMURAI	369
SHAQ-FU	359
SIM CITY 2000****	429
SIMON THE SORCER. 1	499
SKELETON KREW	439
STAR TREK*	439
STRIP POT	349
SUPER STAR DUST	369
THE CLUE	369
THEME PARK	439
TOP GEAR 2	339
TORNADO*	249
TRANSARCTICA	369
TROLLS	159
UFO ENEMY UNKNOWN	429
VITAL LIGHT	369
WEMBLEY INT SOCCER	339
ZOOL 2	329

*=kräver hårddisk.
**=kräver joystick med två oberoende fireknappar, t.ex. Competition Pro Super 279 kr.
***=kräver hårddisk eller en extra diskdrive.
****=kräver 4 Mb RAM minne och hårddisk med minst 5 Mb ledigt..

CD-32 SPEL

CD-32 SPEL	PRIS
ALIEN BR. SP. & QWACK	339
ARCADE POOL	229
BANSHEE	369
BATTLETOADS	349
BENEATH STEEL SKY**	399
BRIAN THE LION	279
BRUTAL SP. FOOTBALL	169
BUBBA 'N' STIX	369
BUBBLE & SQUEAK	369
BUMP AND BURN	369
CANNON FODDER 1	399
CASTLES 2	369
CHUCK ROCK 1/2	229/369
D-GENERATION	339
DEATH MASQUE	369
DEFEND. OF CROWN 2	369
DIZZY BIG 6 *Sex st. spel*	229
DRAGON STONE	369
ELITE 2 FRONTIER	369
FIELDS OF GLORY	369
FIRE & ICE	339
GLOBAL EFFECT	169
GUARDIAN	399
HEIMDALL 2	439
IMPOSSIBLE MIS. 2025	369
JAMES POND 3	429
JUNGLE STRIKE	369
LABYRINTH OF TIME*	359
LIBERATION	439
LITTLE DEVIL	369
LOST VIKINGS	399
LOTUS TRILOGY	369
MARVIN MARVEL. ADV.	369
MICROCOSM	499
MORPH	169
PGA EUROPEAN TOUR	369
PREMIERE	229
PROJ. X & F17 CHALL.	339
RISE OF THE ROBOTS	429
ROADKILL	399
ROBOCOD	169
SIMON THE SORCER. 1	499
STRIKER	369
SUPER FROG	249
SUPER STAR DUST	399
TOP GEAR 2	369
TOWER ASSAULT	399
UFO ENEMY UNKNOWN	369
ULTIM. BODY BLOWS	399
UNIVERSE	439
VITAL LIGHT	369
WEMBLEY INT SOCCER	369
WILD CUP SOCCER	369
ZOOL 1/2 *Pris/st.*	369

*=fungerar även på CDTV.
**=på engelska.

CD-32 NYTTO

CD-32 NYTTO	PRIS
VIDEO CREATOR	449

BÖCKER

BÖCKER	PRIS
688 ATTACK SUB HB	159
BARDS TALE 1 HB	159
BUCK R. 1/2 HB *Pris/st.*	159
CHAMP. OF KRYNN HB	159
CONQUEST CAM. HB	129
CURSE AZ. BONDS HB	159
ELVIRA 1/2 HB *Pris/st.*	159
INDY J. FATE ATL. HB	159
KEEF THE THIEF HB	159
MANHUNTER N.Y. HB	129
MIGHT & M 1/2 HB *Pris/st.*	159
MONKEY ISLAND 2 HB	159
OFF. GDE RAILR. TYC.	249
POLICE Q. CASEB. (1-3)	279
POLICE Q. OFF. GDE	159
RAILROAD TYC. M. STR.	279
SIM CITY 2000 STR GDE	279
UFO DEFENSE GDE	269

NYTTOPROGR.

NYTTOPROGR.	PRIS
AMOS PROFESSIONAL	599
AMOS PRO COMPIL.***	429
BLITZ BASIC 2	799
SYNCRO EXPRESS V. 4	599

***=kräver Amos Professional.

JOYSTICKS

JOYSTICKS	PRIS
COMPET. PRO CD-32	279
MEGAGRIP 2	239
QS FLIGHT GRIP	169
THE BUG	199

SKELETON KREW från Core. Året är 2062, fruktansvärda avskyvärda kryogenic mutanter tvingar befolkningen från deras hem. Speciella agenter sänds till Monstro City. Endast en återvänder i hans döende andetag, talar han om en hemsk Psyko Machine som skapas i Moribund Kadavers mobila labb. I förtvivlan, kallar MAD in tjänsterna av ett gäng morbida legoknektar – SKELETON KREW... Vill du packa en stor bössa med tillräckligt med ammunition för jämna en stad till marken? Du får det...! Vill du massakrera allvarligt mentalt störda Psykogenix mutanter och få betalt för det? Du får det! Vill du skjuta dig genom den barbariskt hänsynslösa hemliga zonen, dödliga fällor, lömska byggnader och den ohyggliga slutnivån Psykos med sex nivåer av blodbad – och ta på dig en spektakulärt sexig, hyper high-tech, Big Ordanance Neutralising Exoskeleton? Jodå, du har allt detta – men endast om du ansluter dig till Spine, Joint och Rib, även känd som Skeleton Krew, i deras första upprörande skjutafest! *Betyg 91% i Amiga Action.* Pris A1200 **439** kr.

AIRBUCKS v1.2 från Impressions. Air Bucks är din chans att bygga ett globalt imperium från den blygsamma början med ett enda flygplan och ett landnings tillstånd! Det kommer inte att bli enkelt – men om du klarar det, så är möjligheterna enorma! Du börjar med $100000 i startkapital och en DC3 år 1946. Du kan besluta till vilka platser som du skall flyga till, när du skall köpa nya plan (och vilka du skall köpa!) och hur du skall dela upp planet mellan första klass, turistklass och lastutrymme. Nya plan kommer på marknaden medans åren passerar, från DC9 rätt upp till Boeing 747! Nya plan är inte billiga – så du måste försäkra dig om en alltjämt tillströmning av kontanter för att finansiera ditt växande imperium. Låna pengar. Aktier. Utskriftmöjlighet. Sofistikerad ekonomisk modell. Ge dina passagerar ökad komfort genom bättre mat och filmer på planen. En till fyra spelare. *"Detta är ett spel som är värt att köpa! Ett spel som jag kommer att komma tillbaka under en lång tid." Computer Game Review.* Pris **229** kr, A1200 **229** kr.

OPERATION WOLF från Taito. Längtar du efter aktion? Terrorister har tagit deras sista gisslan. Nu måste någon lära terroristerna vad terror egentligen handlar om. *"Ett utmärkt spel med stort djup och variation, erbjuder obeveklig aktion och fullständig realism." Computer Entertainer.* Pris **9** kr. (Max en per kund. Gäller så länge lagret räcker. Fungerar endast på vanliga A500 och A1000. Fungerar ej på andra Amigor).

OPERATION WOLF FÖR ENDAST 9 KR.

ALL NEW WORLD OF LEMMINGS från Psygnosis. De är tillbaka! Led tre Lemmings stammar – Egyptiska, Klassiska och Skuggan – när de försöker att tämja deras nya hemland. All New World of Lemmings har 90 nivåer av förbättrad Lemmings spelhandling, större Lemmings i galna kostymer, nya objektiv och, för första gången, du kommer att konfrontera stygga varelser som Potatis odjuret, Psycho Buzzard (en fågel), Lemme Fatale och Mole. Spelet börjar med 20 lämlar i varje stam. 10 av dem kommer droppa ner från ingången och börja vandra omkring som typiska lämlar. Det är möjligt att det redan finns några lämlar på den här nivån. Skillnaden är de var de första att falla ner och de har redan blivit instängda. Så vad gör du? Rädda dem så klart! Du gör detta helt enkelt genom få några av de andra lämlarna till där det finns en inspärrad lämmel och befria honom med ett lämpligt verktyg; bomber, granater, sugproppar, spadar, tegelstenar, livbojar, paraplyer, mm. *"Det bästa Lemmingsspelet hittills." CU Amiga betyg 88%.* Pris A1200 **369** kr.

RING NU! 016-131020. Personlig ordermottagning. Måndag-Torsdag 9-21, Fredagar 9-17, Lördag & Söndag 14-17

ARTIKELNAMN	DATOR	PRIS

NAMN:______________________

GATUADRESS:______________________

POSTNR:__________ ORT:______________

TELEFONNUMMER:__________ / __________

MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR. Priserna är inkl moms, frakt, pf-avgift och emballage. Endast 49,50 kr. exp.avg tillkommer. Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlösta försändelser debiteras med verklig frakt (147 kr – 221 kr) + hanteringskostnad 50 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningen/instruktionerna, endast disketten. Vi byter ej köpta spel till andra spel. Vi accepterar inte avbeställn. på varor som är skickade. Alla produkter har endast instrukt. på engelska. Till Norge, Danmark och Finland tillkom. dessutom en extra avg. på 45 kr och tulldekl.avg.

❑ Jag beställer för mer än 750 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde mellan 149 kr och 399 kr. Beställ för mer än 1500 kr och du får två extra spel, osv. Välj bland nedanstående alternativ. Jag väljer:

- ❑ ADDAMS FAMILY
- ❑ BANSHEE A1200 (otroligt bra skjutaspel)
- ❑ BANSHEE CD32 (otroligt bra skjutaspel)
- ❑ BUBBA 'N' STIX CD32
- ❑ DELUXE STRIP POKER 1 (ej Plus, 600 & 1200)
- ❑ DOJO DAN
- ❑ ELIMINATOR (ej Plus, 600 & 1200)
- ❑ FIENDISH FREDDY (bli cirkusartist och gå på lina)
- ❑ FLEET MED (strategi)
- ❑ GRAPHIC WORKSHOP (ej 1200)
- ❑ HEIMDALL 2 CD32
- ❑ HELLRAISER (ej 1200)
- ❑ LEANDER (otroligt bra plattformsspel i Japansk stil)
- ❑ MERCENARY 3 (ej 1200)
- ❑ OUT TO LUNCH A1200
- ❑ PINBALL FANTASIES
- ❑ PREMIER MANAGER 1
- ❑ ROCKET RANGER (ej 1200)
- ❑ SIERRA SOCCER (mycket bra fotbollsspel. Betyg 87% i CU Amiga)
- ❑ STARGOOSE (ej 1200)
- ❑ SUPER METHANE BROS
- ❑ THE GODFATHER
- ❑ WORLDS OF LEGEND (rollspel)

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 ESKILSTUNA

016-131020





Kaufeldts kommentarer

Ibland har man turen att få riktigt goda nyheter. Jag har just fått bekräftat att Elite 3 kommer till Amiga. Tänk att vissa spel kan växa från att bara vara ett spel till något som närmast kan jämföras med en livsstil. Vi är några som bland annat har det gemensamma intresset Frontier. Alltid när vi träffas får man höra nya historier om bedrifter och äventyr som har inträffat, planer och idéer eller någon annorlunda rymdstation som någon har upptäckt. Det är som om spelvärlden är lika verklig som något annat, och man skulle lika gärna kunna sitta på någon nedgången krog i Ancansosystemet som på kvarterspizzerian. Stämningen är konstant hög och historier som den om hur gick till när jag manövrerade ut en Kestrel så han flög rakt in i en rymdstation är vanliga. Jag måste också nämna den smått sanslösa historien om när en av polarna kämpade sig fram och landade på en outforskad planet, bara för att upptäcka att bränslet var slut så han kunde inte komma därifrån.

Det är nästan bara Frontier som kan få en att uppleva de här stunderna. Vem behöver verkligheten när det finns Frontier. :-) Skål på er, rymdmedmänniskor, och kom ihåg att aldrig flyga styrspaksfull.

På spelfrontensidorna presenteras spel som är på gång till de olika Amigamodellerna, inklusive CD32. Spelen på spelfrontensidorna är inte klara och vi har alltså inte hunnit recensera dem utan bara kunnat ta en liten förhandstitt.



Grattis på födelsedagen, Activision. För att fira denna bemärkelsedag ger de ut Pitfall II: The Mayan Adventures, ett underhållande plattformsspel som till och med innehåller klassikern från 1982.



Activision firar 15-årsjubileum

Programhuset Activision firar 15-årsjubileum i år trots att de egentligen, som första oberoende programhus, började skapa programvara. En av deras första stora försäljningssuccéer var Pitfall som först släpptes till Atari 1980, men som sedan också släpptes till bland andra C-64.

Nu kommer Activision även att släppa uppföljaren Pitfall II: The Mayan Adventures till CD32 och A1200. CD-versionen av spelet kommer att innehålla över 50 minuter musik uppdelat på 22 låtar av kompositörer som Lee Scott, Robert Higgins och David Kneupper. Bakgrundsljuden och ljudeffekterna har spelats in på plats i Costa Rica och Centralamerika.

Pitfall II kommer att släppas förhoppningsvis redan under våren -95 och kommer till A1200 och CD32.

Joystick med ny design

Två prototyper på nya joysticks har kommit till redaktionen, och båda två är inbyggda i bollar (?!). Tillverkaren Eddie Jürgensen har lagt ner mycket arbete på att konstruera en hållbar joystick för att tåla de smällar och nötningar som joysticks drabbas av under heta spelsessioner. Materialen är till stor del metall för hållbarheten, och den lilla "pinnen", som normalt brukar vara en ganska ömtålig punkt, är gjord i glasfiber. Fireknappens placering gör också att joysticken passar utmärkt för både vänster- och högerhänta.

Joystickarna serietillverkas inte ännu så de är mycket svåra att få tag på. Om ni är intresserade av att börja tillverka de här joystickarna så kontakta uppfinnaren **Eddie Jürgensen** på telefon **0381-12669**.



Den ganska originella utformningen kanske kan göra att joysticken löper risk att bli uppäten av familjens hund.

Domark slutar med CD32

Programhuset Domark meddelar att de slutar göra spel till CD32 med omedelbar verkan. Detta beslut har däremot inte påverkat de diskettbaserade formaten, så det kommer även fortsättningsvis att komma spel till Amiga och A1200.

Ingen fotboll på CD32

Ett av den senaste tidens bästa fotbollsspel, Sensible World of Soccer från programhuset Sensible Software, kommer troligtvis aldrig att släppas till CD32. Anledningen till detta är att CD32:ans interna minne för sparade spel inte rymmer all den information som spelet lagrar. Saveminnet i CD32:an är 1k stort. Just nu försöker man lösa problemet med någon sorts lösenordssystem, men ännu har man inte kommit på någon lösning som går att genomföra.

Rise of the Robots 2?

Rykten cirkulerar om att gänget bakom spelet Rise of the Robots redan har börjat med en uppföljare. Utvecklingen följer samma riktlinjer som på föregångaren, men den här gången kommer man enbart att ägna sig åt kraftfullare maskiner. Förhoppningsvis glömmer man inte bort spelkänslan den här gången. Meningen är att spelet ska släppas i september (vilket år? Red.anm) till alla meningsfulla maskiner, vilka det nu kan vara. Ryktena har ännu inte bekräftats.

Nya Elite snart här

Under fem års tid arbetade skaparen av Elite, David Braben, med Frontier – Elite II som blev en av nittiotalets största succéer. Nu är det dags igen. Frontier – The First Encounters är snart här.

Frontier byggde på spelet Elites grundkoncept; att idka handel mellan olika planeter för att tjäna pengar, köpa sig större och kraftfullare skepp och i slutändan växa så pass i status att man blev Elite.

Under utvecklingen av Frontier utnyttjade David Braben sitt intresse i astronomi. Med hjälp av sina kunskaper skapade han ett speluniversum som i stort liknar det vi har i verkligheten. Frontier innehåller hela 10^{11} (100 000 000 000 stycken, vilket är en herrans massa) solsystem, många av dem med ett flertal planeter i omlopp. Även rymdskeppen skapades så att de följde de fysiska lagar som existerar i verkligheten, vilket medförde att striderna blev svårare än i spelet Elite.

Frontier är ämnat att vara ett rymdepos utan slut. Den ambitiöse spelaren behöver inte bara sikta in sig på att nå statusen som Elite, utan kan också få medaljer och nå militära befordringar genom att genomföra uppdrag åt någon av de stormakter som finns i spelet. Vidden av olika karrärmöjligheter i Frontier är också större än i föregångaren Elite. Tröttnar du på handel mellan olika planeter kan du alltid slå dig in på gruvdrift eller bli utforskare av okända solsystem.

Frontier – Elite II släpptes i oktober 1993 och blev en jättehit. Trots den succé Frontier blev, var inte David Braben nöjd. Frontier tog över fem år att utveckla och under den tiden utvecklades datorerna och den elektroniska nöjesindustrin kraftigt. Braben ville ha ett spel som skulle kunna hålla långt in på 90-talet. Därför sattes projektet med ytterligare en uppföljare igång vintern 93/94: Frontier – The First Encounter.

First Encounters tar spelaren 50 år fram i tiden. Nya uppfinningar har tillkommit och nya rymdskepp finns tillgängliga, Den politiska kartan har växt eftersom de yttre kolonierna har växt och nya makthavare har tagit över. Den som har spelet Frontier kan kopiera över sina sparade positioner och använda dem i det nya spelet. För nybörjaren gäller samma villkor som de föregående spelen – du får ett skepp, lite pengar i fickan, och har ett helt universum att utforska...



Planeterna har gjorts mer detaljerade och man kan nu även flyga genom dalgångar och andra trevliga naturformationer.

En rad nya skepp har som sagt designats sedan föregångaren Frontier. Dessutom har grafiken blivit markant bättre. Städer, rymdbaser, dockningsstationer och planeter har helt omarbetats. Planeterna i First Encounters har nu berg, polaris, skogar, öknar och träsk. Den spelare som skulle vilja göra karriär som kartograf (det finns roligare jobb i First Encounters) skulle ha jobb under resten av sin livstid, och ändå aldrig bli klar.

Det mesta av programkoden till Elite 3 är nyskriven och programmet kommer bara att innehålla några enstaka funktioner som kommer att vara likadana som i Frontier.

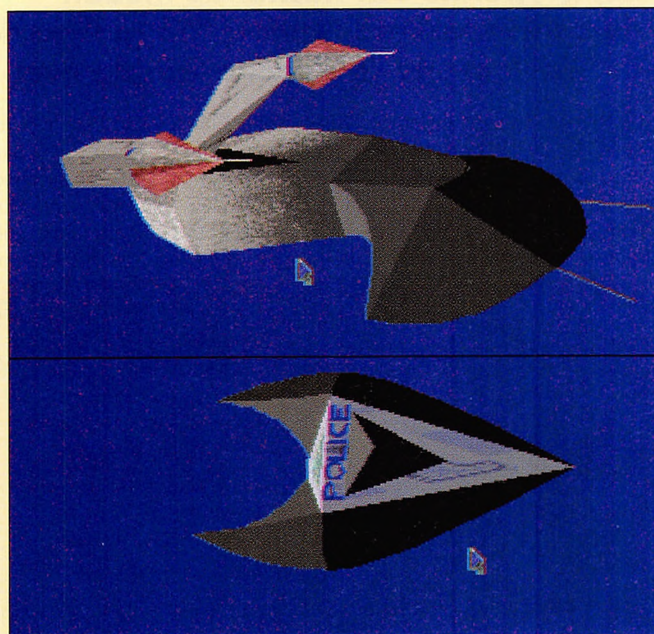
Man har även lagt till navigationshjälpmedel och tre olika "tidningar" som man kan prenumerera på i olika planetsystem. Där kan man hela tiden få reda på vad som har hänt i närheten. Även spelarens egna handlingar kan finnas med och därigenom påverka olika delar av spelet.

Man har även lagt till ett par nya vyer, så att man till exempel kan se vad som händer från en "kamera" inuti en missil. Vapensystemen har uppdaterats så att de har blivit effektivare och man har även gjort en del utbyggnader av striderna.

CD-versionen kommer att innehålla videosekvenser med skådespelare som spelaren kommer att kunna interagera med och spelet kommer att innehålla texturemapping och använda sig av en 256 färgerspalett. Hastigheten har varit ett litet problem men koden håller hela tiden på att optimeras för att komma runt det problemet, eventuellt så kommer man som nödlösning att ta bort delar av texturemappningen.



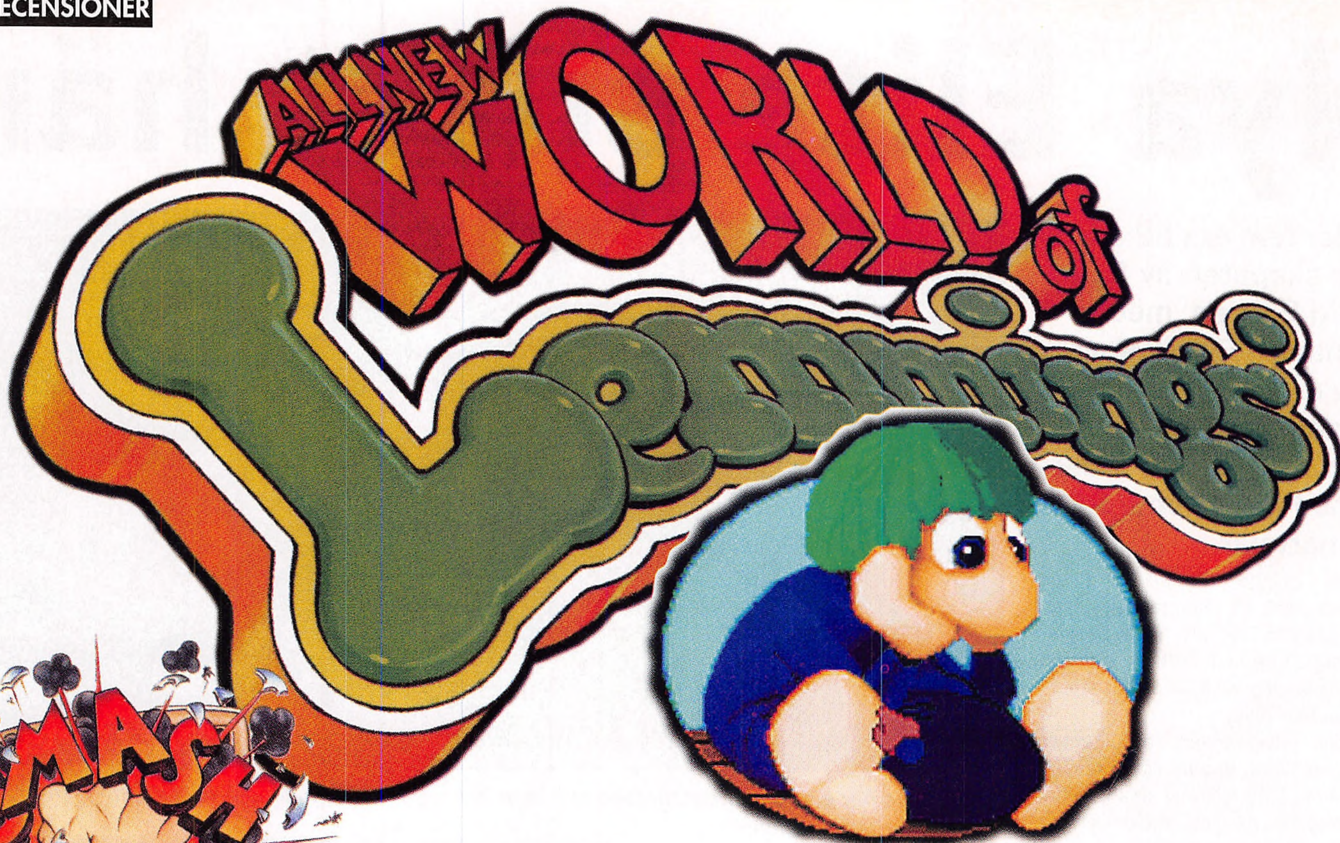
Grafiken är texturemappad vilket ger grafiken ett lyft.

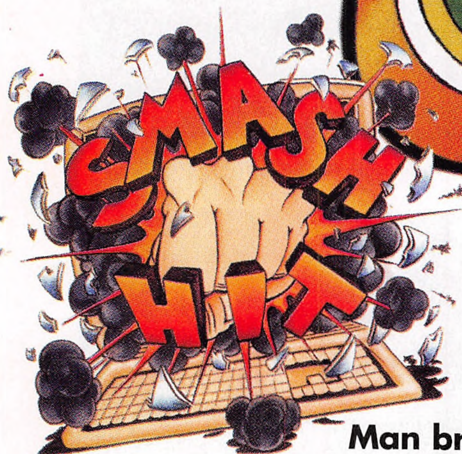


En del nya rymdskepp har tillkommit och även många av rymdskeppens egenskaper har ändrats.

Frontier – The First Encounters släpps till A1200 och CD32 i mars.

Derek dela Fuente

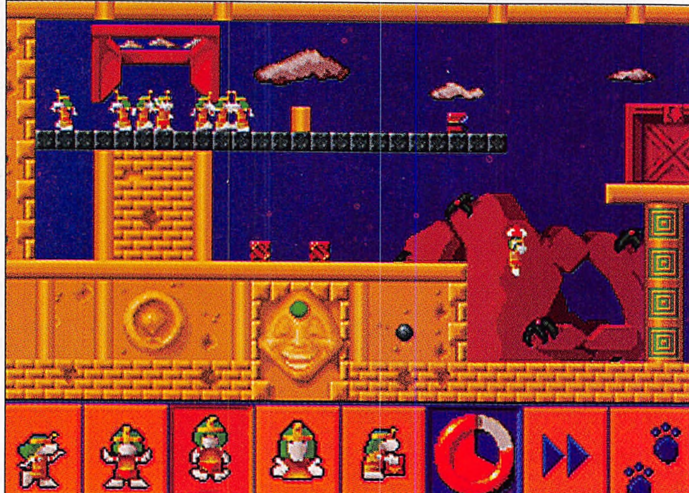




Ett spel att älska

Man brukar säga att blondiner är korkade, men de är faktiskt ingenting mot de grönhåriga lämlarna. Återigen kommer de hoppande, krypande och hackande medan deras övervakare Staffan "Så gulliga de är" Frisk desperat försöker rädda livet

Lemmings 3 är ett mjukt och fint spel, där du får i uppdrag att ledsaga små söta lämlar på deras käcka väg mot ett nytt färgglatt hem. Ett spel som med tanke på den senaste tidens våldsdebatt, skulle kunna vara beställt av föräldraföreningen Hem och Skola. Normalt funtade människor skulle aldrig slita sig från sitt Mortal Kombat för att leka med gulliga djur. Lemmings, i sina olika upplagor, är dock ett strålande undantag. ALLA älskar Lemmings.



"Ni som livets mening söken, försök en öken." Det har de här små punkaregyptierna uppenbarligen gjort, och livets mening är helt klart spelet Lemmings 3.

Det första Lemmings som kom var ett nytt, innovativt spel liksom Tetris. Det var helt enkelt ett måste för alla datorägare. Lemmings 3 är inte något billigt försök att tjäna pengar på en gammal succé, tvärtom. Återigen levererar programmakarna DMA en rejält uppfräschad version som gör att Lemmings 3 känns lika aktuell som andra nytillverkade spel. I fall du inte har spelat Lemmings tidigare så är det på sin plats att jag beskriver hur det hela går till.

Många lämmelsorter

Ramhistorien är den att lämlarna har lämnat sitt gamla hem i sitt luftskepp Arken. De har nu kommit fram till ett örike där de ska bo, men vid landsättningen skiljs de åt. Det är nu ditt uppdrag som spelare att vägleda och sammanföra dessa lämlar. Vägen dit är lång, farlig och krånglig. Till ditt förfogande har du tre olika stammar. De är Classical-, Egyptian- och Shadow-lemmings. Dessa har tagit på sig att genomsöka varsin ö. Varje ö består av ett stort antal nivåer. Hur många vet jag faktiskt inte, men det verkar vara rejält tilltaget. Du startar med tjugo lämlar i varje stam. På ön finner du sen ytterligare lämlar i förskingringen. Om dina lämlar dör innan du kommer till slutet så är spelet över.

Varje nivå kan liknas vid ett pussel. Dina lämlar släpps ut och raskt måste du fatta beslut.

– Där måste jag bygga en bro, så att alla lämlar inte knallar rakt ner i avgrunden.

– Oj, ett monster. I fall jag gör min första lämlar till en blocker så vänder de andra om.

Pussel med spill

På detta sätt så pusslar man sig fram för att finna rätt väg till nivåns utgång. Ofta finns det flera olika lösningar, med varierande framgång.

På varje nivå finns verktyg för dina lämlar att plocka upp. De tilldelade verktygen måste utnyttjas exakt. Bygger du vägen på fel plats så tar tegelstenarna slut. Spränger du bomben på fel ställe så har du ingen böömb mer. De verktyg som finns att välja på är väggklättrare, takklättrare, spade, tegelstenar, simdyna, paraply, klocka, bomb, granat och Hadoken. Bomb och granat, det är ju två typiska Claes Ohlsson-verktyg som inte behöver förklaras närmare, men Hadoken däremot, är något väldigt speciellt. När du använder en Hadoken så intar din lemming en välbalanserad stans, och skjuter iväg ett blått eldklot mot det elaka monstret samtidigt som han skriker Hadoken! Känns det igen? Varje enskild lämmel går att kommendera till olika uppdrag som gå,

blockera, hoppa, använda verktyg och släppa verktyg.

Verktygen behöver inte förbrukas på ett ställe. Har du sexton tegelstenar kan du använda åtta på ett ställe och åtta på ett annat. Verkar det krångligt? Lugn nu. Du lär dig snabbt. Dessutom har du ett obegränsat antal försök på varje nivå plus en sparfunktion. Om du misslyckas på nivå 15, Shadow-island, så behöver du inte börja om från början.

Ifall du har spelat Lemmings tidigare märker du på min beskrivning att det skett en del förändringar i spelarkontrollen. Föränd-ringar till det bättre tycker jag, men det kan vara en smakfråga.

Söta lämlar och vackra monster

De olika monstren som har kommit till är definitivt ett lyft. Varning för lämlarnas Jessica Rabbit; Lemme Fatale. Efter en stunds förhäxat, dragglande fånleende inser din lämmel hur chanslös han är, lyfter en pistol och skjuter sig själv om du inte räddar honom. Larvigt och jätteroligt. Lämlarna är aningen större tecknade i 3:an, vilket gett animatörerna större möjligheter. Det är en fröjd att se de små liven. Stundtals blir man lite sentimental och kan brista ut i pinsamma rop som:

– Se hur söta dom är!

Lemmings är ett spel man bör vara hemma själv med, ifall man vill behålla sin råa och brutala image. Musiken har alltid varit maxad i Lemmings och är det även i 3:an. Grafiken som redan i de tidigare upplagorna var femstjärnig, har återigen putsats upp. Snyggare än någonsin. Spelet laddar bra från diskett men är även hårddiskinstallerbart, något som vi tackar för.

Årets spel redan nu? Sitter du där och läser fortfarande förresten? Ditt miffo! Krossa spargrisen och spring till din Amiga-handlare. Det här kan vara lösningen för världsfreden, fatta din mammas hand.

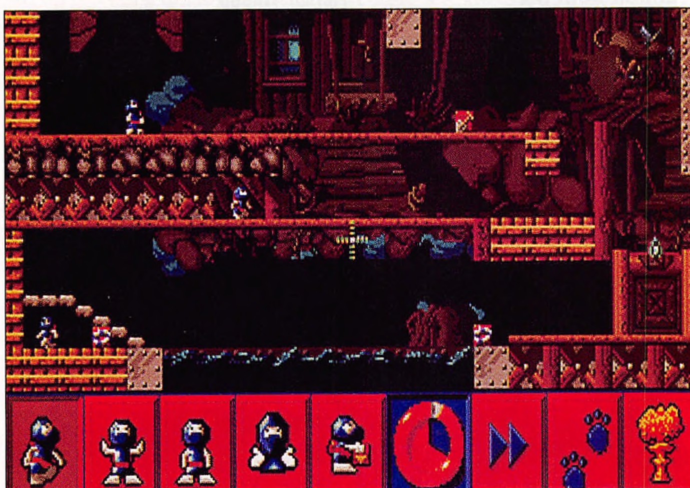
– We Shall Overc...Ahhrgh!

Staffan blev här tyvärr brutalt överfallen av en förmodad Doomspelare utrustad med motorsåg. Game over.

Staffan Frisk

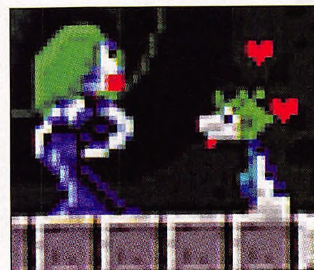


Det gäller att vara kvick i fingrarna, men framförallt ha en bra taktik för att klura ur hur man ska klara varje nivå. Det har till och med de här tre klanmedlemmarna kommit på.



Här han vi skugglämlarna som letar efter utgången. Ser de inte ut som gulliga små ninjor?





Ack den kärleken, den kan verkligen förvrida huvudet på en karl (eller lämmel). När får vi se henne i H&M-underkläder på reklamstolparna?

Mellan varje nivå får man en liten "meny" där man kan välja om man vill spela om nivån, spela någon annan klan eller undersöka hur många nivåer man har klarat.

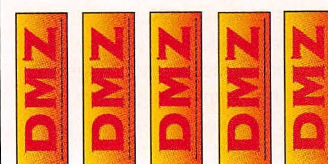


Om man skulle misslyckas totalt på en nivå så behöver man inte hänga läpp för det.

Lemmings 3

All New World Of Lemmings

Tillverkare: **Psygnosis**
Pris: **Ej satt**
Distributör: **–**
Format: **A1200**
Recensions. ex. från: **Psygnosis**



Fyrkantigt IQ-test



Att bli instängd i en labyrint där elaka utomjordingar placerat ut lådor kan vara en prekär situation.
Men med lite dynamit och intelligens löser man det hela snabbt.

Huvudpersonen "Bill" i X-It har just blivit inkastad i en labyrint där det finns en massa lådor och hål i golvet. Spelet går ut på att putta de här små lådorna och kuberna i små hål så att du kommer fram till utgången.

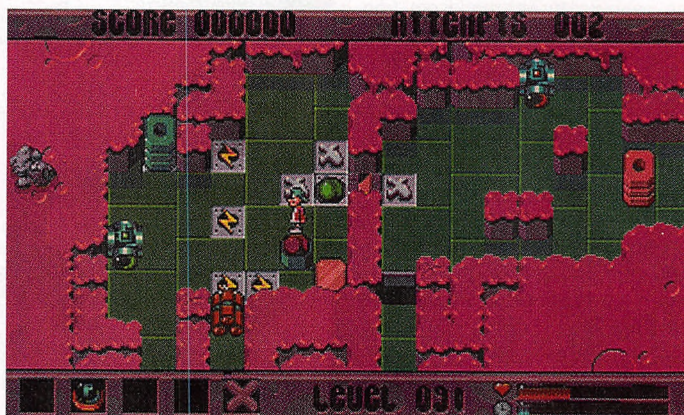
Anledningen till allt detta är att Bill har blivit tillfångatagen av utomjordingar som vill se hur intelligent han är. Inget lätt uppgift för en liten grabb.

Nu är utomjordingarna så elaka att de har lagt in en massa olika sorters lådor i labyrinten. En del är tunga, en del glider och ibland är det is på golvet och då glider alla sorters lådor. Sedan finns det isblock som man kan använda, men de smälter efter ett tag så att det skapas nya hål. Hur lång tid det tar får man gissa själv, för i början av varje nivå anges om det är varmt, kallt, iskallt eller hett i rummet. På en del ställen finns olika tillbehör och hjälpmedel att plocka upp, till exempel hjul att sätta på lådorna eller dynamit för att spränga en vägg som är ivägen.

Man kan också hitta hjärtan som ger extra energi, Power ups som drar loss block som fastnat i lim (som finns på en del ställen) och Tractor beams som drar till sig block som annars hade varit svåra att putta i den riktning som man vill.

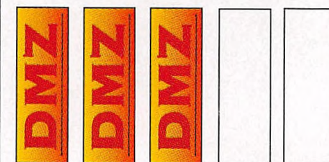
Spelet kommer på två disketter och kan inte installeras på hårddisk. Allt som allt så är det ett litet spel som är rätt kul att sitta och hålla på med ibland. Men även om det kräver lite tankeverksamhet och även om grafiken är rätt okej, så är det ändå ganska medelmåttigt.

Erika Hagberg



Grafiken är enkel men funktionell. Att lyckas ta sig till utgången här är ungefär lika enkelt som att hitta ut från Londons tunnelbana.

X-It
Tillverkare: **Psygnosis**
Pris: **Ej satt**
Format: **Amiga**



Sladdrigt rallyspel

Visst är det härligt med vrålande motorer och hårda tävlingar på racerbanan. Och ännu bättre blir det med lite missiler som man kan skjuta sönder motståndarna med.

Asfaltsgladiatorer har det inte lätt. Inte nog med att man ska köra fort och skjuta sina motståndare, de rackarna skjuter tillbaka också.

I Roadkill gäller det att med sin kraftigt bestyckade racerbil avverka ett antal banor utan att bli sprängd i småbitar. Om man placerar sig tillräckligt bra i ett race har man kvalat vidare till nästa och tjänar faktiskt lite pengar också.

Bilen uppträder dock ganska underligt. Programhusen verkar älska sladdande bilar som studsar som hockeypuckar mot kanterna och här har man verkligen löpt hela linan ut. I kurvorna åker man nästan mer i sidled än rakt.

Sedan blir det mycket underliga "returer" från sargerna. Krockar man för hårt vänder bilen och man åker åt motsatt håll.

En funktion man saknar är att kunna bygga ut och om sin bil efter varje tävling. Man kan visserligen hitta några raketer som ligger och skräpar på banan, men man kan inte göra bilen kraftfullare.

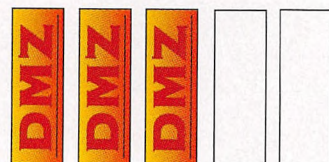
Både grafiken och ljudet i spelet är riktigt trevligt utan att kännas överarbetat (äntligen har man lyckats göra ett bra motorljud i ett bilspel), men den fladdriga hanteringen av bilen gör att man har lite svårt att verkligen fastna för spelet.

Ove Kaufeldt



För att bli riktigt framgångsrik gäller det inte bara att vara en jäkel på att köra snabbt, det gäller också att använda sina vapen på bästa möjliga sätt.

Roadkill
Tillverkare: **Acid Software**
Pris: **399 kr**
Distributör: **Wendros**
Format: **CD32**



Dragonstone

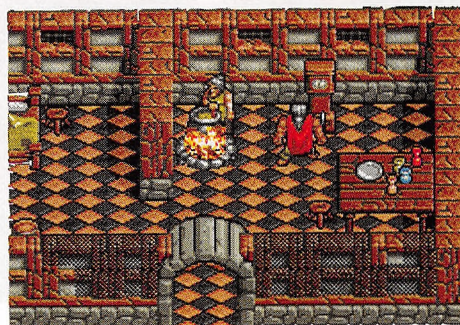
Klurigt drakdödarspel





Genom att samtala med de olika personerna som finns i spelet kan man få en rad nyttiga upplysningar. Om man kan engelska vill säga.

Trots sitt råbarkade yttre har hjälten kronisk fobi för vatten. Han vägrar att gå över ett litet vattendrag den fegisen.





Om man ger den här trevliga damen en speciell ört så får man middag som tack.

Att vara professionell svärdsvingare kan ha sina risker, framför allt när banditer och växter slår tillbaka. Pia "Bättre ett svärd i handen än tio i ryggen" Teeling har provat att ge termen "hacking" en ny innebörd.

Historien som den gamle vise mannen Olaf berättar för dig handlar om en tid innan himlen blev mörk och Drakarna kom, innan skogen blev ett tillhåll för monster och de elakas skuggor föll över landet. I detta landskap vandrar du glatt omkring och kämpar mot diverse fiender av olika skepnad och löser uppgifter som har vissa samband med varandra och gör att du skall komma närmare äventyrets lösning.

Innan själva äventyret tar sin början får du bestämma om du vill agera som man eller kvinna, sedan "poppar" du upp i en glänta i skogen där du börjar din vandring.

Det fullkomligen vimlar av läskiga typer och även en del växter som vill ha död på dig med ett eller annat tillhygge.

Som tur är är inte alla elaka och grymma. Det är dessa andra som du ska försöka snacka med. I regel har de mycket bra information att ge dig som hjälper till att lösa vidare gåtor. Glöm inte att även "undersöka" saker och folk, det kan ge en del det också.

Det är ett ganska klurigt spel där allt har ett samband, till exempel kan naturen ändra utseende plötsligt om du bara har gjort rätt grej, hittat de rätta attiraljerna, snackat med rätt gubbe o.s.v.

Spelet är lite typ Nintendos Zelda-spel (som jag bara äääälskade!!) där man ska knalla runt i en fantasivärld och vara uppfinningsrik och smart och samla på sig information och prylar.

En nackdel med detta spel är att man förlorar allt man lyckats plocka på sig på en och samma level om man dör. Och dör gör man titt som tätt.

Du får alltså börja om på den senaste, icke avklarade, nivån (OBS! lösenord för varje klarad nivå) utan alla eventuella grejor du lyckades få ihop tidigare. Sparfunktionen finns bara mellan de sju olika nivåerna i spelet. Det kan bli lite trist i längden att behöva göra om samma sak femtielva gånger om man har oturen att dö i slutet på en level och bara har det sista, största och otäckaste monstret kvar att besegra.

Det är en mycket fin och "gullig" grafik med bl.a. lummig och grönskande skog och små pittoreska stugor att gå och hälsa på folk i. Ljudet är inget att snacka om, det är i det närmaste obefintligt, lite sprak från en brasa, fågelkvitter, vattenbrus m.m.

Spelet har ingen rekommenderad minimiålder, men man bör kunna läsa engelska för att förstå någonting av de tips och råd man får från diverse bussiga typer.

Dragonstone är inte installerbart på hårddisk men ryms på endast fyra disketter och det är okej att lira från diskett. Inga jobbiga och svårlästa manualer, det är bara att tuta och köra så ger sig resten under resans gång.

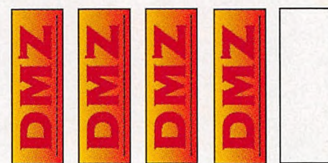
Dragonstone är ett mycket skojigt och underhållande spel som jag gärna ägnar några lata kvällar åt att försöka lösa.

Pia Teeling

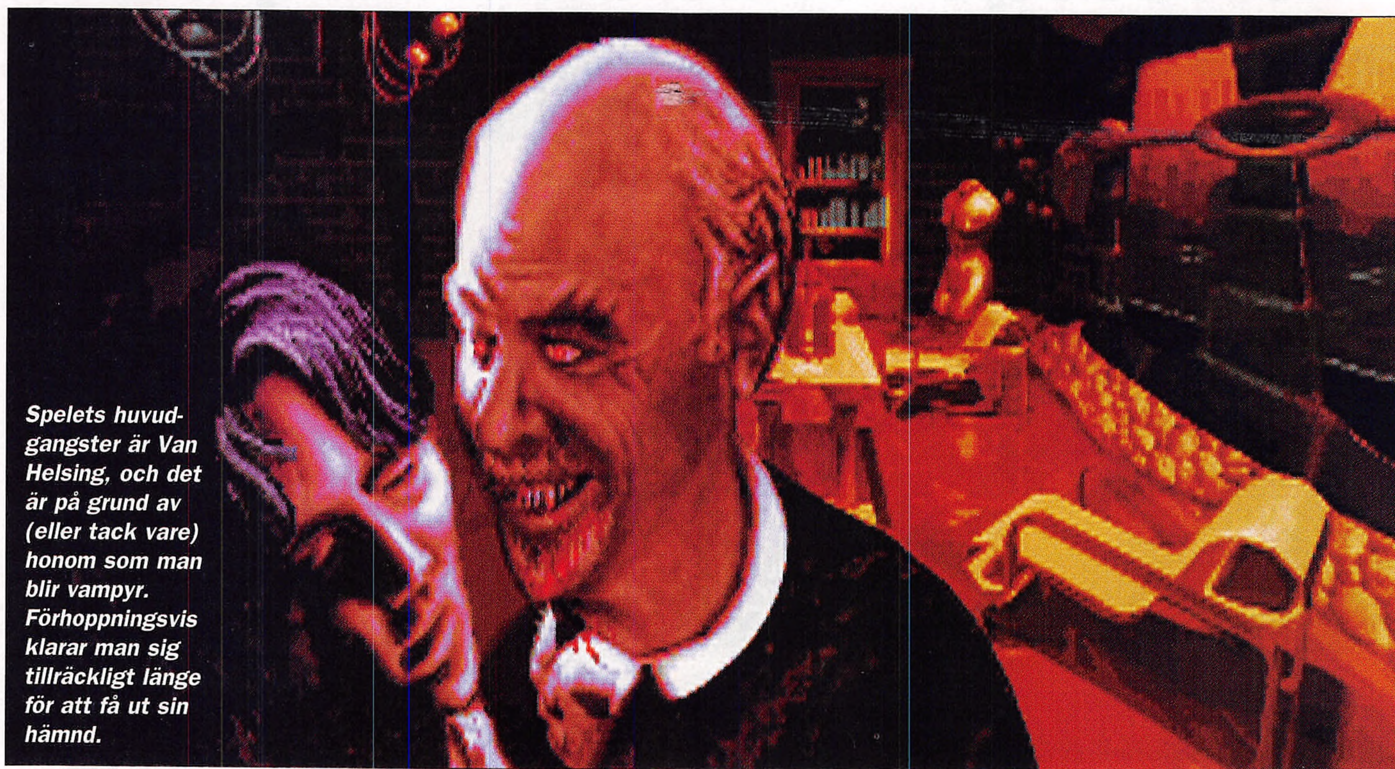


Dragonstone

Tillverkare: **Core Design**
Pris: **369 kr**
Distributör: **Wendros**
Format: **Amiga**



Bloodnet
Dracula goes cyber


Spelets huvudgangster är Van Helsing, och det är på grund av (eller tack vare) honom som man blir vampyr. Förhoppningsvis klarar man sig tillräckligt länge för att få ut sin hämnd.

Inte ens i framtidens cybernetiska värld slipper man ifrån dessa smygande blodsugare som kallas vampyrer. Erika "Huggtanden" Hagberg har satt tänderna i BloodNet, ett spel där vampyrer tas på blodigt allvar.

Året är 2094, du har blivit biten av en vampyr, och Elvis är ett virus i cyberspace. Vad är nu detta? Ja, det är upp till dig att ta reda på och i skepnad av Ransom Stark tar du dig runt i en värld som befolkas av hackers, cyberspacefantaster och vampyrer. Ransom är en frilansande legosoldat och en hacker som surfar omkring i cyberspace närhelst det passar. Och det gör det ganska ofta.

Cyberspaces olika areor och adresser är programmerade av TransTechnical, det stora, övergripande megaföretag som bäst kan beskrivas som om alla banker, regeringen och underättelsetjänsten hade gått ihop och vägrade släppa in en själ i sina system, men samtidigt bestämde över alla andra. Ransom var tidigare anställd hos TransTechnical, men fick sparken då han fick Hopkins-Brie Ontology Syndrom (en sjukdom som drabbar folk som har tillbringat för mycket tid i cyberspace). En kvinna vid namn Deirdre Tackett opererade in ett implantat i huvudet på honom vilket gjorde honom normal igen.

Ransom har alltså blivit biten av en vampyr, och inte vilken vampyr som helst utan Van Helsing (mer känd som den gode vampyrdödande typen i Dracula-berättelserna, vilken ironi va?), den styrande makten i TransTechnical. Implantatet som Deirdre satte in hjälper Ransom att behålla sin mänsklighet, men han måste få hjälp med att bli helt mänsklig igen. Bland annat behövs en exorcism.

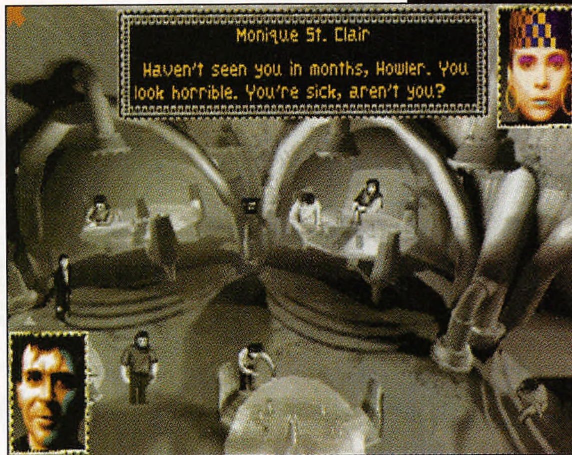

Mycket döljer sig i den här stadens mörka gränder. Spelet atmosfär är mycket bra, till och med musiken passar bra in i handlingen.

Köp och sälj

Du kan köpa och sälja saker, vapen och datautrustning. Du måste också skaffa dig bundsförvanter som kan hjälpa dig i din kamp mot vampyrerna och TransTechnical. En del människor kommer att följa med dig för att dom tycker om dig och en del får du betala. Men se till att hitta rätt sorts människor, de bör vara smarta, pålitliga och bra på att slåss. Ett tips är att hitta det äkta paret Fizz, de är en utmärkt kombination av styrka och intelligens. Alla karaktärer som man stöter på och kan införliva i sitt gäng har en egen speciell personlighet och sina egna styrkor och svagheter. Det visar sig under spelets gång, men lite brukar märkas redan vid det första samtalet, så tänk efter innan du tar med någon ny typ i gänget. Slagsmål uppkommer lite nu och då, antingen kan du själv bestämma att ditt gäng ska slå ner någon/några personer, eller så är det nån som blir förolämpad och startar ett bråk ändå. Har du bara



Barer är som alltid trevliga ställen där man kan träffa trevliga personer och få sig en Blood Mary eller två. "Drick av mig och lev för evigt." Är det så mycket konserveringsmedel i framtidens drinkar?



Genom att prata med sina medmänniskor kan man inte bara få nyttiga upplysningar, man kan också anställa legosoldater och annat löst folk.

rätt vapen och rätt taktik så är det inte så svårt att vinna, men ibland händer det ändå att någon i gänget dör och då är det bara att kila till legoknektarnas egen bar, "The Abyss" och leja en till. Om du har pengar vill säga, annars får du sälja något först.

Att handla med varor och vapen är ganska lätt. Det finns två ställen dit du alltid kan gå och köpa det du behöver, om det finns vill säga, eller så kan det hända att du blir erbjuden olika saker på gatan. Något man också måste tänka på är att alltid se till att alla medlemmar i gänget har vapen och skydd. Man får bedöma från situation till situation vilket sorts vapen som fungerar bäst, till exempel dör inte vampyrer av något annat än en påle i hjärtat.

Mysigt men svårt

Det ger en väldigt mysig känsla att spela det här spelet, men det är svårt! Förutom det övergripande problemet med din vampyrism, så måste du under spelets gång lösa en hel rad mindre problem. Tyvärr är de inte särskilt enkla de heller men genom att utföra tjänster åt folk, eller hjälpa dem på annat sätt så får du värdefull information och hjälp. Det som kan strula till det är att du kan hamna i flera problem på en gång och till slut blandar man nästan ihop alla namn man ska hålla reda på. Vad det gäller allt man köper och hittar (man får till exempel alltid plocka åt sig motståndarnas tillhörigheter efter en fight som man har vunnit) finns det ovanligt mycket plats i inventariet. Är man smart plockar man på sig ordentligt när man kan, så man har något att sälja sedan.

In i cyberspace

Något man måste göra med jämna mellanrum under spelets gång är att logga in i cyberspace och hoppa runt. Du träffar på många olika personer och en del föremål som kan vara bra att ha. Längre fram i spelet får du också reda på olika adresser att använda för att komma närmare TransTechnicals kärna. Saker som du hittar i cyberspace har ett eget inventarium och dessa använder du därifrån. De går inte att komma åt från något annat ställe. Man kan också hitta på en del skoj i cyberspace, till exempel använda så kallade dataspiders som fångar säkerhetsvakter och annat som finns där. Personer uppträder i cyberspace i olika former, den enklaste är Tin Soldier, det ser ut som en vanlig gubbe. Vad man är beror på vad man har för slags Soul Box. Det är en enhet som avgör hur länge du kan stanna i cyberspace och finns i olika styrka. Det finns samurajer, drakar och en slags änglar. Du kan logga in i cyberspace från alla ställen där det finns en dator, men smartast är att göra det någonstans där du är relativt skyddad. Medan du snurrar runt i den virtuella världen är du väldigt sårbar och kan inte försvara dig mot attacker.

Grafiken i spelet är väldigt bra och mycket stämningsfull och musiken är precis rätt för den här typen av spel. Det är ganska läckert att sitta och spana över kartan med ödesdiger musik ekande i öronen.

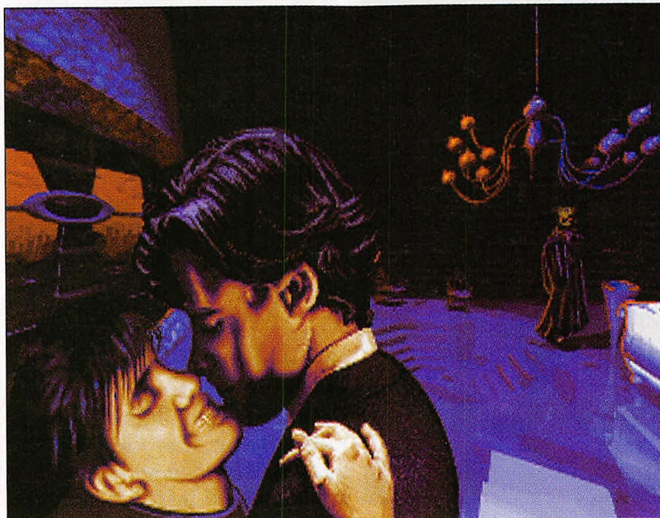
En lustig sak är att spelet endast är tillåtet för personer över 18 år. Visserligen så kan det vara en del grymheter ibland, men inte på långa vägar så smaskiga och blodiga som i en del fightingspel.

Det här spelet skulle egentligen fått en femma, men två saker gjorde att det inte räckte till riktigt. Först och främst behöver man en speciell Save Game diskett för att kunna spara spelet, och det tycker jag är lite dåligt. För det andra händer det i vissa scener att man kan gå med sin gubbe över både väggar och tak. Även om man nu inte behöver vandra runt så mycket borde det vara omöjligt att göra så, det ger inte något bra intryck. Men i övrigt har jag bara en sak att säga: spela Bloodnet!

Erika Hagberg

ESC
Ransom Stark
Hit Points 81
PHYSICAL
Strength 58
Endurance 67
Agility 67
Stealth 74
Pick Pocket 38
CYBERSKILLS
Hacking 41
Decking Integrity 45
Cybercloaking 44
COMBAT
Melee 46
Firearms 35
High Tech 45
Bio Tech 45
Blades 63
Explosives 30
Modify Skills 0
PERSONALITY
Leadership 33
Innocence 64
Faith 15
Courage 57
Will 64
Bribery 38
Modify Points 15
MENTAL
Intelligence 49
Fast-talk 30
Observation 42
Bargaining 40
Jury Rig 44
Medicinal 33
Lock Pick 41

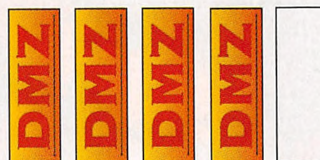
När man skapar en karaktär att spela med måste man först svara på ett antal frågor. Utifrån hur man agerar på de hypotetiska situationerna får man olika grundegenskaper. Dessa grundegenskaper kompletterar man sedan med en rad olika färdigheter som man får lägga ett antal poäng på beroende på vad man vill vara skicklig på.



Är detta en närgången intervju med en vampyr eller är det lunchdags? Ingen går säker i det här spelet.

Bloodnet

Tillverkare: **Microprose**
Pris: **429 kr**
Distributör: **Wendros**
Format: **A1200**



Bubble and Squeak

Intressant plattformsspel

Vad har en liten blå filur, en tuggummiautomat och en strumpa med hål gemensamt? Jo, de är allihop med i Erika "Plattform igen?!" Hagbergs senaste testprojekt Bubble & Squeek.



Bubble, i egen hög person.

Vad skulle du göra om du en kväll hittade en konstig blå figur sittandes i din garderob? Ja, lille Bubble lyssnar i alla fall på vad Squeak, som figuren visar sig heta, har att berätta. Squeak behöver hjälp med att befria sina vänner från grötgruvorna i Grool där de hålls fångna av The evil Kat of nine tails. För att komma tillbaka till planeten Grool så måste de hoppa ner i ett svart hål (och då väljer de att hoppa ner i ett hål i en av Bubbles strumpor... huga), och sen är det bara att sätta igång att springa omkring och leta ädelstenar och döda monster.

Godis och ubåtar

Det är inte särskilt svårt, men det finns vissa klurigheter som gör att man måste tänka till lite. Till exempel hissknappar som man måste hitta, och saker som man måste bära med sig för att använda vid ett speciellt ställe. Du styr Bubble genom de trettio nivåerna och Squeak hänger med, om du inte säger åt honom att stanna. Du måste förstås ha honom med till utgången på varje nivå för att komma vidare. Vatten finns nästan överallt och det brukar finnas lite godis att plocka åt sig även där. Stanna dock inte för länge under vatten, för det klarar varken Bubble eller Squeak. På varje nivå finns en liten ubåt som man ska ta. Den använder man sedan för att slåss mot the Kat of nine tails. Du kan också få möjlighet att komma åt olika bonusbanor, genom att rädda tre av Squeaks små vänner från the Bozo Domes.

Lagom bra

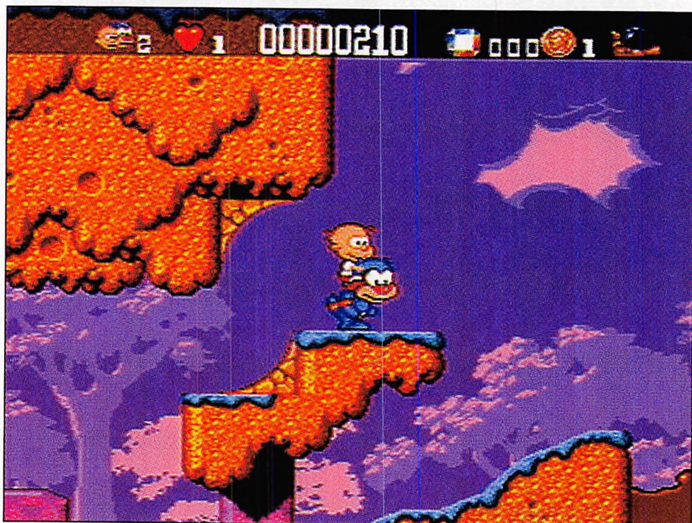
Grafiken är hyfsat bra, inte så speciell kanske, men bra gjord ändå. Musiken är väl ingen katastrof, men ger inte heller några rysningar längs ryggraden. På något sätt så harmonierar grafik, musik och spelidé på ett bra sätt och skapar ett lagom bra och inte särskilt ovanligt (men ändå lite intressant) plattformspel. För den som anser sig behöva en manual är det dock sämre beställt. Det finns en, men den är inte lång, och inte heller innehållsrik. Fast jag tycker ju att man klarar sig helt utmärkt utan. Spelar man CD32-versionen så är inte inladdning av spelet något problem, men ska man köra från disketter är det värre. Spelet kan installeras på hårddisk och det är bra, för att köra det från diskett är hopplöst. Jag har aldrig varit med om en så omständig procedur för att starta ett spel. En sak som är väldigt irriterande är att spelet har lite underliga joystick-inställningar, och när man ska ställa in vilken sorts joystick man ska ha, så ska man välja "options" i menyn. Tyvärr så hinner man inte alltid det innan programmet själv hoppar till "new game" och så sitter man där med fel inställningar och kan inte hoppa... suck!

Ja, det här är ett spel som kunde ha varit hyfsat bra, men det är lite för många irritationsmoment för att det ska klara testet tillfredsställande.

Erika Hagberg



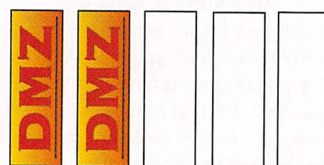
Om man lyckas ta en speciell bonusmojäng så kommer man till ett av de små bonusspelen. Här har de två polarna hittat en liten ubåt som de gör haven osäkra med.



Den där lilla blåa saken vars största tidsfördriv är att leka följa John, kan faktiskt vara riktigt nyttig. Han kan bära den lilla huvudpersonen om han skulle bli trött i fötterna.

Bubble and Squeak

Tillverkare: **Audiogenic**
Pris: **369 kr**
Distributör: **–**
Format: **CD32**



Manchester United
Premier League Champions
Bolltrollare i repris

Den senaste tiden har vi blivit bortskämda med väldigt bra fotbollsspel. Ska det fortsätta? Är Manchester United lika bra på skärmen som de är i verkligheten?

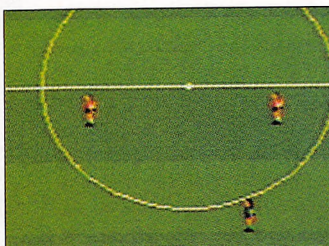
De flesta känner nog till fotbollslaget Manchester United. Dessa engelska (några av dem i alla fall) bolltrollare har kommit tillbaka i ett fotbollsspel till din dator. Kommit tillbaka är verkligen rätt ord, för det är nästan en fullständig repris av det gamla spelet.

Nu gäller det inte bara kunna spela bra och hålla ordning på både boll och fötter. För att bli framgångsrik gäller det att ha en hel del taktiskt tänkande. Innan matchen måste man fixa uppställningar, bestämma vilka som ska lägga hörnor och straffar och hålla ordning på sitt lag i största allmänhet.

Grafiken i spelet är snabb och ser ganska trevlig ut, men bollkontrollen lämnar en hel del i övrigt att önska. Ljudeffekterna är ganska medelmåttiga vilket är synd för här kunde man verkligen ha utnyttjat fördelen med CD. Men ne-ej då, icke.

Det enda som skiljer CD32-versionen från den nästan årsgamla diskettversionen är bara en enda sak. Man har utnyttjat lagringsutrymmet för att lägga in 460 digitaliserade bilder på Manchester United. Bilderna håller väldigt hög kvalitet, och bilderna i kombination med ett ganska uselt fotbollsspel gör att MUPLC passar bättre som bilderbok för dem som hejar på Manchester än ett datorspel. Vill du spela bra fotbollsspel så välj något annat.

Ove Kaufeldt

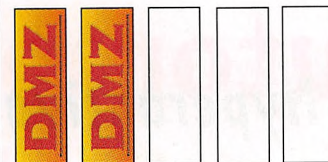


Spelet saknar spelkänsla och är allmänt gräs-ligt ur fotbollsspelsynpunkt. Det finns spel med skyhögt mycket mer spelvärde än det här.



Hela CD:n är fylld med bilder av den här typen (fast olika förstås). 460 bilder har man lyckats klämma in, vad man nu ska med dem till.

Manchester United
Premier League Champions
Tillverkare: **Krisalis**
Pris: **369 kr**
Distributör: **Wendros**
Format: **CD32**



Benefactor
charmig rymdscout på äventyr

Det var ett tag sedan Benefactor kom, men nu har Digital Illusions släppt det till CD32 också. Spelvärldens minsta hjälte är åter redo för att rädda små röda gubbar.



Sista nivån och snart står man öga mot öga med The Big Bad Guy själv. Hans heminredare hör uppenbarligen till en av de mer excentriska.

Benefactor kan i spelupplägg närmast liknas vid Lemmings, men här styr man samma gubbe (rymdscouten Ben E Factor) hela tiden.

Spelet går i enkelhet ut på att hjälpa ett gäng små röda gubbar att fly genom en teleportationsmojäng så att de kan fly från sin fångenskap och ta tillbaka den stulna regnbågsmaskinen. Ingen historia som skulle ge nobelpriset i litteratur.

Grafiken kan till en början tyckas vara ganska medelmåttig, men efter en stund upptäcker man mer och mer detaljer både på bakgrunderna och bland spelets karaktärer. Ben E Factor är nog en av de minsta huvudpersonerna som har hemsökt en monitor. Eftersom han nu är så liten så är han inte speciellt detaljrik men han rör sig snyggt.

Ljudeffekterna är ganska få men välgjorda, och tillsammans med musiken blir det en mycket stämningsgivande ljudmatta. Om man nu skulle tröttna på musiken så är det bara att stänga av den. En av de få förbättringarna man har gjort på CD32-versionen är att man har lagt över all musik på CD-kanalerna. Nu ligger alltså ljudeffekterna på alla fyra kanalerna.

Styrningen är lite enklare på CD32:an eftersom man kan använda fler knappar. Nu finns det till exempel en knapp för att hoppa kort och en för att kasta sig efter marken.

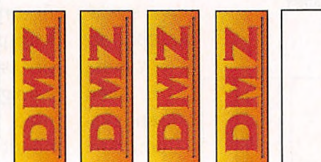
Tycker man om kluriga spel så måste man bara testa Benefactor. Karaktärerna är några av de charmigaste på bra länge.

Ove Kaufeldt



En del av nivåerna är riktigt otrevliga. Här får man i alla fall ett varmt mottagande.

Benefactor
Tillverkare: **Digital Illusions**
Pris: **249 kr**
Distributör: **Wendros**
Format: **CD32**



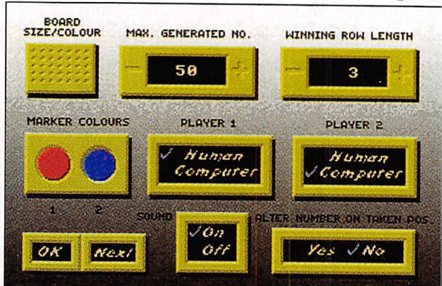
Abacross
Pedagogisk hjärngymnastik

Abacross
Pris: 0 kr, Freeware
Rec. ex. från: DMZ BBS
Format: Amiga
DMZ DMZ DMZ DMZ

Ett tankespel med total avsaknad av våld, som dessutom är roligt. En given föräldrafavorit.

Ibland springer man på spel som har det där lilla extra. Abacross är ett sånt. Det liknar i grunden ett 4-i-rad-spel, men det är svårare. Du har sex brickor som var och en har en siffra eller ett räknesätt markerat på sig. Varje position på spelplanen har sedan ett visst värde. Det tal du räknar dig fram till med dina brickor avgör vilken position på spelplanen du får. Det låter fruktansvärt trassligt, men det är lättare än det låter. Det tar ett tag innan man kommer på knepet, men sen är det full fart. Man kan både spela mot en polare eller mot datorn. Det är kul trots att det är pedagogiskt och inte innehåller våld, så det borde vara alla föräldrars favorit. Klart värt att prova, för här måste man verkligen använda hjärnan för att kunna vinna.

Ove Kaufeldt



Det finns en hel del inställningar att leka med, och man kan till exempel spela mot datorn om man inte har någon kompis som vågar ställa upp.



Spelet verkar både trassligt och tråkigt, men inget kunde vara mer fel. Det här är underhållande hur otroligt det än kan verka.

Automobiles v1.11
Hyperaktiva grodor



Det är synd att bilarna är så otroligt studsiga och ostyrbara, det här spelet kunde annars ha blivit en riktig höjdare.

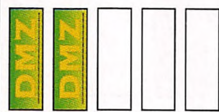
Nu kan du tävla med bilar som är så små att MicroMachines verkar gigantiska.

Racingspel brukar kunna vara trevliga, framför allt om man kan tävla mot någon annan. Automobiles verkar till en början vara bra med många olika banor, möjlighet att både tävla mot klockan och mot en polare. Grafiken är trots sin mikroskopiska storlek riktigt trevlig, och man kan även få bilarnas sladdspår att synas. Även landskapen man kör i är (för det mesta) snyggt skuggade. Ljudet är däremot trivialt.

Det är två saker som drar ner hela upplevelsen av spelet. Man kan köra nästan hur man vill på skärmen men om man åker utanför banan för mycket räknas inte varvet. Det kunde ha varit acceptabelt om bilkontrollen hade varit bra, men det är den inte. Bilarna hoppar som hyperaktiva grodor så det är onödigt krångligt att hålla sig kvar på banan. Det är synd, för det här spelet skulle ha kunnat vara väldigt kul att tävla mot polarna med, men nu väljer man snabbt något annat.

Ove Kaufeldt

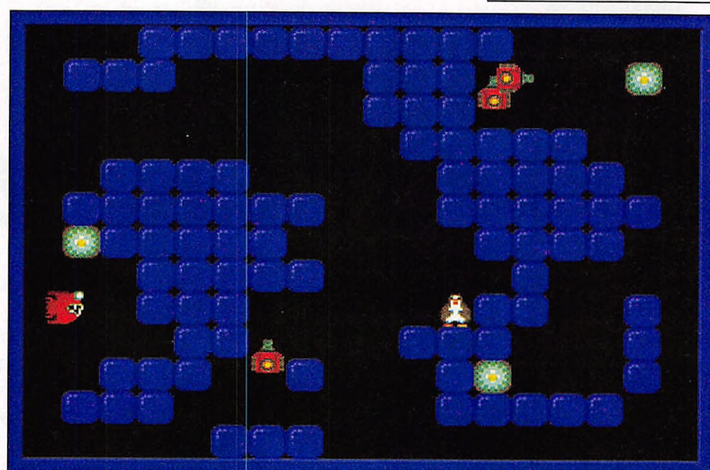
Automobiles v1.11
Pris: 0 kr, Freeware
Rec. ex. från: AmiNet (game/2play)
Format: Amiga



Pengo 2
80-tals-pingvin

Pengo 2
Pris: 0 kr, Cardware
Rec. ex. från: DMZ BBS
Format: Amiga





Bland alla dessa stenblock och monster gäller det att knuffa ihop de tre diamanterna. Lättare sagt än gjort, vilket i kombination med underhållningsvärdet gör att man går och lägger sig i soffan istället.

Isblocksknuffande arkadsspelspingvin i ny, tidsenlig, tappning.

Kommer ni ihåg arkadspelet Pengo där man styrde en pingvin som knuffade isblock på olika monster och samtidigt försöka knuffa ihop tre diamantblock? Pengo II är en uppföljare (**Wow, det kunde vi aldrig gissa. Red.anm**) som verkligen har försökt återskapa det mesta som föregångaren hade. Både ljudet och grafiken är tidsenlig (dvs tidigt 80-tal) för att verkligen anknyta till den gamla arkadmaskinen. Det enda som inte känns äkta tidigt 80-tal är en del av effekterna i menyerna och skärmarna "runt omkring" själva spelet. Det känns i alla fall som sent 80-tal. Tyvärr tröttnar man ganska fort på spelet, och "original-Pengo" lär överleva även den här uppföljaren på de nostalgiska minnenas estrad.

Ove Kaufeldt

REpris

Här är alla spel som recenserats i de senaste åtta numren av Datormagazin. Spel som är märkta med en asterisk (*) är "nästan gratis"-spel. Kraven på dessa är inte lika höga som på kommersiella spel.



Alien Breed Tower Assault
(CD32, nr 3-95)
Samling med både Alien Breed Tower Assault och Alien Breed II. Lysande, kan bara få högsta betyg.

Cannon Fodder
(CD32, nr 19 -94)
Humorfyllt röjarspel som kräver en del taktik mitt i all action. Krig har aldrig varit roligare.

Sensible World Of Soccer
(Amiga, nr 3-95)
Tidernas bästa fotbollsspel med riktiga lag från hela världen. Bli världskänd fotbollsspelare eller är du bättre som tränare?

*** Star Woids**
(Amiga, nr 19 -94)
Star Wars-inspirerat actionspel där du styr din X-vinge i kriget mot Imperiet. Skicklighetskrävande.

Theme Park
(A1200, nr 22-94)
Bygg ditt eget nöjesfält och styr det för att tjäna så mycket pengar du kan. Så bra att högsta betyget var en självklarhet.



Aladdin
(A1200, nr 22-94)
Disneys moderna klassiker som datorspel med matta andar och säckiga brallor. Snyggt plattformsspel.

Alien Breed Tower Assault
(Amiga, nr 01-95)
Senaste Alien spelet. Ha ihjäl alla monster som springer omkring i den ödelagda kolonin.

Arcade Pool
(CD32, nr 20-94)
Har man något intresse av pool så kan man ha mycket nöje med det här spelet. Det ser snyggt ut, låter bra, och kräver skicklighet.

*** Deluxe Galaga**
(Amiga, nr 19 -94)
Bra idé i ny, lysande tappning. Ståpälsframkallande nostalgitripp för shoot'em-up-älskare.

Field Of Glory
(A1200, nr 2-95)
Seriöst strategispel som handlar om slaget vid Waterloo mellan, bland andra, Wellington och Napoleon.

Football Glory
(A1200, nr 2-95)
Fotbollsspel som innehåller det mesta av skön spelkänsla, välgjorda bolldueller och små humoristiska inslag.

Litil Divil
(CD32, nr 22-94)
Kan du hjälpa den mycket underhållande lilla djävulen Mutt att hämta en pizza? Festligt actionäventyrsspel.

*** Megaball**
(Amiga, nr 02-95)
Välgjort break-out spel, som är shareware. Studsa en boll mot massa tegelstenar och akta dig för magneter.

PGA European Tour
(A1200, nr 2-95)
Realistiskt golfspel på europeiska banor med inte mindre än sex stycken svenska golfproffs bland spelarna.

Premiere Manager 3
(Amiga, nr 01-95)
Ta hand om ditt fotbollslag och sköt dess ekonomi. Bygg en stadio och höj bonusen för spelarna.

*** Gravity force v1.03**
(Amiga, nr 20-94)
Gravitationsspel för två eller fler spelare. Klurigt gameplay och underhållande att skjuta polarna, men det saknas en del bra funktioner.

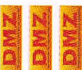
*** Roketz**
(A1200, nr 21-94)
Skjutaspel med stark dragningskraft för 1-2 personer. Mycket snygg grafik och möjlighet till datormotståndare om man spelar ensam.

Super Stardust
(A1200, nr 21-94) (CD32, nr 2-95)
Klassikern Asteroids i 90-talsversion med välputsad grafik och mycket skicklighetskrävande action.

The Clue!
(Amiga, nr 20-94)
Inbrottssimulator där det istället för att ta fast tjuvar gäller att göra framgångsrika brott för att till slut försöka stjäla kronjuvelerna.

Theme Park
(Amiga, nr 03-95)
Bygg ditt eget nöjesfält och styr det för att tjäna så mycket pengar du kan.

*** Viper AGA**
(A1200, nr 22-94)
Modernt maskenspel för upp till sex deltagare. Med turneringsmöjlighet och datorstyrda spelare.



*** Bloodwars**
(Amiga, nr 22-94)
Strategispel för upp till fyra spelare. Kämpa på slagfält med drakar och demoner om herraväldet över landet.

Burntime
(A1200, nr 21-94)
Strategirollspel i en bestrålad och miljöförstörd framtid. Kan du samla ihop mäniskospillrorna och rädda mänskligheten?

*** Cybernetix**
(Amiga, nr 3-95)
En kombination av de gamla spelen Asteroids och Defender i en riktigt trevlig, modern version.

Jungle Strike
(A1200, nr 2-95)
Actionhelikopterspel där du som stridspilot använder allt från helikoptrar till svävare för att bekämpa bland annat knarkhandlare.

Kid Chaos
(CD32, nr 19 -94)
Plattformsspel som är välgjort men gjort helt enligt standardmallen. Innehåller inga som helst överraskningar.

*** Klondike**
(A1200, nr 22-94)
Kortspel som utnyttjar AGA-grafik på bästa möjliga sätt. Egna kortlekar kan också konstrueras.

*** Poing**
(Amiga, nr 3-95)
Ett breakoutspel med lite nytänkande, men det mesta är traditionell skåpmat i halvtråkig förpackning.

Ruff 'n' Tumble
(Amiga, nr 21-94)
Hitta dina kära spelkulor som har blivit stulna. Plattformsspel med trevlig vapenarsenal i bakfickan.

Shaq-Fu
(Amiga, nr 3-95)
Basketspelaren Shaquille O'Neill har fått ett eget fightingspel med både svärdsvingande typer och monster att slåss mot.

Shadow Fighter
(Amiga, nr 3-95)
Godkänt fightingspel med luddig bakgrundshistoria där man får slåss mot allt från skuggor till do ckor.

SimCity 2000
(A1200, nr 1-95)
Det nya SimCity, tredimensionellt. Med fler effekter och bättre grafik.

Subwar 2050
(CD32, nr 3-95)
Actionliknande ubåtssimulator för den som gillar framtida ubåtar och flygsimulatorer.

*** The Unusual case of Dr Strange**
(Amiga, nr 19 -94)
Klurigt och underhållande monsterförintarspel som väcker rendez vous-känslor från C64-tiden.



Detroit
(Amiga, nr 19 -94)
Sifferöversvämmat affärsspel där det gäller att erövra bilmarknaden med sina bilmodeller under 100 år.

*** Dream Stream**
(Amiga, nr 2-95)
Pusselliknande spel där man tar sig fram med vapen i hand.

Marvins Marvellous Adventure
(A1200, nr 1-95)
Plastigt plattformsspel med gulliga monster och en liten pojke med linlugg. Endast för plattformsfantaster.

*** Motorduel**
(Amiga, nr 02-95)
Åk runt på en arena med en vapenbestyckad bil och spräng motståndare.

Rise Of The Robots
(CD32, nr 3-95)
Helkasst fightingspel som man inte ens borde ge sin värsta fiende. Bildskön grafik men ingen som helst spelkänsla.

Top Gear 2
(CD32, nr 20-94)
Ett racingspel som bara är ett i raden av alla racingspel. Samma gamla platta i samma gamla botten utan några som helst nyheter.

UFO – Enemy Unknown
(CD32, nr 20-94)
Stoppa en rymdinvasion med hjälp av forskare och beväpnade trupper. Segt strategispel.



*** American Tag-Team Wrestling**
(Amiga, nr 20-94)
Mycket dåligt wrestlingspel som inte har något som helst existensberättigande.

Rise Of The Robots
(Amiga, nr 3-95) (A1200, nr 3-95)
Helkasst fightingspel som man inte ens borde ge sin värsta fiende. Bildskön grafik, men ingen som helst spelkänsla.

*** Top Secret**
(Amiga, nr 20-94)
Väldigt dåligt plattformsspel som man helst hade sluppit. Tyvärr fick inte programmerarna hårddiskkrasch när de tillverkade spelet.

*** World Cricket**
(Amiga, nr 21-94)
Cricketmanagerspel som är precis lika ointressant som det låter.

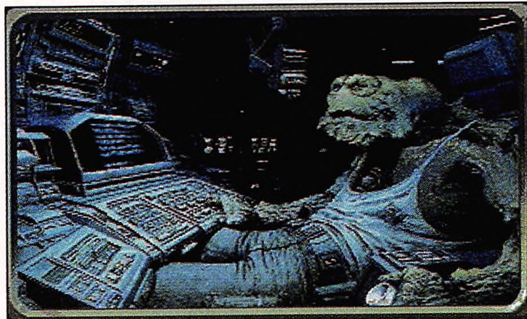


Är du vilse i tillvaron? Har du fastnat i en återvändsgränd, är alla dörrar stängda? Har kompassen fått fnatt? Och är det ett äventyrsspel eller ett rollspel du har problem med?
Då är det dags att vända sig till den vise Vägvisaren och få tröst, hjälp och ledning. Skriv till ***Datormagazin, box 12547, 102 29 Stockholm****. Märk kuvertet* ***"Vägvisaren"****. (Detta är det enda sätt du kan få svar på. Tyvärr kan vi inte svara på privata brev eller telefonsamtal.)*

UNIVERSE

Hur stänger man av larmet på bilen i början av spelet?

Använd din arm-dator för att ta dig in i bilen och sätt in nyckelkortet i konsolen till vänster. Använd sedan tangentbordet till höger och knappa in den femsiffriga koden som du hittar i dokumentationen till spelet.



Universe

STAR TREK: 25th ANNIVERSARY

Jag sitter fast på första uppdraget, "Demon World". Jag har kommit in i rummet bakom den blockerade dörren i gruvan och har hittat en panel som jag inte begriper något av.

Jag förmodar att du hittat panelen med tre dragspakar och ett par diagram som ska föreställa en månförmörkelse. Meningen är att du ska ställa spakarna så att det blir månförmörkelse – ställ spakarna så att det blir så mörkt som möjligt. Börja med att använda vetenskapstricordern på panelen, och låt sedan Spock ställa in spakarna – de ska stå i mittenläge alla tre.

På uppdraget "Demon World" stöter man på en utomjording i en grotta i berget. Han vill ha en slags nyckel som han tappat bort. Var hittar jag den?

Nyckeln ligger i glaslådan i Brother Stephens laboratorium. Det är den förvridna metallbiten längst till höger.

Jag är fast på uppdraget "hijacked". Vad ska jag göra med bomben så att inte besättningen sprängs i luften?

Först och främst borde du låta någon som vet vad han gör ta en närmare titt på bomben. Använd vetenskapstricordern på föremålet som sitter innanför celldörren, och använd därefter Spock på panelen till höger om dörren. Nu är bomben desarmerad och dörren går att öppna. Ta bomben med dig om du vill ha extra poäng.

Går det att kombinera saker? I så fall hur?

Ja, det går bra – det går till exempel att ladda upp svetsaggregatet med hjälp av din phaserpistol. Välj "använd" och öppna inventariet. Klicka på phasern så kommer pistolen att vara ditt aktiva föremål. Öppna sedan inventariet igen och klicka på svetsaggregatet – då laddas det. Du måste kombinera även andra prylar på detta sätt framöver i spelet.

Hur ska man klara striderna mot de osynliga skeppen?

Det är inte helt lätt, faktiskt. Det viktigaste är att du sätter motorerna på full fart och inte håller rak kurs – då blir du en lätt måltavla. Lägg Enterprise i en diagonal svängning (dra musen till något av hörnen på skärmen) så söker du av en stor del av rymden för varje varv. Det underlättar också om du har på fullskärmsläget (tryck på "V"), eftersom du bara ser en liten bit av rymden från bryggan. Var sedan beredd när Klingonskeppet "cloakar av" och skjut allt vad du hinner. När skeppet blir osynligt igen kan du ändå få in några träffar på det genom att fortsätta skjuta där du uppskattar att skeppet befinner sig. Dina träffar syns väl, även när Klingonskeppet är osynligt.

LEISURE SUIT LARRY 3

Hur ska jag komma in på showen på hotellet? Vakten säger att det inte finns några platser kvar!

Det finns visst platser – ser du inte att han står och viftar med handen? Du måste skaffa fram lite pengar att muta honom med. Tälj till en liten staty av en träbit som du hittar i skogen, klä dig i bastkjol och gå ner till stranden – där kan du blåsa tjejen som sitter och solar. Fast du måste föstås ha en biljett till showen också – en sådan hittar du i dokumentationen till spelet.

Vad ska man med kniven och tvålen till?

Kniven är utmärkt till att både tälja och skära av gräs med. Du måste dock vässa den innan den går att använda. Slipa den mot hotellets stentrappa.

Vad ska man göra på Fat City?

Träna, såklart. Efter några pass i träningsmaskinen ser du ut som självaste Arnold, vilket är en av förutsättningarna för att få en date med Patti. Dessförinnan bör du dock kunna snacka in dig hos tjejen i workoutstudion – försök att få en date med henne också.

INNOCENT UNTIL CAUGHT?

Var hittar jag kameran?

Den finns på pantbanken. Ta kvittot som sticker upp ur bakfickan på en av grabbarna som sitter i baren och ge det till pantbanksföreståndaren.

När kan jag köpa något att dricka på baren?

När du bestulit fyllot i gränden på hans surt ihoptiggda pengar. Bränn av en blixt i ansiktet på honom, bara!

Hur får jag ut kretskortet ur roboten på baren?

Du behöver en skruvmejsel, som finns i en varuautomat nere i Badsides tunnelbanestationen. Sedan är det bara att ropa till sig serveringsroboten och använda skruvmejseln på den.

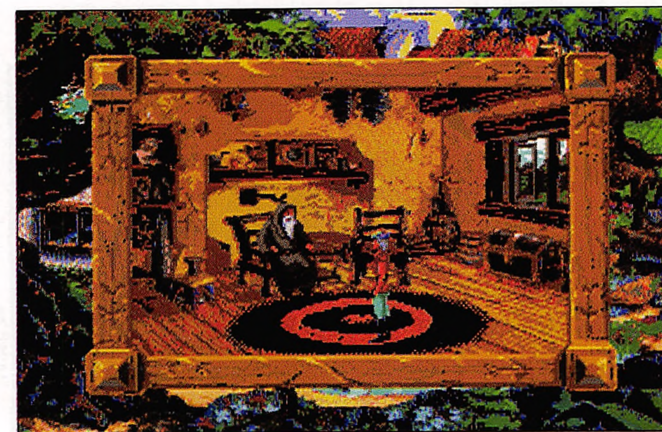
Var hittar jag en pilbåge?

Det finns ingen, du måste tillverka en själv. Börja med en käpp – en sådan hittar du inne på golvet på bordellen. Åk sedan till zoo, och stick hål på den grinige ungens ballong med din skruvmejsel. Ta upp repet från ballongen och använd det på käppen. Voilà – en pilbåge!

KINGS QUEST IV

Hur kommer jag genom skogen med de levande träden?

Du måste sätta dig i respekt. Inne i trollets hus finns det en rejäl yxa, som du behöver för detta ändamål. Smyg dig in och ta den, och gå sedan ut i skogen och hugg i ett av träden. Sedan lämnar de dig ifred.



Kings Quest

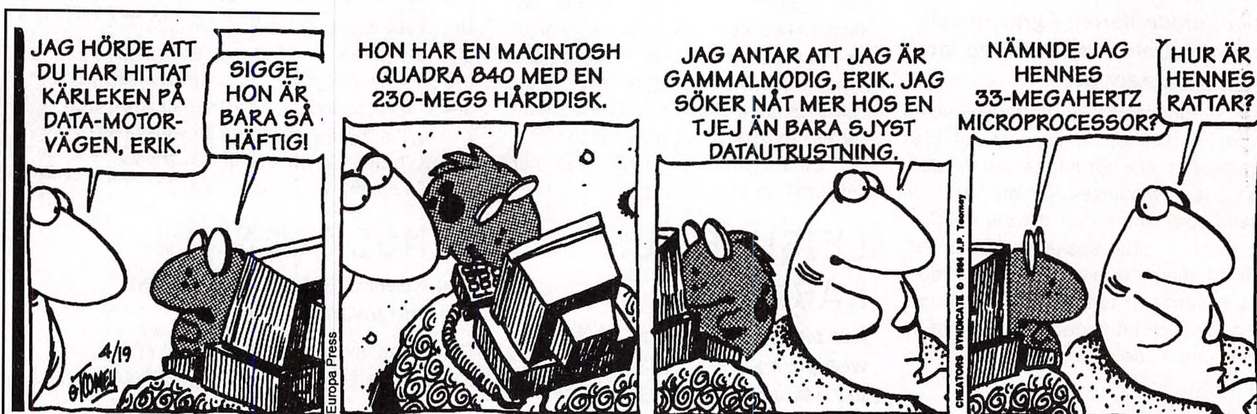
Herman
av Kari Bihlmeier



Fox Trot
av Bill Amend



Sigges lagun
av J P Toomey



Krax
av Jeff MacNelly



Välljudande treårsjubileum



med
Mac Larsson

Adressen hit är:
Datormagazin
AMOS-sidan
Box 125 47
102 29 Stockholm

Med detta nummer så fyller Amos-sidorna tre år. Det ska vi fira med att berätta allt om ljud i Amos Professional. Så sätt därför igång din Amiga och starta Amos, så börjar vi med en gång.

Det finns tre kommandon som man kan använda för att åstadkomma enkla ljudeffekter. "BOOM" låter som en åskknall eller en stor smäll. "SHOOT" är en kortare och högre variant av "BOOM", och låter som ett pistolskott. Det sista ljudet är "BELL", som låter som en gammal klocka som meddelar jämn timme. Tonhöjden på "BELL"-ljudet kan man ändra genom att ange en siffra mellan 1 och 96 efter kommandot. Prova gärna dessa tre kom

Skap

I Amigan finns en int
skapar alla ljudeffek
med fyra olika röster
till vänster högtalare
ra av musik-komman
man ofta ange vilker
das. Man använder
15. För att göra prog
bättre att använda s
tar ett exempel med
dot. För att sätta vol
nummer 3 så skriver
%0100,63". Ettorna
vilken röst som komi
kar. Ska man sätta v
men till 0 på röst 1
skriver man "VOLUM
%0001,0". Ska
man sätta volymen till 56 på samtliga röster kan man antingen skriva "VOLUME %1111,56" eller bara "VOLUME 56".

Vill man inte använda de tre inbyggda ljuden, så kan man skapa egna. Då börjar man med att skapa en vågform som beskriver hur ljudet ska låta. En vågform består av en lång rad värden mellan 0 och 255. När dessa värden ligger helt slumpartat låter det ungefär som "BOOM"-kommandot. När värdena först går upp till 255 och sen ner 0 igen, låter det ungefär som "BELL"-kommandot.

För att skapa egna vågformer i Amos så bygger man först upp en sträng som är minst 256 tecken lång. Sen så lägger man vågformen i musikbanken med kommandot "SET WAVE vågformnr,vågform$".

Man kan koppla rösterna till en av tre olika slags typer av vågformer. Den första är den man skapar med "SET WAVE"-kommandot. Den andra är en som låter som "BOOM" och kallas för 'noise'. Den tredje typen är samplade instrument eller ljud och ligger i 'Sample Bank'. Man knyter en vågform till en röst med antingen "WAVE vågformnr TO röster", "NOISE TO röster" eller "SAMPLE nummer TO röster". Man tar bort en egendefinierad vågform med



man göra det med kommandot "VOICE röster". Det bestämmer vilka röster som ska vara på respektive av.

Kör exempelprogrammen "HELP_73.AMOS" och "HELP_76.AMOS" för att prova dessa kommandon. De ligger på 'Examples'-disketten i underbiblioteket 'examples/H-7'.

Samplade ljud

Ett samplat ljud kan beskrivas som en lång vågform på flera hundra, tusen eller till och med miljoner bytes. Har man en egen sampler kan man själv skapa egna ljud, men det finns ett stort antal färdiga. I Amos brukar alla samplingar läggas i bank 5, men det kan man själv bestämma. Använd då kommandot "SAM BANK banknr".

Man spelar en sampling med kommandot "SAM PLAY samplingnr", "SAM PLAY röster,samlingnr" eller "SAM PLAY röster,samplingnr,frekvens". 'Frekvens' är vilken hastighet samplingen ska spelas upp i. Ju högre frekvens desto snabbare spelas ljudet och högre blir tonhöjden. Frekvens anges i Hertz och värden mellan 4000 och 10000 brukar vara njutbara.

En sampling spelas bara en gång, men vill man att den ska upprepa sig om och om igen kan man använda sig av kommandona "SAM LOOP ON" respektive "SAM LOOP OFF". För att däremot omedelbart stänga av samplingen så använd kommandot "SAM STOP röster".

Förutom Amos-anpassade samplingar kan man också spela upp valfria delar av minnet. Då anger man även samplingens start-adress och längd med kommandot "SAM RAW röster, adress, längd, frekvens".

I Amos kan man också spela upp samplingar som täcker en hel diskett eller till och med en hel hårddisk. Då använder man sig av en teknik som kallas för 'Double buffered sampling', som går ut på att bara ha två små delar av samplingen i minnet samtidigt. Den ena delen är den som spelas och den andra är den som ska spelas. Kommandona "SLOAD kanal TO adress,längd" och "SAM SWAP röster TO adress,längd" används då tillsammans med funktionen "SAM SWAPPED(röstnr)". Jag ska inte här fördjupa mig i hur man gör utan hänvisar till handboken (sidorna 08.02.04-07).

För att prova på samplade ljud så kör exempelprogrammet "HELP_74.AMOS".

Musik

Ljud ordnade i en viss följd brukar kallas för musik, och med Amos Profesional kan man spela tre olika slags format. Den första är Amos eget format som ligger i vanliga '.ABK'-filer. Man sätter igång musiken med "MUSIC melodinr" och stannar för att eventuellt spela nästa melodi med "MUSIC STOP". För att stänga av all musik kan man använda "MUSIC OFF" eller bara sänka volymen med "MVOLUME ljudnivå", där 'ljudnivå' är ett värde mellan 0 och 63.

Tycker man att musiken går för långsamt kan man öka farten med ”TEMPO hastighet”-kommandot.

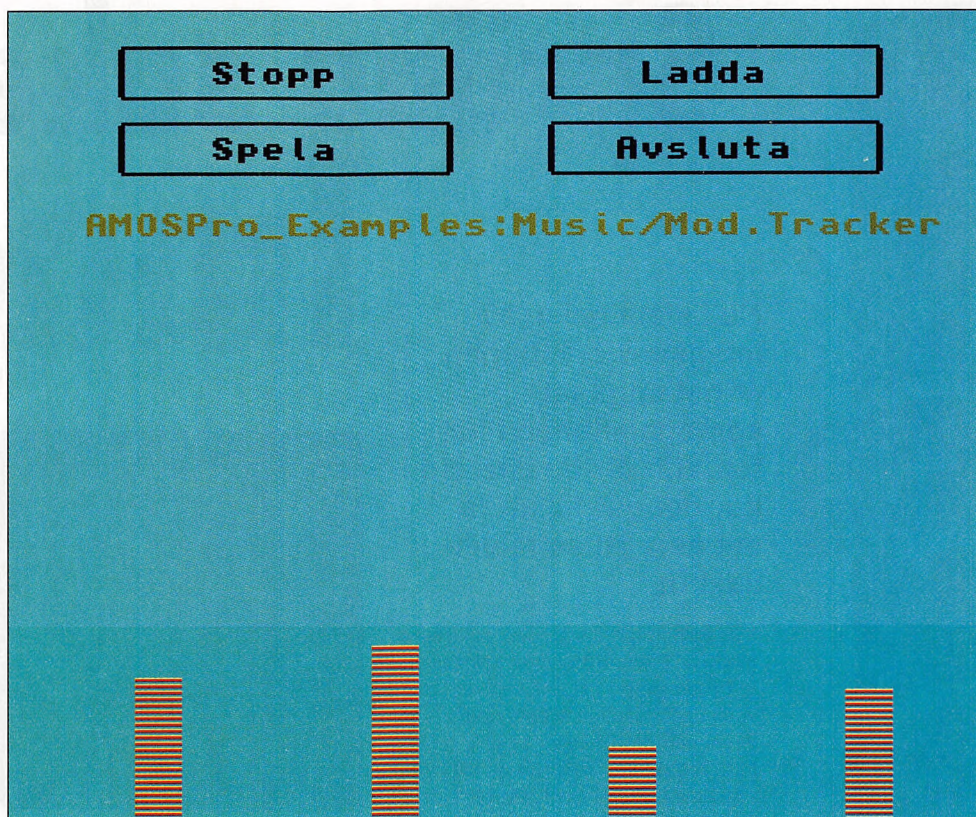
Nästa musikformat som Amos kan spela är Tracker-format. Dessa är skapade i program som exempelvis SoundTracker eller ProTracker (DMZ omslagsdisk 22/94). Man laddar in en modul med kommandot ”TRACK LOAD filnamn,banknr” och sedan spela den med ”TRACK PLAY banknr,pattern”. För att låta melodin gå i en oändlig slinga kan man använda ”TRACK LOOP ON” respektive ”TRACK LOOP OFF”. Slutligen så stoppar man all tracker-musik med ”TRACK STOP”-kommandot.

Det tredje och sista formatet är MED, som kan spela MED-moduler. MED-formatet är en mer avancerad form av det föregående tracker-formatet. Man laddar in en MED-modul med kommandot ”MED LOAD filnamn,banknr”, spelar med ”MED PLAY banknr,sångnr” och stannar med ”MED STOP”. Man kan här även sätta igång musiken igen med ”MED CONT”-kommandot. Dessutom kan man utnyttja en vanlig synthesizer som man har kopplat till datorn via MIDI med kommandot ”MED MIDI ON”.

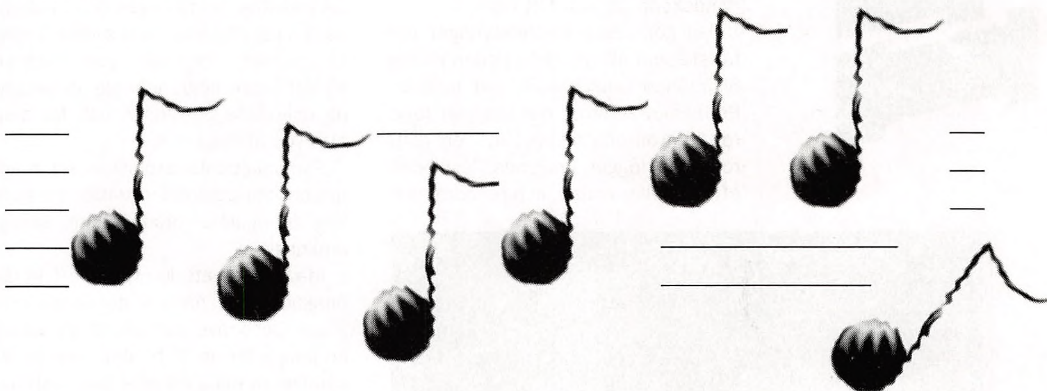
Hur dessa tre olika musikformat fungerar i praktiken kan du se i ”HELP_75.AMOS” och ”HELP_72.AMOS”. Här bredvid hittar du också en fräck Tracker-spelare med inbyggd equalizer. Programmet är en kombination av två inskickade program. Det ena fick jag från Kjell Nicklasson i Västerlanda. Det andra fick jag från Torbjörn Laundal i Skien i Norge. Båda får var sitt presentkort på 150 kronor som tack.

I handboken hittar du mycket mer information om de många musik-kommandona. Läs och studera kapitel 08, så ses vi igen om fjorton dagar då jag presenterar vinnarna i julens luffarschack-tävling.

Mac Larsson



Med den här programmet kan du exempelvis spela moduler från Datormagazins omslagsdiskett nr 12 (22-94).



TrackSpelare

```
Rem TrackSpelare / Kjell Nicklasson+Torbjörn Laundal 1994
Dim X(4)
INIT
Do
G=Mouse Zone : If G>0 and Mouse Key Then ALTERNATIV[G]
If Choice Then ALTERNATIV[Choice(2)]
Loop
'
Procedure INIT
Screen Open 0,320,256,32,Lowres : Screen Hide
Limit Mouse 129,39 To 455,297 : A=63
Autoback 2 : Cls 0 : Palette $EE,$880,0
Repeat : Ink 2 : A=A-2 : D=D+1 : Draw 20,A To 35,A
Get Bob D,20,0 To 35,63 : Until D>31
Set Rainbow 0,2,99,"(7,-1,7)","","(15,1,15)"
Rainbow 0,1,231,69 : Cls 0 : Screen Show
Screen Open 1,320,61,4,Lowres
Screen Display 1,120,236,320,63 : Palette $DD
Curs Off : Flash Off : Cls 0
A$="AUtotest(Let R1=Vu(R0);"
A$=A$+"If R1=0 eXit else Direct Start)"
A$=A$+"Start: Let X=R0*75+40"
A$=A$+"A 1,(31,2)(29,2)(27,2)(25,2)(23,2)(21,2)(19,2)"
A$=A$+"(17,2)(15,2)(13,2)(11,2)(9,2)(7,2)(5,2)(3,2)"
A$=A$+"(2,2);Wait;"
For N=0 To 3
Bob N,13,1,1 : Channel N To Bob N
Amal N,"Let R0="+Str$(N)+A$
Next
Screen 0 : Reserve Zone 4
Curs Off : Pen 2 : Paper 0 : Cls 0
Menu$(1)=" DmZ "
Menu$(1,1)=" Ladda      F1" : Menu Key(1,1) To 80
Menu$(1,2)=" Spela      F2" : Menu Key(1,2) To 81
Menu$(1,3)=" Stopp      F3" : Menu Key(1,3) To 82
Menu$(1,4)="————-" : Menu Inactive(1,4)
Menu$(1,5)=" Loop på    F4" : Menu Key(1,5) To 83
Menu$(1,6)=" Loop av    F5" : Menu Key(1,6) To 84
Menu$(1,7)=" Filter på F6" : Menu Key(1,7) To 85
Menu$(1,8)=" Filter av F7" : Menu Key(1,8) To 86
Menu$(1,9)="————-" : Menu Inactive(1,9)
Menu$(1,10)=" Avsluta  Esc" : Menu Key(1,10) To 69
Menu On
Print At(22,2);Border$(Zone$("   Ladda    ",1),1)
Print At(5,5);Border$(Zone$("   Spela    ",2),1)
Print At(5,2);Border$(Zone$("   Stopp    ",3),1)
Print At(22,5);Border$(Zone$("  Avsluta   ",4),1)
LADDAREN["AMOSPro_Examples:Music/Mod.Tracker"]
Amal On : Menu On
End Proc
'
Procedure ALTERNATIV[B]
If B=1 Then LADDAREN[""]
If B=2 Then Track Play
If B=3 or B=4 or B=10 Then Track Stop
If B=5 Then Track Loop On
If B=6 Then Track Loop Of
If B=7 Then Led On
If B=8 Then Led Off
If B=4 or B=10 Then Boom : Erase All : End
End Proc
'
Procedure LADDAREN[FIL$]
If FIL$="" : FIL$=Fsel$("","","Ladda en modul")
If FIL$="" : Pop Proc : End If : End If
Track Load FIL$,6
Pen 1 : Locate 0,8 : Cline : Centre FIL$
End Proc
```

Imagine

Spräng saker med Imagine

Nu i sista delen av Imagine-workshopen är det dags att spränga alltihop i luften. Här får du lära dig hur det går till att få det hela att se realistiskt ut.

Rymdskepp är bland det vanligaste motiven i en raytracares bildgalleri. Själv drömmer jag om att en dag kunna göra samma scener som i Star Wars, och det är ingen omöjlig dröm. Idag är det fullt möjligt för en hobbyist att hemma skapa långt bättre effekter än vad Star Trek hade för någon miljon år sedan, så ibland får jag för mig att skapa en häftig rymdscen med ett rymdskepp jag just fått tag i.

Jag gör några testrenderingar och får skeppet att lyfta från jorden på väg till månen (snacka om vild fantasi). Problemet kommer när skeppet förlorar kontroll och far rakt in i en asteroid. Jag lägger Imagines "explode"-effekt, håller andan, och renderar scenen.

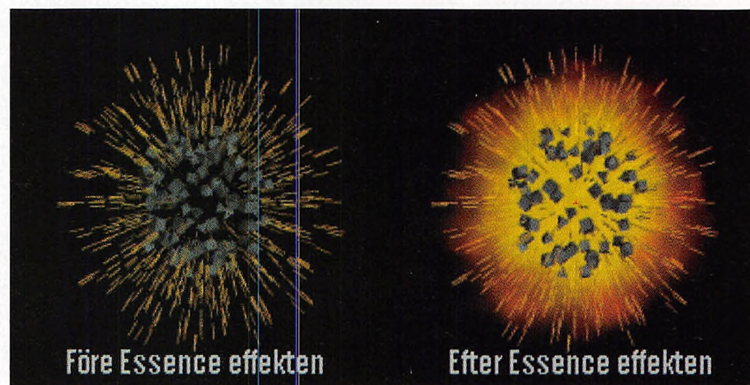


Bild 4

Efter en snabb titt på animeringen dagen efter raderar jag hela projektet inklusive animeringen och funderar på om jag inte ska börja samla frimärken istället. "Explode", som effekten så fint heter, begränsar sig att avlägsna objektens polygoner, och får dem att flyga åt olika håll.

Rymdskeppets explosion ser mest ut som om asteroiden träffar en samling triangulära brädor som svävar omkring.

Idag vet jag att den typ av effekt jag önskade inte finns i de flesta program. Det krävs mer än att trycka på en knapp för att få till det. Genom att kombinera olika effekter kan man förbättra befintliga effekter och samtidigt ge den en unik egenskap, något säkert många uppskattar. En Lightwaveanimering kan man se från hundra meters håll just för att man använder inbyggda effekter som ser likadana ut oavsett vem som gör dem...

För att kunna göra detta ska du helst ha **Essence I** till Imagine. Jag använder mig av en sådan textur som en av ingridienserna i objektet. Om du inte har Essence I går explosionen miste om en liten effekt, men den är inte hela världen. Se skillnaden i **bild 4**.

Fem objekt i ett

Bomben kommer att bestå av fem olika animerade objekt, som alla har olika egenskaper. (Se bilden längst ner på nästa sida.)

Först sprider sig ett vitt ljussken snabbt utåt och tonar bort lika fort som det dök upp. Under några rutor ska ljusskenet täcka hela skärmen. Det är objekt 1. Objekt 2 är små glödande partiklar som sprider sig fort utåt samtidigt som glöden avtar och försvinner. Objekt 3 är ungefär detsamma som objekt 2, men är diffusare och långsammare. Objekt 4, som använder Essence I, är en kort eldsvåda som sprids ut och släcks. Det var det sista jag la till, skippa den delen om du saknar Essence I. Objekt 5 är stora klumpar som är delarna av

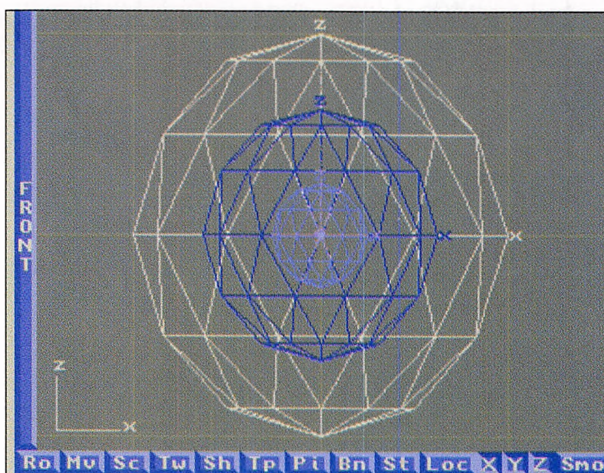


Bild 1

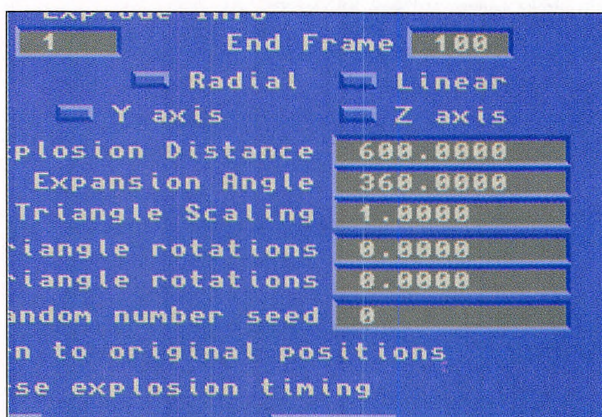


Bild 2

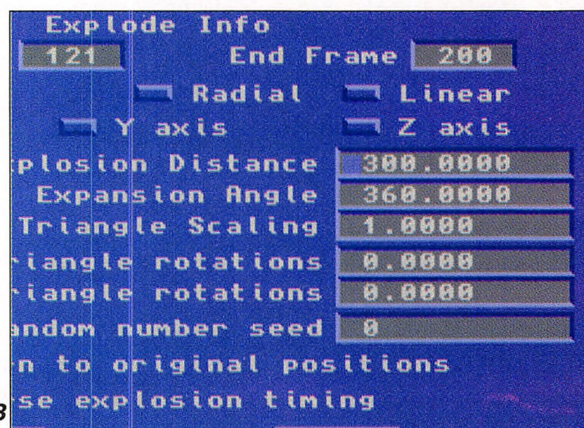


Bild 3

det sprängda föremålet som slapp bli helt söndersmulade. De rör sig sakta och roterar okontrollerat. De tonar aldrig bort som de andra objekten gör. Det faktum att skärmen under ett par rutor täcks av ljusskenet kan du utnyttja för att ta bort objektet som just sprängts utan att någon märker det.

Börja med att starta nytt projekt och att ställa in "100" i "Highest Frame #" i Action-editorn. Ändra kamerans position och riktning till följande: Position: 305,-611,305; Alignment: -24,0,26. Bara så att vi "ser" scenen från samma håll.

Objekt 1: Ljusskenet. Vi behöver ett runt, vitt objekt som förvandlas till ett större, genomskinligt objekt, alltså start- och slutskedet på effekten. För ändamålet räcker det med en en vanlig sfär med animerad genomskinlighet och storlek. Skapa en sfär, låt alla grundinställningar vara kvar utom "filter", som får värdena 50,50,50. Klicka på "bright" så att den inte får skuggade delar.

Spara objektet som "Ljusken_1". Gå in igen i attributes och höj genomskinligheten till max, 255,255,255. Spara objektet som "Ljussken_2". Gå till Action-editorn och addera "Ljussken_1" till första rutan, och "Ljussken_2" från ruta 2 till 14. I "size"-raden ändra värdet av ruta 1 till 12,12,12, och lägg till (med "Add") värdena 100,100,100 i rutorna 2 till 14. Nu kommer sfären att växa och tona bort under de använda rutorna.

Objekt #2: Glödande partiklar. För de glödande partiklarna behöver vi göra EN partikel som sedan blir många. Åter i Detail, skapa en tub med värden 5,100,10,1, med "stagger points" på och med "close top/bottom" av. Spara den som "glödpartikel". Nu behöver du ett objekt vars ytor ska ersättas av denna glödpartikel. Det blir att skapa en sfär med ytor (sfären utan polygoner fungerar inte i det här fallet). Tryck F5, välj sfär och knappa in värden 50,12,6.

Gör ytterligare två likadana med olika storlekar, som **bild 1** visar. Rotera sedan var och en så att alla lutar åt olika håll. Detta gör att partiklarna blir lite ojämnt placerade. Välj allihop ("pick all") och slå ihop dem med "join". Med objektet valt gå till "particles"-fönstret, välj "filename" som typ av partikel och skriv in sökvägen och namnet på tuben du precis sparade.

Välj Sizing: specify; Aligment: to faces; Size: 10. Med detta har du sagt att partiklarna ska ha samma orientering som ytorna samt att de skall vara 10 enheter stora. Gå nu ur partikelfönstret och in i attributes. Välj texturen "FireBall" som finns i "textures"-lådan. Tryck "Transform Axes" och i "size" knappa in 285 för X, Y och Z. Vad denna textur gör kan du läsa i manualen, men i det här fallet kommer den att se till att partiklarna får sin färg beroende på avståndet från axeln (mitten). Spara objektet som "Glödpartiklar". I Action-editorn kör in objektet i rutorna 1 till 100. Skapa en explode-effekt mellan samma rutor och använd exempelvis värdena i **bild 2**. Klart. Nästa!

Objekt #3: Difusa streck. Här ska du följa exakt samma procedur som förra objektet (Glödande partiklar) med följande undantag: Glödpartikeln (tuben) ska ha "close top/bottom" på. I particle-editorn ska "Size" vara ca 60 enheter. I attributes-requestern ska du inte lägga någon textur. Däremot ska du ha en gulaktig färg (255,205,40 går bra) samt ha 40 i "Fog Length". I Action-editorn ska objektet inte börja gälla förrän ruta 21 och framåt, addera alltså objektet från 21 till 100. Explode-effekten ska ha något annorlunda värden, som gör att partiklarna rör sig långsammare. **Bild 3** visar de värden jag använde.

Objekt #4: "Fire! Fire!! eeh-hehe-he-hehe". Som sagt, eld-objektet var en sista impuls, och jag gjorde det med hjälp av Essence I. Med lite arbete kan man säkert åstadkomma något liknande med en av Imagines egna texturer, men tyvärr hade jag inte tid att prova mig fram.

Skapa en vanlig rektangel och lägg en av Essences fraktaltexturer som färg, och en annan som filter. Jag använde mig av "ringfract" resp. "radialfract". Animera "Time"-variabeln så att flammorna rör sig, samtidigt som du ökar radien för filter-texturen. Då kommer det att se ut som om flamman växer från en mittpunkt. Just tidsvariabeln "Time" är det viktiga här, och tyvärr saknar Imagines egna fraktaltexturer denna finess. Lägg sedan objektet så att det alltid pekar mot kameran (använd "track to object"-funktionen i Action-editorn) eftersom "elden" endast har två dimensioner. Tre-dimensionell eld är inget du vill ge dig in på!

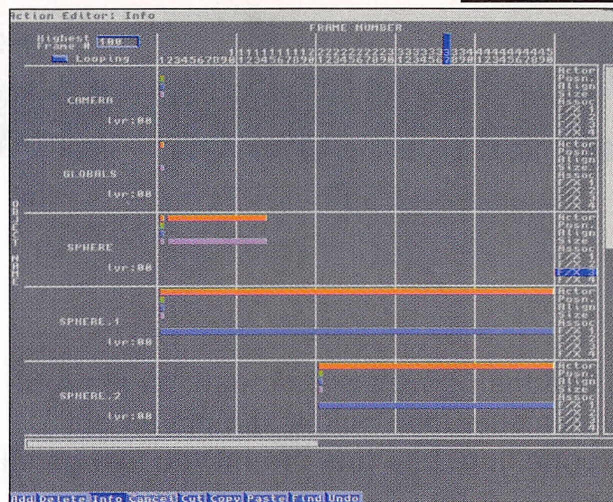


Bild 5

Objekt #5: Resterna. Det som blir kvar av vad det nu än var som sprängdes, ska helst ha ungefär samma egenskaper som originalet. Om det var ett rymdskepp, så ska man helst se att det är delar av ett rymdskepp som flyger omkring. Använd ungefär samma färg och struktur.

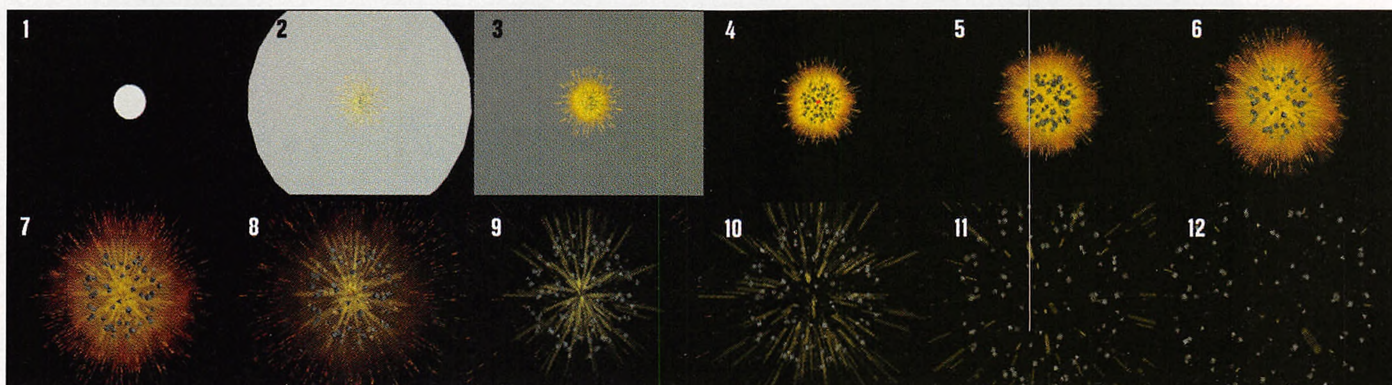
I mitt fall använde jag olika geometriska objekt genom att använda mig av Imagines inbyggda partiklar. Det gör man genom att välja "random" som partikeltyp i Detail-editorn. De har också fördelen att vara extremt snabba att rendera. Nackdelen är att det inte är särskilt realistiskt att resterna efter en explosion har perfekta geometriska former!

Gör objektet på samma sätt som **objekt 2**, men ändra färgen, partikeltyp o.s.v. För att objektet ska smyga in i animeringen utan att det plötsligt bara dyker upp, så kan du animera storleken på partiklarna. Du börjar exempelvis med storlek 0.01, som gör dem så gott som osynliga, och slutar med den riktiga storleken några rutor fram.

Explodeeffekten ska se ut ungefär som de andra, men för att få partiklarna att röra sig långsammare behöver du ha ett lägre värde för "explosion distance".

Det var allt! en liten anim-fil i HAM-format finns på DMZ:s BBS under namnet **kaboom.lha**, om någon vill titta närmare på den.

Dan Santos



Sampla själv i Protracker

Ska man göra seriös musik på sin Amiga måste man också sampla en del egna ljud. Lite tips om hur du ska gå till väga får du i den här, sista delen, av Protracker-workshopen.

Jag har skrivit en massa om att göra trumkomp och använda sig av en del effekter och så vidare men dagens alltid lika aktuella ämne är sampling. Detta är alternativet om du inte vill använda dig av andras ljud i dina låtar eller om det är svårt att hitta de ljud du letar efter.

Samplerdelen

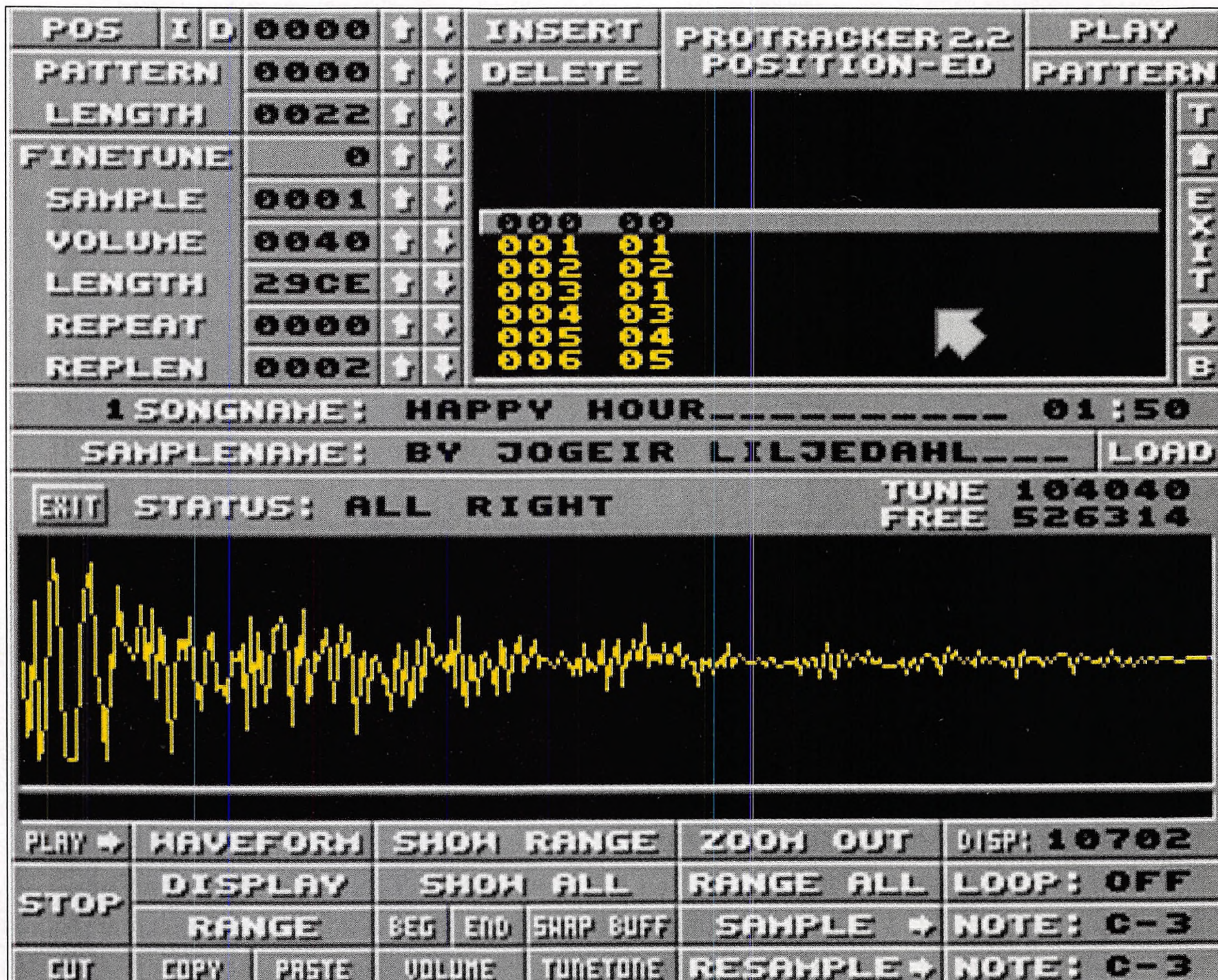
Öppna samplerdelen (den lilla knappen "Sampler"). Här har du i princip allt du behöver för att sampla dina egna ljud: tre sätt att spela upp ljudet, in- och utzoomning, möjlighet att ändra volymen, "tunetone" som används för att stämma samplingen och den viktigaste knappen, nämligen "Sample". Det du ska göra först av allt är att ställa in din sampler så att dina ljud blir inspelade i lagom volym.

Tryck på "sampler"-knappen. Nu kommer det upp ett fönster med ett streck tvärs över. I den här "monitorn" ser du hur ljudvågorna ligger och för att få så bra ljud som möjligt ändrar du volymen så att så lite som möjligt av ljudet klipps av uppe och nere i fönstret. Ligger inte ljudet mitt i fönstret, kan du behöva ändra på en ratt, skruv eller knapp på din sampler som förmodligen har namnet Bias Adjust eller liknande (detta varierar beroende på vilken sampler du använder).

När du är nöjd med alltihop trycker du på musens högra knapp och skärmen blir svart. Protrackern låser då hela systemet för att få så bra kvalitet som möjligt på samplingen. När du tycker att det du vill ha samplat har kommit med, trycker du med vänster musknapp och Protrackern kommer tillbaka.

Maximalt 65 kilobyte

Du kan också låta Protrackern sampla tills den själv stänger av och här kommer en av svagheterna i Protrackern,



Så här ser kontrollpanelen ut i PT-samplern.

nämligen att en sampling inte kan vara mer än cirka 65 kilobyte stor. I många andra samplingsprogram beror ljudens storlek på hur mycket minne du har i maskinen. Detta är ett problem som har följt med sedan Protrackerns (eller Soundtracker som programmet hette för en herrans massa år sedan) begynnelse. Så det blir inte många sekunders ljud av det här och mindre blir det om du vill ha bättre ljudkvalitet.

Tycker du att det blir för brusiga ljud, kan du höja samplingsfrekvensen genom knappen till höger om "Sample". Som standard när du startar Protrackern, samplar du i C-3-tonen, men det är bara att trycka på knappen och sedan välja vilken tonart du ska sampla i. Ju högre ton, desto bättre kvalitet, men kortare sampling.

Resample

Om du nu har ett ljud, vare sig det är samplat eller taget från en annan låt, och vill ha ljudet i en annan tonart, har du definitivt användning för den sista knappen, "Resample".

Här sätter du först vilken ton samplingen ska transponeras till i rutan bredvid, sedan är det bara att trycka. Det kan hända att en sampling börjar eller slutar abrupt och får ett klickljud i någon ände. Då har programmet en liten finess på tredje sidan i Edit Options som kallas "FU" och "FD" vilket är förkortningar för Fade Up och Fade Down.

Gå in i samplern och sätt markören någonstans i början på samplingen och tryck på "FU". Nu ändrar programmet volymen på ljudet så att det tonas upp och blir mjukare i början. Likadant är det med Fade Down, bara det att ljudet tonas ner istället.

Dagens tips

Börjar du få svårt att hålla reda på dina samplingar och har svårt att komma underfund med PLST:n med editor? Läs vidare!

Det första du gör är att formatera en disk där du ska ha dina ljud. Denna döper du till ST-01. Har du redan ljuddiskar, döper du bara om dem till ST-01, 02, 03 etc. upp till ST-FF. Därefter går du in i Pset-Ed. Sätt i den första disketten (ST-01) i df0 och tryck på knappen Add. Nu kommer ljuden in i listan och allt är bra. Men för att fortsätta med den andra disken (ST-02), och det gäller alla andra ST-diskar du har, måste du ändra i rutan "Disk:" till diskettens namn, typ ST-02 o.s.v.

Hårddiskägare gör på liknande sätt, men istället för disketter använder ni naturligtvis er HD. Enklast är att katalogisera ljuden på något sätt.

Exempelvis gör du en låda som heter "Basljud". Sedan får du ändra i User-startup:en eller i Startup-sequence genom att göra en assign till denna låda (ex. Assign St-01: work:basljud).

Blir det fler lådor, tex. "Gitarrljud", gör du samma sak där med skillnad att du assignar ST-02 istället och så vidare. När detta är gjort, går du återigen in i Pset-Ed och ändrar i rutan Path: från DFO som där står till ST-01: och skriver ST-01 i rutan under och slutligen trycker du på Add Path. Ska du lägga in ST-02, ser du till att det står ST-02 i båda rutorna, annars blir det inte kul för varken dig eller Protrackern att hitta ljuden senare.

Jag vet att den här delen inte är särskilt bra upplagd och det är synd på en så viktig del men fungerar det inte så ge inte upp, utan prova igen.

Dessutom finns det något annat väldigt förargligt här. Har du lagt några nya ljud på någon existerande ST-disk? Glöm att lägga in dem en och en i PLST:n. Det är alldeles för tids- och tålamodskrävande. Ta istället och radera disken från listan med deleteknappen och lägg in den igen (varför lägger programmerare ner så mycket möda på att göra ett så dumt system överhuvudtaget?).

Ja, jag tror det var alla goda råd jag hade för denna gången, som för övrigt är den sista. Men vem vet, jag kanske dyker upp igen?

En annan tid, en annan plats...

Martin Kjellberg

Pset-editorn hittar man uppe till höger.

Amigan under skalet

I Workbenchskolan har vi nu gått igenom i stort sett alla symboler och menyalternativ. Nu ska vi gå djupare ner och börja utforska Amiga-DOS på närmare håll.



Under Workbench ligger Amiga-DOS, det vill säga Amigans Disk Operating System. Det sköter alla filer, enheter, disketter och tillbehör. För att skriva kommandon direkt till Amiga-DOS kan man använda programmet Shell. Och det ska vi nu göra i det här avsnittet av Workbenchskolan.

Men innan vi sätter igång rekommenderar jag att du gör en säkerhetskopia av din Workbench-diskett. Sätt i disketten i datorn, klicka på diskettsymbolen, välj Kopiera i menyn Symboler och följ anvisningarna.

Innan vi går närmare in på Shells olika kommandon, kan det vara bra att känna till hur Amigan ordnar sina filer.

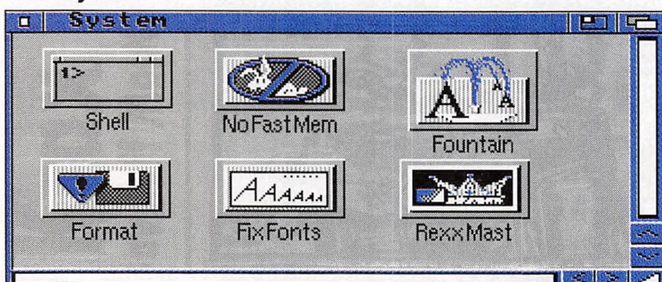
Lådor och kataloger

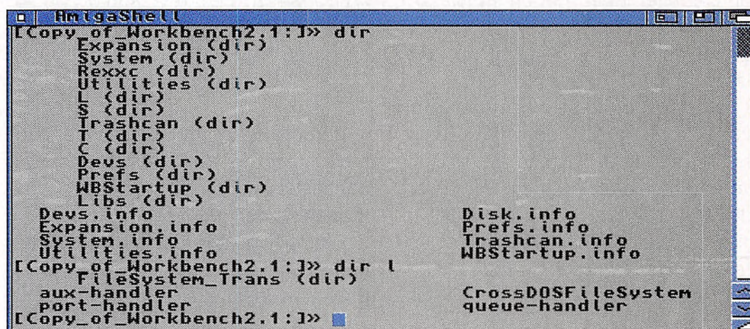
På din Workbenchskärm finns olika lådor. När du klickar på dem, öppnas lådorna och nya saker visar sig. Lådorna kallas i Shell för katalog. En katalog kan innehålla nya kataloger, så kallade underkataloger, eller filer. På så vis byggs hela strukturer av kataloger och filer upp, så att du och Amigan lättare kan hitta saker. Den första katalogen när du öppnar en diskett eller hårddisk kallas för rotkatalog. Med hjälp av Shell kan du förflytta dig mellan olika kataloger, lista dem, kopiera filer, flytta filer och mycket mera.

Nu ska vi sätta igång Shell. Det gör du genom att dubbelklicka på symbolen SHELL som ligger i SYSTEM-lådan. Nu öppnas ett fönster och en så kallad "prompt" visas längst upp till vänster i fönstret. Denna text visas varje gång Shell är redo att ta emot ett kommando.

Istället för att titta på Workbenchskärmen för att se vilka lådor du har, kan du skriva ett kommando i Shell.

Du når Shell genom att öppna lådan SYSTEM och dubbelklicka på Shell-symbolen.





Med kommandot CD flyttar du dig mellan olika kataloger och enheter. Med DIR ser du vad som finns i respektive katalog.

Skriver du "DIR" (som är en förkortning av directory = katalog) och trycker på RETURN-tangenten, kommer en lista med alla katalger och filer i din Workbench-katalog upp. Efter en del filer står det (dir). Det betyder att det är en katalog som kan innehålla fler kataloger och filer. Med "DIR DEVS" ser du exempelvis vad som finns i katalogen som heter DEVS. Du behöver inte skriva kommandona med stora bokstäver. Kommandot "dir devs" går lika bra, eftersom Shell inte gör någon skillnad på små och stora bokstäver.

Ner i heirarkin

Med kommandot "CD" (current directory = nuvarande katalog) kan du flytta dig i hierarkin av kataloger. Till exempel "CD SYSTEM" har du flyttat dig ner till katalogen SYSTEM. Skriver du "DIR" kommer allt som finns i SYSTEM att listas på skärmen.

Om du sedan vill komma tillbaka till rotkatalogen kan du skriva "CD /". Snedstrecket talar om hur många steg upp du vill gå. Så om du har gått ner fyra nivåer och därifrån vill gå upp tre, kan du skriva "CD ///". Vill du komma tillbaka till rotkatalogen finns också ett annat sätt. Man skriver då diskettens namn följt av ett kolon, eller bara ett kolon.

Tänk dig katalogerna som rötterna på ett träd, där rotkatalogen är det stället där trädstammen börjar. För att hitta rätt katalog kan man antingen gå ett steg i taget, eller skriva ut hela sökvägen med en gång. Vill du exempelvis till katalogen ANNA som ligger i katalogen BEATA som ligger på disketten "CARIN", måste du skriva "CD CARIN:BEATA/ANNA".

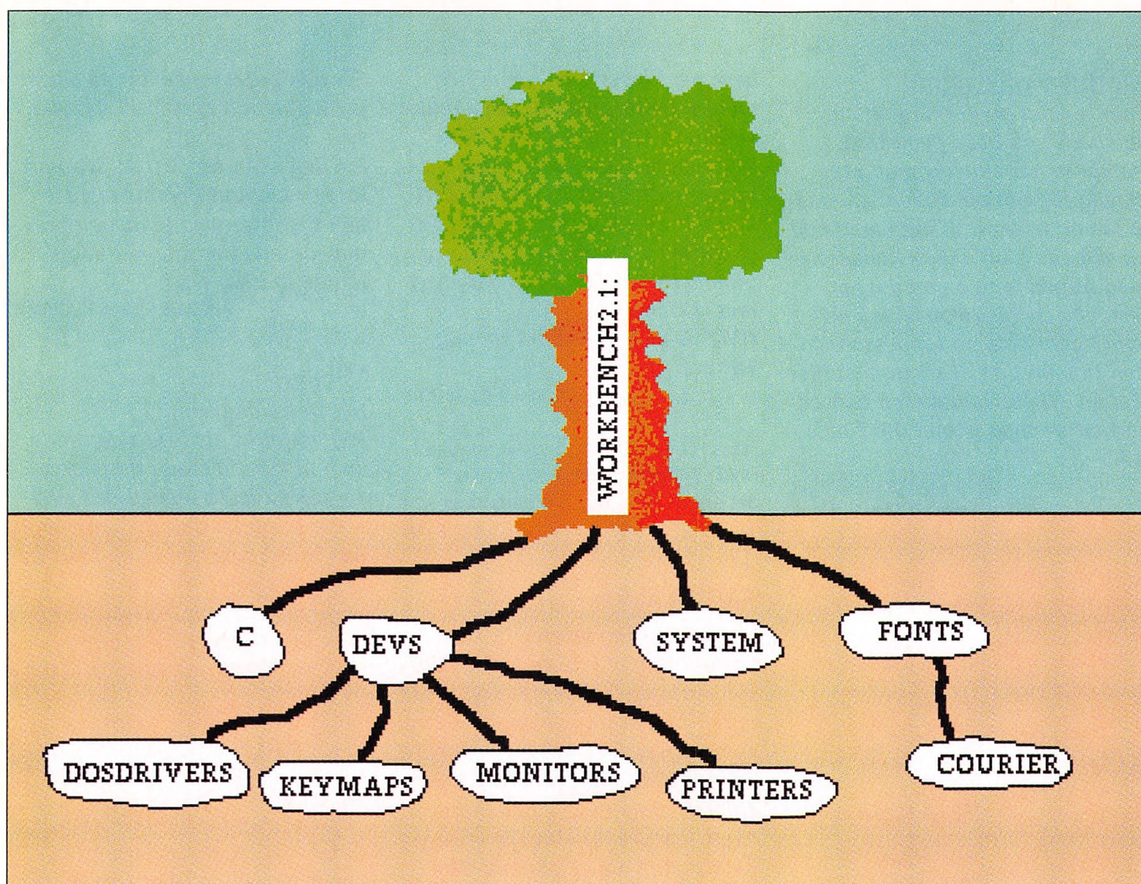
Har du glömt var du befinner dig, kan du få reda på det genom att skriva enbart "CD". Då talar datorn om vad den nuvarande katalogen heter.

Om du vill se alla filer, även dem som ligger i andra kataloger och underkataloger så lägger du till parametern "ALL" på "DIR"-kommandot, och skriver exempelvis "DIR ALL" eller "DIR SYSTEM ALL".

Det finns parametrar till nästan alla kommandon. Tyvärr finns inte alla kommandon och parametrar i alla versioner av Workbench. Men eftersom version 2.1 är den vanligaste så kommer vi koncentrera oss på den versionen i fortsättningen.

Om du vill veta vilka parametrar du kan använda på ett kommando är det bara att skriva ett frågetecken efter kommandot, exempelvis "DIR ?". Detta kan du göra med alla kommandon.

För att skilja olika diskar åt kan det vara bra om de heter olika saker. Att byta namn på en disk gör man med kommandot "RELABEL". Om du först



Tänk dig katalogerna som rötterna på ett träd, där rotkatalogen är det stället där trädstammen börjar.

skriver "INFO" ser du att i DF0: finns en disk som heter något i stil med "Copy_of_Workbench2.1" (detta om du har gjort en kopia av din Workbench-diskett). Skriv nu "RELABEL DF0: SHELLDISK". Om du nu skriver "INFO" igen så ser du att disken i DF0: har fått det nya namnet. "INFO" är ett kommando som ger information om de enheter systemet känner igen för tillfället.

Med "RELABEL"-kommandot kan man döpa sina disketter till vad de innehåller. Men DF0: är alltid DF0:, oavsett vad du skriver. Det beror nämligen på att det finns två typer av enheter: fysiska och namngivna. Fysiska är till exempel DF0:, DF1:, RAM: och DH0:. Namngivna är till exempel Workbench2.1:, SHELLDISK:, Hejsan: eller vad du nu har döpt en disk till.

Skriver du "CD DF0:" ändrar man till den disketten som för tillfället ligger i diskettstationen. Skriver man däremot "CD SHELLDISK:" måste man stoppa i en diskett som heter SHELLDISK:. Lägg märke till det lilla kolon som finns efter namnet. Det gör så att Shell kan skilja på enheter och kataloger.

Vad är en RAM-disk?

RAM: är en fysisk disk som ligger i Amigans minne. Du kan inte ta på den, men du kan behandla den som vilken Amiga-disk som helst. Prova med kommandon som "DIR RAM:", "CD RAM:" eller "RELABEL RAM: nyttnamn". Enda nackdelen med RAM: är att den försvinner varje gång du återstartar eller stänger av din Amiga.

Du kan själv skapa underkataloger. Det gör du med kommandot "MAKEDIR". Prova med att skapa en ny katalog på RAM-disken. Antingen förflyttar du dig först till RAM (genom att skriva "CD RAM:") och därefter skriver "MAKEDIR testkatalog". Eller så kan du göra det från annan plats genom att tala att det nya biblioket ska ligga i RAM. Då skriver du "MAKEDIR RAM:testkatalog". När du sedan skriver "DIR RAM:" får du se din alldeles egen katalog där. Kommandot "MAKEDIR" motsvaras av menyalternativet "Ny låda" i Workbench, men här i Shell skapas ingen symbol.

Eftersom RAM-disken är en väldigt bra plats att testa saker på, ska vi byta namn på vår nya katalog. Till det använder vi ett kommando som heter "RENAME". Som parametrar anger man först det gamla namnet följt av det nya. För att byta namn på vår nyskapade katalogen till TEST ska du ställa dig först på RAM-disken. Skriv sedan "RENAME testkatalog TEST" och gör sedan DIR för att se resultatet. Med "RENAME"-kommandot kan man byta namn på både filer och kataloger. Kommandot motvaras av menyalternativet "Döp om..." i Workbench.

Med "RENAME"-kommandot kan man också flytta filer, men det hinner vi inte med den här gången. Det spar vi till nästa nummer då vi ska kopiera, döpa om och flytta filer.

När du är klar med dina övningar så avslutar du Shell genom att trycka på avsluta-symbolen längst upp till vänster.

Mac Larsson

SHELL-KOMMANDON

Ord med stora bokstäver i kommandot måste skrivas. Ordet "namn" är ett valfritt filnamn, "Katalog" är en valfri katalog och "mönster" är ett mönster som stämmer in på en eller flera filer eller bibliotek. Text inom hakparantes [] är valfria parametrar som bestämmer hur kommandot ska fungera. Tecknet I betyder "eller". Vi har valt att beskriva Shell för Workbench 2.1. Därför kanske inte alla kommandon och parametrar fungerar om du har en tidigare version.

CD [katalog I mönster]
Sätter nuvarande katalog och/eller enhet. Utan parametrar visas var man befinner sig just nu. Man kan även använda mönster om katalognamnet är unikt.

DIR [katalog I mönster] [ALL] [DIRS] [FILES] [INTER]
Visar en eller flera kataloger.
ALL - Visar även innehållet i eventuella underkataloger.
DIRS - Visar bara kataloger.
FILES - Visar bara filer.
INTER - Visar i interaktiv mod.

MAKEDIR katalog
Skapar en ny katalog.

INFO [enhet]
Visar information om existerande enheter.

RELABEL enhet namn
Byter namn på disketter eller hårddiskar.

RENAME gammaltnamn nyttnamn
Byter namn på en fil eller en katalog.

Skriv hit

■■ Skriv till insändarsidan. Skriv om sånt som gör dig upprör, glad, förtvivlad eller förvirrad – men skriv kort!

Blir det för långt kommer vi att stryka. Adressen är: Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet "Insändare".

Här är en bunt historiskt vackra namnteckningar från utvalda redaktionsmedlemmar. Samlingsvärdet på dessa torde inom en snar framtid bli mycket högt. Dock saknas Glenns autograf.

Moduler på disken

Tänkte bara ge lite förslag på innehållet på DMZ-disketten. Nu när ni har skickat med ett musikprogram på disken, så skulle jag och säkert många med mig bli väldans glad ifall ni kunde ha med åtminstone en modul per disk och då förslagsvis den låt som ligger etta på topplistan vid den tidpunkt då ni sammanställer disken. Ni publicerade en bantad variant av topplistan i DMZ nr 2-95.

Med vänliga hälsningar från ett Muzak-freak

Ingen dum idé. "Ove, kan du fixa lite såna där träckerlåtar på disken framöver?"

"Enbart i nödfall. Dä finns roligare saker att slänga på'n."

Peter

Redaktionens autografer

Hej, jag undrar hur man får tag på era atografer!!!!!!!! Och var kan man köpa den total coooooola Herman-musmattan som finns i nr 21, sid 24?

Brajjj (med tre J:in)

Den cooooola musmattan kan du kanske få köpa av Peter Kerschbaumer om du skickar en snuskigt stor summa pengar till honom. Vi garanterar dock ingenting. Våra a(u)tografer får du dock alldeles gratis eftersom vi just idag känner oss oändligt generösa.

Glenn

Helt klart bästa tidningen

Jag sitter här och läser DMZ nr 2-95. Insändaren skriver att DMZ håller på att bli sämre, jag tycker det är tvärtom, det är helt klart den bästa Amigatidningen. DMZ har genomgått ett antal olika förändringar, just nu är den som bäst. Det är jättebra att ni har startat en Imagine-skola eftersom raytracing är det Amiga är bäst på. Visserligen har ni lite mindre tester, men ni har å andra sidan startat flera skolor. T.ex Worbenchskolan, som är mycket bra för nybörjare. Era reklamartiklar har minskat, i nr 2-95 hade ni endast 12 sidor med reklam, utländska tidningar har betydligt mer reklam. DMZ är en mycket bra tidning. Fatta.

Love DMZ forever

Hörru! Reklamartiklar kör vi inte med i DMZ. Möjligtvis har vi annonser, men det är allt. Men tack för berömmet.

Peter

64/128-sidor

Hejsan Datormagazin! Varför? Kan ni inte ta in 64/128 sidorna igen. Jag hoppas att det är fler av Datormagazinets läsare som skriver till DMZ och uppmanar att DMZ ska skall ta tillbaka sidorna. Som ni vet, hade inte "kult"-datorn 64:an varit så stor på 80-talet. Så skulle inte Amigan existera eller varit så stor som den är eller har varit! Hur är det i Tyskland och Öst-staterna, lever 64:an där? Finns det inga 64-klubbar längre i Sverige? Om det finns kan ni väl hjälpa till att uppmana DMZ att ta tillbaks 64-sidorna. Själv tycker jag att det är väldigt trist att läsa vad det står i Ledarens sidor om konflikten angående Amigas framtid. För Amigan är väldigt bra dator för nybörjaren och proffset. Förresten hur gick det för 64-Partyt i höstas?

Develin

Tja, vad säger man?

Redaktionen

Datorslöseri

Jag är en 43-årig herre i Norrland som vill klaga på hur det bara slängs dyrbar datautrustning i soporna här uppe. Varje dag hittar jag kretskort och annat värdefullt. Som igår hittade jag moderkortet till en Philips G7000 i en container. Jag tog med den hem för att kanske kunna göra om den till en kaffebryggare eller nåt. En annan dag hittade jag ett Atari 2600 som någon bara slängt, så nu funderar jag på att bygga en fjärrkontroll av den. Jag tycker det borde kunna återvinnas på något sätt. Kanske alla kunde skicka in sina avlagda maskiner till DMZ:s radaktion för att tas till vara. För ska det vara så här så slutar jag jobba och flyttar till Avasaksa. P.S Jag struntar i att skriva kort för hur kan det komma sig att alla tjejer får sina låååånga brev publicerade när inte vi riktiga karlakarlar får det?

A.Rosen – Latrintömmare

Tävling

Hej Datormagazin! Jag har gjort ett litet tidsfördriv som ni kan ha med i tidningen. Försök bilda så många ord med anknytning till datorn av meningen: "Datormagazin är en mycket bra tidning." Varje bokstav får inte användas mer än en gång i varje ord.

Magnus Wingqvist i Uddevalla

Hej Magnus! Självklart tar vi med ditt lilla tidsfördriv. En DMZ-tröja kommer med posten som tack.

Magnus har fått fram 16 datorord ur meningen "Datormagazin är en mycket bra tidning". Den som kan klå det, kan skicka in orden till oss på redaktionen. Märk kuvertet med Tidsfördriv". En hemlig låda utlovas till den som klarar flest ord!

Jenny

Mer smicker

Hejsan! Jag tycker att det skulle vara roligt med en hårddisktest nu! För övrigt vill jag tacka för en suverän datortidning!!

Jag

Hårddisktest nu? På en gång? Nog för att vi gör tidningar snabbt, men helt fram till realtidsproduktion har vi inte nått än.

Och att vi är suveräna är vi blygsamt medvetna om, men tack ändå.

Glad redaktion

Visst ska ni få Samlingspärmar

Tjenis! Jag är en sambo till en av era prenumeranter som undrar om inte DMZ som många andra tidningar, kunde skaffa samlingspärmar till era tidningar? Det blir mycket lättare att hitta dom för då finns alla på ett ställe och man slipper den ständiga frågan "Har du sett min Datormagazin" och alla blir nöjda och glada.

Från en som "sett" många DMZ!

Hej sambo! Det är klart att vi ska börja med vackra samlingspärmar. Jag har bara väntat på ditt brev för att skicka iväg beställningen.

Peter



Om bilden och Lars

Denna omgångs vinnare heter **Lars Mårtensson**, är 22 år och bor i Edsbyn. Bilden kallar han "Mousefriend".

Han har tidigare varit med i Galleriet, faktiskt med en liten del av denna bild. Lars skriver själv om bilden:

"Ni kanske känner igen bilden pa monitorn, fast nu har jag gjort om bakgrunden plus att det krävdes ganska mycket efterarbete efter att jag vridit den för att den skulle passa på monitorn. Jag har lagt ner över 30 timmar på den delen av bilden.

Resten av bilden tog även den över 30 timmar att göra, så det är den överlägset mest tidskrävande bild jag har gjort. Den här gången har jag även använt Brilliance och PersonalPaint, men DeluxePaint är fortfarande det ritprogram jag använder mest."



Jenny Flodén, Insändare- och Gallerietredaktör

Gillar du att göra bilder på din DATOR är det här tävlingen för dig!
SKICKA IN din bild på en diskett till
Datormagazin, Box 125 47, 102 29 STOCKHOLM.
Märk kuvertet "GALLERIET". Skriv också en liten textfil där du presenterar dig själv och beskriver hur du gjort bilden.
I varje nummer presenteras en eller flera vinnare. Dessa får också
MUSMATTOR
med sina egna bilder. (Och vi söker fortfarande *bra*, icke-raytracade bilder!)

ANNONSERA GRATIS ANNONSERA GRATIS ANNONSERA GRATIS

Tag ett A4-papper, skriv en annons på max 150 tecken, ditt namn och din adress och skicka alltihop till **Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM**. Märk kuvertet **"Datorbörsen"**. Du kan också faxa in en annons på **08-650 97 05**. Andra beställningsformer publiceras inte. Vi kan tyvärr inte ansvara för eventuella felaktigheter i annonstexterna. Annonser utan avsändare publiceras inte. Annonser tas in i tidningen i mån av plats. Finns din annons inte med så kommer den alltså i ett senare nummer. Fler regler längst ner på nästa sida.

SÄLJES

1 st STAR LC 24 nål skrivare, i nyskick med manual, 1.800 kr. tel: 040-92 12 42, Patrick.

2.5" 60 Mb IDE, intern hårddisk till A600/1200, 18 mån gar kvar, kabel och inst prgr medföljer. Tel: 0457-200 71, Jonas

2.5" hårddisk 250 Mb conner, ny ouppackad, 2.500 kr. tel: 0303-967 89

15 st lektioner i Demo Coding, lär dig Copper, sprites, Bobs, trackloading, vektors mm. 100 kr. Pg 837 15 90-4, tel: 0393-221 78, Pontus.

19 st äldre A500 org spel, 500 kr för allt, Ett strategispel. Tel: 046-30 45 04.

100 Amiga org spel, 25-150 kr/st, mest roll, äventyr och strategi, muspenna, ny 300 kr, Amos pro 200 kr, 1 st C64 med spel, 300 kr, tel: 0521-102 12.

142 st DMZ, 1988-94, kompletta årgångar, 500 kr. tel: 0142-216 87.

A1200 40 Mb HD, joy, över 20 nya org spel, massor av disketter och prgr, fint skick. 4.500 kr. Tel: 0435-507 90.

A1200 63 Mb HD, 335 disk, Amos Pro, 2 org spel, joy, mus, matta, 9 nr av Amiga Format, 9 nål skrivare, 5.000 kr. Tel: 046-14 65 94, Henrik.

A1200 63 Mb HD, M-Tech turbo 28 MHz med 4 Mb minne och fpu + massor av prgr och tidningar, 5.450 kr, Datic monitor 3.200 kr båda för 8.000 kr. tel: 0923-252 08, Lars.

A1200 HD, mus, joy, handböcker 5.000 kr. Monitor 1084S, 1.000 kr. Övriga tillbehör också till salu. Tel: 0455-105 89, Jonas.

A1200 med 120 Mb HD, Blizzard 4 Mb, C1942 multisyncskärm, mus, joy, 11.000 kr. Tel: 011-39 74 95.

A1200, 2 Mb RAM, 4 Mb Chip, 200 Mb HD, x-drive, printer, CD ROM, ca 600 disk, turbokort, ca 30 org spel, mus, joy, 19.000 kr. tel: 0224-145 65.

A1200, 2 Mb, x-drive, 1 joy, mus, disk, org spel, DMZ tidningar, 4.500 kr. Tel: 0171-593 48.

A1200, 4 Mb RAM, 130 Mb hårddisk, x-drive, Star LC 20 skrivare, 2 joy, 2 möss, 850 disk, 7.500 kr. tel: 0523-154 76.

A1200, 63 Mb HD, 3 joy, 2 möss, 70 disk, ordbeh. prgr, Dpaint aga, 7 org spel, 5.500 kr, Tel: 018-25 48 33.

A1200, 80 Mb HD (Datic), x-drive, 2 joy, 2 möss, matta, spel, nytto, 4.500 kr. tel: 0570-211 51.

A1200, 80 Mb HD, monitor, x-drive, 500 disk mm, 6.500 kr. tel: 031-45 23 36, Fredrik.

A1200, 80 Mb HD, printer, x-drive, diskar, 4.000 kr. tel: 0910-419 53, Johan eft 18.00.

A1200, 85 Mb HD, 4 Mb RAM, C1084S monitor, x-drive, sampler, org spel, ca 200 disk, Amos, 9.000 kr. Tel: 0491-776 83, endast helger.

A1200, 85 Mb HD, x-drive, monitor, 2 joy, sampler, Amos, org spel, 100 disk mm, 11.000 kr, Tel: 0480-749 46.

A1200, 120 Mb HD, Blizzard 1220 monitor 1084S, x-drive, sampler, joy, mus, matta, disketter, 9.000 kr. tel: 013-17 07 71.

A1200, 120 Mb HD, full med prgr, gar kvar, turbokort 68030/33 MHz/4 Mb RAM, DSS8 sampler, joy, mus, 20 tal disk, 6.000 kr. Tel: 0510-655 82, Marcus.

A1200, 170 Mb HD, nästan full, x-drive, printer, joy, ny trackball, >100 disk, ca 100 DMZ, gar kvar, 8.000 kr el högstbj. Tel: 0455-188 30, Mattias.

A1200, 210 Mb HD, 4 Mb RAM, blizzard monitor C1084S, sampler, midiinterface, gar kvar, 9.000 kr. tel: 08-570 316 38, Jari.

A1200, joy, wordworth, DPaint 4+, 15 org spel + ca 200 disk + tidningar med demos, 3.000 kr. tel: 031-52 41 08, Lars.

A1200, Rise of the rob, Shadows of the best 3, Dynamite, mus, matta, gar kvar, 3.840 kr, Tel: 031-57 42 52, Martin.

A1200/6/60/030-33 (MMU), x-drive, 2 joy, 150 disk, DMZ, 7.849 kr, Amos Pro + Al 3+3D+Comp/400 kr, Tel: 046-15 22 22, Mikael.

A2000 1+2 Mb RAM, 52 Mb HD, Octagon 2008 SCSI, kontroller Kick 2.05 Monitor 1084S, printer, genlock, x-drive, böcker mm, 5.500 kr, tel: 042-751 61.kvällar

A2000, 85 Mb, 3M internminne, 4.000 kr, Videomixer Panasonic AVES 6.000 kr. Tel: 0511-135 98.

A3000, 10 Mb RAM, 2 st 250 Mb Quantum HD:s 2 int, diskdrive, soundenhancer, joy, mus, ca 500 disk, 9.000 kr. prutat och klart Tel: 040-44 78 77, Markus.

A4000/04-10/250 HD, 22.000 kr billigare vid snabb affär, Imogine 3.9, 2.700 kr, Genlock G2, 6.500 kr, Tel: 031-52 22 94, 070-714 57 78.

A500 1.3 1 Mb RAM, x-minne, joy, mus, matta, org spel, bruksanv, bok om Amiga Basic, bra skick, 2.000 kr. tel: 0302-349 58, Anders.

A500 1.3 x-minne, mus, matta, joy, RF mod, över 100 disk med spel och nytto prgr, 2.600 kr. Tel: 0150-181 44, Johan.

A500 1.3, 1 Mb chip, 2 joy, 2 möss, RF-mod, matta, 85 disk, box, 1.800 kr, kan disk. Tel: 0303-693 23, Anton.

A500 1.3, 2 Mb RAM, x-drive, 2 joy, 2 möss, flera bra prgr, matrisskrivare, 3.000 kr. tel: 0470-651 50, Johan.

A500 1.3, 3 Mb, 20 Mb HD, monitor, skrivare, x-drive, joy, mus, matta, många spel, nytto, DMZ, 5.000 kr. Tel: 0570-156 65.

A500 1.3, CD32-bit, TV, KXP 1081, 2 joy, mus, spel, 4 org bl.a Beneath a steel sky, sv och Civil, CD-pinball fan mm. 5.500 kr. tel: 0345-207 89.

A500 1.3, färg monitor 14", x-minne, x-drive, mus, joy omkopplare, 8 org spel, Amos, 300 disk, manualer, mus, 2 joy, matta, 3.900 kr. Tel: 0140-301 69, Micke.

A500 HD, GVP HD8+, 120 Mb SCSI, 2 Mb RAM, 2.750 kr. Tel: 013-17 34 71.

A500 med 1 Mb minne, spel, nytto prgr, manualer, massor av tidningar, Amos, 1.500 kr. Tel: 063-870 44, Mattias.

A500 med monitor, x-minne, skrivare, mus, matta, 125 disk, tidningar, tillbehör, 3.500 kr. Tel: 0920-23 04 80.

A500 WB 1.3, 1 Mb RAM, minne, scart, 4 joy, mus, ca 250 disk och boxar, 2.500 kr. Tel: 0503-126 39, Magnus.

A500+ (os 2.04, 1 Mb, klocka), mus, joy, Amos pro, 1.700 kr. tel: 046-18 47 04, Gustav

A500+ med tillbehör, kickstart 2.04 m, WB, många bra spel och prgr, disklåda, bra skick, 1.900 kr. tel: 040-13 14 09, Calle.

A500+, 2 Mb sampler, Midi, div prgr och spel, mus, matta, TV anslutning och manualer medf. välskött, Tel: 0921-519 69, David.

A500+, V2.04, 2 joy, en Wico, 2 RF mod, ca 110 disk, 2 box, stereosladd, trackball och mus, 2.700 kr. Tel: 0563-234 13, eft 18.00.

A500, 1 Mb, x-minne, mus, matta, 1 joy, 2 manualer, 20 disk, RF-mod, 3 org spel, 2.150 kr, tel: 0522-66 80 50, Magnus.

A500, 1.3 med x-minne, RF mod, 2 joy, 2 möss, ca 30 spel, 2.000 kr. tel: 0581-417 46, Johan.

A500, 2 Mb RAM, mus, joy, många spel, 1.900 kr. Tel: 0303-967 89.

A500, 14 MHz, 3 Mb minne, supra HD 52 Mb, org prgr, x-drive, Action Replay 3, snabb och billig, 6.000 kr kan disk. tel: 0515-120 14, Claes.

A500, RF mod, joy, mus, spel, nytto, 2.350 kr. tel: 040-842 97, Henrik.

A500, RF-mod, TV, 40 Mb hårddisk, mus, joy, ca 170 disk, spel, nytto, x-drive, 4.000 kr. Tel: 011-535 97.

A500, utök RAM minne 1 Mb, joy, mus, matta, 30 disk varav 10 spel och bläckstråleskrivare MPS 1270A printer, högstbj. Tel: 0570-211 78.

A500, WB 1.3, 1 Mb RAM, RF mod, org spel Easy Amos, orbh, joy, mus, 1.600 kr. Tel: 031-56 37 59.

A500, WB 3, RF mod, mus, matta, sampler, ca 200 disk, box, liten färg TV, massor av nya spel och prgr, 2.400 kr. tel: 042-816 14.

A500, x-minne, spel, x-drive, joy, mus, bok Amiga Basic, 1.700 kr, Tel: 0220-337 89 eft 17.00.

A500, x-minne, x-drive, 4 joy, mus, TV turner, monitor 1084S, 150 disk, 2 box, 6 org spel, 4.000 kr. tel: 0302-313 54.

A500, x-minne, x-drive, modem, joy, mycket prgr, 1.250 kr, kan disk. Tel: 054-87 09 27, Henrik.

A600 HD, 40 Mb minne, joy, mus, matta, kickstart 2.0+1.3, massor av spel och nytto, 2.900 kr. tel: 046-73 37 43, 18.00-22.00, Thomas.

A600 HD, 40 Mb, 2 Mb internminne, 2 joy, scartkabel, mus, ca 50 spel, 50 disk, manualer, tidningar, 3.500 kr. Tel: 018-55 28 85.

A600, 31 Mb HD, 2 Mb RAM, 50 disk, mus, joy, org prgr och spel, 3.000 kr, A500, x-minne, mus, joy, org spel, 50 disk 2.000 kr mm. Tel: 0410-133 05.

A600, 40 HD, 2 Mb minne, 80 disk, box, 3 joy, mus, 1 org spel, många nytto prgr, manualer, 20 nr DMZ, bra skick 2.800 kr. Tel: 0411-427 54, David.

A600, 40 Mb HD, 2 Mb RAM, färgskärm 1084S, mus, handböcker, div PD prgr, 3.800 kr. Tel: 010-225 97 28, dagtid.

A600, 40 Mb HD, 2 Mb RAM, monitor Commodore 1084S, mus, joy, spel, prgr Easy Amos, 11 demospel, 26 nr DM, 10 eng tidningar, 5.500 kr. tel: 040-26 90 86.

A600, 40 Mb HD, 2 Mb RAM, mus, matta, 2 joy, flera org spel, prgr mm. 3.000 kr eller högstbj. Tel: 08-560 308 52, Mikael.

Amiga CD32 med 5 spel, gar kvar t.om okt 95, scartkabel och RF medföljer, 3.000 kr. Tel: 0555-126 60, Johan eft 18.00.

Amiga CD32 med 6 CD skivor, totalt 8 spel, bl.a Cannon fodder & subwar 2050 + 2 demo cds, inkl ny Competition PRO paddle, 3.000 kr inkl frakt. tel: 046-14 89 60, Henrik.

Amiga CD32, extra tillbehör, mus, matta, controlpad, 103 spel inkl f:äcka demos, PD spel mm, 1 mån gammal 1 års gar kvar, 2.500 kr. tel: 044-850 04, Martin.

Amiga org nytto De Luxe Paint 3, glosan, omega matematik, färglägg alfabet samt org spel. Tel: 0479-129 57.

Amiga org spel, Black Crypt och Heimdall 80 kr/st, Kings Q V, hintbook 80 kr. Tel: 031-775 25 88, Anders.

Amiga org spel, Harpoon+exp, Flashback 150 kr/st, Perfect General I & II, 250 kr, Laser Squad 89 kr, tel: 0142-216 87.

Amiga org spel, Insdiana Jones 4, Elite 2, Wayne Gretzky 2, Spoils of war, fotbollsspel, Tel: 0479-129 57.

Amiga org spel, Microprose Golf 100 kr, Nick Faldos Championship Golf 100 kr, DeLuxe Strip Poker 2, 60 kr. Tel: 0223-210 84, Jimmy.

Amiga org spel, Mortal Kombat 225 kr, Empire Soccer 94, 225 kr, eller båda för 410 kr, Monitor fot till 1084S köpes. tel: 031-55 29 00, Björn

Amiga org spel, Prem. manager 2 & 3, Match of day Ultima 6, Shadolands m.fl, 100 kr/st. tel: 0495-504 08, Peter.

Amiga org spel, Spoils of war 200 kr, Tacticalmanager 125 kr, Police Q 3 + hintbook 200 kr, Syndicate 275 kr. Tel: 0157-401 09 el 0157-414 20, Henke.

Amiga org spel, World of Sensible soccer, nytt, 250 kr, Indiana Jones 4, 125 kr, tel: 046-32 01 48, Kenneth.

Amiga PD från 7 kr/st, för info skicka disk + frankerat svarskuvert till; Magnus Wingqvist, Svinbohult 121, 451 93 Uddevalla.

Amiga spel, Ishar 2 AGA, Simon the S AGA, Blade of Destiny 250 kr/st eller byte. Tel: 08-97 45 03, helger.

Amiga tillbehör, Clarity 16 bits sampler, 700 kr, Genlock Roctec 700 kr, Diskettbox med ca 100 disk 800 kr,. Tel: 0281-212 33, Sören.

Amiga videon Workbench 2.0 och Amiga dos videon, org spel Lotus, Wayene Gretsky 2 m.fl, Tel: 0479-129 57.

Amigaspel Monkey I 1&2 100 kr resp 250 kr, Indy 3&4 150 kr resp 250 kr, Tel: 054-87 09 27

Amigaspel PM2 och Pinball 200 kr resp 150 kr, Fire 'n Goblins 150 kr resp 100 kr, Tel: 054-87 09 27.

Assembler kurs säljes 80 kr + Pf för 3 disk, bla Demo, Plasma, Vectors, Glenz Vectors, Copper tricks, Shade Bobs mm Tel: 040-42 43 39, Pierre.

Billigare att importera! Häfte med mängder av adresser och med brevex. till dator och tillbehörs företag, 100 kr Pg 833 70 68-4, Tel: 0340-205 28, Stefan.

C64 bandstation, joy, manualer, ca 500 spel, 700 kr el högstbj. Tel: 031-51 70 67, Bong eft 18.00.

CD32 spel, Rise of the Robots och Microcosm för 290 kr/st eller 500 kr för båda. Tel: 0455-224 24.

CD32 spel, total carnage, project x + F17 challenge 100 kr/st, Pinball fantasies 150 kr, Simon the Sorcerer 200 kr, Tel: 0499-138 00, Patrik.

CD32, 2 joypad, 8 spel, 9 mån gar kvar, 2.800 kr. tel: 031-19 36 15.

CD32, 10 spel, 3 demoskivor, joypad, mus, 4 års försäkring, 3.500 kr. tel: 0340-175 94, eft 16.00.

CD32, SX-1, tangentbord, ext floppy, 20 cd, 150 disk, RGB video scart, 2 joy, mus, tidningar mm, 6.000 kr. Tel: 0520-754 86.

Commodore 486-DX50 MHz 4 Mb RAM, 212 Mb HD, SVGA monitor, SB 2.0, spel, 3DK2, manualer, 10.000 kr. Tel: 0300-152 04.

Datorliteratur: Nanotechnogogy Playhouse med diskett 300 kr, Programera i C 150 kr, HP PCL 5 printer Language Ref Manual 300 kr. tel: 0472-137 49.

Defekt 120 meg supradrive 500 xp med 2 Mb minne (0.5x4), 550 kr, Tel: 040-43 57 29.

DeLuxe Paint 4 AGA, 300 kr, Beneath a steel sky 150 kr, Frontier 150 kr, Gunship 2000, 120 kr till Amiga. Tel: 040-13 26 75.

Desktop Dynamite pack (AGA), DeLuxe Paint 4, Print manager, wordsworth, spel, 350 kr för allt. Tel: 0457-221 12.

Disketter, TDK MF -2DD, 3.5, oöppnad förp med box och etiketter, 50 st, 250 kr inkl frakt. tel: 0740-12 54 33.

Diskettstation Commodore 1541-II för C64/C 128, 5 1/4 tums disk (170 kb) i skick som ny, inkl handbok, geos desktop 1.5, arbets- och speldisk, 795 kr. tel: 060-15 49 06, Christer.

Fuskdisk med 980 Kb data täckande tips, koder och lösningar till 600 Amiga spel, 35 kr Pg 924 23 71-4, Tel: 0302-353 39.

Fynd till Amigan! Final Writer Rel. 2 (AGA 800 kr, Demo Maniac 1.17 (AGA) 250 kr, Amos Creator 200 kr, Directory Opus 4.12 400 kr mm. Tel: 0586-591 61 eft 16.00.

Game Boy bältesväska, Ac adapter, hörlurar, 7 spel, allt med hela manualer och org förp, samt batterier och tidningar, 1.700 kr el högstbj. Tel: 019-13 88 32, Arvid.

Game Boy spel, Batman I & 2, Bad'n Rad golf för 80-120 kr/st, har även andra spel. tel: 0586-563 43, Fredrik eft 16.00.

Gameboy med 15 spel, fodral och gamelight, 2.000 kr, tel: 0586-418 57.

Gameboy, 5 spel ingår, batterier medföljer 600 kr, tel: 0513-213 44, Birger.

Gillar du att texta och rita? Köp Brevskrivaren, ett lättanvänt text och ritprgr på sv till Amiga. 30 kr. Tel: 031-53 25 26, Gunne Steen.

GVP hårddisk 52/4 Mb, komplett med kablage, div prgr, 3.000 kr. Tel: 0340-205 28, Stefan.

GVP Impact Series II A500-HD8+ 52 meg HD, fylld med div matnyttigt, 2 meg, x-ram och GVP PC kort, 2.500 kr. Tel: 0492-440 04.

Gör egna spel till Amiga. C-kompilator, prgr, böcker, org disk mm, 200 kr, över 100 nr DMZ årg 91-94, 150 kr. Tel: 0660-818 28, Peter.

Hugo PD med det mesta och det bästa PD prgr till vrakpriser, 3 st listdisk 18 kr, Pg 627 75 30-9, tel: 0506-127 33.

Importera själv bioaktuella VHS/laserfilmer med hjälp av detta häftet 40 kr till: Tony Gustafsson, N Sövesgårdsv. 5, 370 23 Hasslö.

Kickstart 2.04 till Amiga 150 kr, tel: 0492-440 04, Erik.

Koppla CD32 till Amiga/PC, CD + kabel + Amiga program, 400 kr, tel: 0520-754 86.

Lågpris PD, listdisk, 20 kr Pg 637 12 14-5, eller sänd till: A Beckius, Halmv. 45, 314 00 Hyltebruk.

Lösningar till Amiga, över 100 äventyrs spel på 2 disk, 40 kr på pg 62881-8, Tel: 0622-200 82.

Matrisskrivare Oki Microline 182, manual + papper, 800 kr, Mus/joy omkopplare 100 kr, Workbench 2.05 instr. video 100 kr. Tel: 0523-129 00.

MBX 1200z, Ramkort till A1200, 32 bit, 4 Mb RAM och klocka, 2.000 kr. Tel: 0122-401 62, Kalle.

Moduler, 12 bra moduldisketter med blandad musik, 99 kr, tel: 0431-322 08.

Nintendo 8-bit, 5 spel + C64 bandspelare, många spel, laserpistol, 2.500 kr el bytes mot Amiga tillbehör. Tel: 0292-511 77, Björn.

Org prgr DeLuxe Paint 4.0 (grafisk) 600 kr, excellence 3.0 (ordb) 600 kr, Can Do 1.5 (mult.) 400 kr. Tel: 0472-137 49.

Org spel paketet Mastermix, innehåller spelen Super Wonder Boy, Turbo Outrun, Crack Down m.fl, 250 kr. tel: 040-44 76 64.

Org spel till Amiga, Pinball dreams, Heimdal 2, Narco police, Railroad tycoon, Operation stealth 100-150 kr/st, Tel: 054-18 75 01, Patrik.

Org spel till Amiga, Tower assault AGA, Zool I AGA, Burning rubber, Wing commander, Strike fleet, 100-200 kr/st, Tel: 054-18 75 01, Patrik.

Org till Amiga, Sim Earth AGA, Air Support, Striker, Pinball Dreams, Zool, 100 kr/st, Digitizer Vidi Amiga 500 kr. tel: 0431-800 55, Linus.

Overdrive CD ROM till A1200 + 3 CD skivor 2.100 kr, Färgskrivare STAR LC-100, 1.000 kr. Tel: 0923-252 08, Lars.

Overdrive HD till A1200, 210 Mb gar kvar till sept 95, 2.500 kr, A1200 insider guide med disk 125 kr, CD32, 8 spel, 2 joy, gar till -97, 2.300 kr. tel: 046-32 01 48, Kenneth.

PC 286, några spel bl.a Kings Q 2, 2.000 kr, TV radio i ett 600 kr. Tel: 031-12 89 35.

PC 486 SX33 8 Mb RAM, 210 MB HD, skärm 14" SVGA, Dos 6.2 & Windows 3.1 Soundblaster T6 & Doublespinn CD spelare, 15.000 kr. tel: 011-39 74 95.

PC Olivetti M28 286-8 1 Mb, 3.5" drive, 51/2 drive, 21 Mb HD, s/v skärm, MS dos 5.0, manualer, diverse prgr. 1.799 kr. tel: 046-15 22 22, Mikael.

PD till Amiga moduler/nytto/bilder mm, 15 kr på pg 62881-8 för 2 listdisk. tel: 0622-200 82, Anders

PD/Shareware till Amiga, spel, nytto, demos, moduler mm, 20 kr Pg 833 86 67-2 för 3 listdisk. Tel: 08-798 97 93.

Personal Paint v.2.1 av Cloanto, 300 kr el bytes mot Cannon Fodder 2, Tel: 0523-704 15, Christoffer.

Pinball fantasies (AGA) 150 kr. tel: 0457-221 12.

Prgr + manual 300 kr/st, i Amibach, Gigamem 030 Amiga vision, B oP internalsounds video 150 kr/st mm. Tel: 0470-228 80, Hans.

RS 232, interface och Modem interface till C64/128 diskettboxar flr 5.25 tums disketter. Även stort utbud av PD prgr på både diskett och kasett. Tel: 0492-440 04, Erik.

Sampler AMAS II till Amiga, spela in ljud från CD med 16 bitars kvalitet, mikrofon ingår, 500 kr, Tel: 040-47 34 16, Martin, kvällar.

Sega Mega drive 16 + 10 spel, bl.a NHL 94, 1.700 kr. Tel: 0433-100 25.

Sega Megadrive 2 med 3 spel, Fifa Soccer -94, Davis Cup World Tour & Sonic 2, säljs ej separat, gar kvar t.om mars -95, 2.000 kr. Tel: 0555-126 60.

SNES, 2 handcontroller, mus, matta, 5 spel, scartkabel, allt med hela manualer och org förp., tidningar 3.000 kr el högstbj. Tel: 019-13 88 21, Arvid.

Soundman 16 ljudkort 100% kompatibelt med soundblaster och Adlib, som nytt 700 kr. Tel: 040-30 08 74.

Spel till CD32, Fields of Glory, 290 kr, Universe 310 kr, Tel: 0923-137 57.

STAR LC 24-200 färg, 24 nål färgmatrisskrivare, papper, nytt färgband, kablage, som ny, 2.400 kr. Tel: 0340-204 89, Hans.

Turbokort M1230XA med 50 MHz 68030 + 4 Mb, 3.500 kr. tel: 036-13 12 44, Mikael, fre-sön.

Turbokort till A1200, GVP 1230-II, 40 MHz, FPU, 4 Mb, gar kvar, 5.500 kr, kan disk, HD Conner 2.5", 60 Mb, full med prgr, 900 kr. Tel: 0911-302 02, Fredrik.

Videofilmer, oklippta org kasetter, från 229 kr/st, Lagligt importerade från Europa, engelskt tal. Ring för lista. tel: 0912-109 84, Michael.

KÖPES

A1200 (enbart mus, transf, sladdar), tel: 0980-104 12.

A1200 med stor hårddisk. tel: 0521-608 44.

Action replay och joystick till Amiga, billigt. Tel: 0140-340 49.

Billiga 3.5" disketter. Tel: 0142-216 87.

Blizzard 1220 kort, helst 4 Mb minne och gar kvar. Tel: 0920-696 95, Roland.

Ir-master, Airlink eller liknande hård/mjukvara för Ir fjärrstyrning med Amiga, Tel: 046-39 09 49, Mats.

Joystick och skrivare till A600, max 200 kr, resp 1.000 kr, tel: 0140-340 49.

Nätaggregat till A2000, ev komplett A2000/3000 eller 4000. Tel: 08-662 25 96.

Turbo minneskort till A1200 köpes eller bytes mot mobiltelefon, även CDTV/CD32, A600, Cannon ION, Photogenics. Tel: 070-510 15 18, Daniel eft 18.00.

Turbokort till A1200, 68030 på minst 30 MHz och 4 Mb RAM, helst plats för PGA-FPU, Tel: 0122-401 62.

Ufo Enemy undkonow och Sensible world of soccen, Max 150 kr/st. Rikard Laxhammar, Erik Dahlbergs allén 3, 115 20 Stockholm.

BYTES

A500, x-minne, ca 300 disk, spel, nytto, 2 möss, 3 joy, demo mm, mkt tillb bytes mot Supernintendo, gärna med Wildcard el Profighter el liknande. Tel: 0158-301 55, Danne.

A600 HD 40 Mb, org spel, ca 50-60 moduler med pracker 3.11, mus, joy, prgr bytes mot A1200 HD. Tel: 023-430 47.

AGA spel bytes mot Dreamweb, Jungle Strike, Tower assult. Tel: 040-49 32 82, Magnus.

Amiga kontakter sökes för byte av demos, prgr mm, gärna AGA, lista = 100% svar, skriv till: Jimmy Holm, Hedemorav. 25, 738 35 Norberg.

Amiga kontakter sökes, skriv till. Leif Johansson, Bjärsjö, 573 99 Tranås.

Amigakontakter sökes för byte av t.ex moduler, AGA bilder, demos, spel, PD mm, skicka lista på diskett till: Fredrik Åhsman c/o Olsson, Solviksv. 38, 671 33 Arvika.

Elite II bytes mot Police Q 2, Tel: 0478-314 52, eft 16.00.

Flash back bytes mot Jungle Strike 1200, Jurassic Park 1200, OBS endast org. Tel: 0243-410 31, Karl.

Massvis med Amigakontakter sökes för byte av moduler, PD, SW, GW osv. Skicka lista till: Håkan Wester, Box 121, 448 00 Floda.

Mortal Kombat bytes mot annat Amiga spel (ej AGA) typ Terminator 2, The Arcade game, Robo-Cop 3 eller Alien 3 (endast org). Tel: 0923-118 68.

Simon the S AGA bytes mot Robinsons Requiem AGA eller liknande. Tel: 0243-410 31 eft 16.00.

Supernintendo med toppspelet Donkey Kong Country, 2 dosor, scart/stereo kabel etc bytes mot A500 (+) 1.3 eller nyare RF mod, 1 Mb RAM, mus, joy, övrig utr ej nödvändig, tel: 0480-541 29, Oskar.

ARBETE

Jag scannar in dina bilder till diskett, Scannern är en Epson A4 24 bit, går att få in de flesta upplösningar och format. tel: 0271-559 02, Toni.

Lost vision codegruppe söker grafiker på PC og Amiga i Europa, og coder på Amiga i Norge (helst Telemark), Söker også andre PC og Amiga intresserte/kontakter, send eksempler på disk eller brev til: Lost Vision, Jörn Aakre, Övre Nustadvei 40, 3970 Langesund.

Amiga kontokter sökes Liste= svar. Adressen min er Hans Olav Raubotn, Herman Gransvei 61 B, 5031 Laksevåg, Norge.

Seriöse A1200 kontakter sökes for bytte av PD/SW (nytte spill osv) Skriv til: Haakon Nilsen, Kvernhusveien 37, N-5031 Laksevåg, Norge.

Läs det här så slipper du en massa trubbel

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner som vill sälja, köpa, eller byta datorer, tillbehör, originalprogram samt för dem som söker eller har jobb att erbjuda. Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel- och nyttoprogram samt manualer. Likaså är det förbjudet att annonsera med syfte att organisera byte av kopior, program och/eller manualer. Insända annonser av denna typ publiceras inte utan överlämnas till representant för organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning vilket innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse i upp till två år.

Vi publicerar inte heller annonser som gäller bilder av pornografisk karaktär, annonser där endast postgironummer men inte telefonnummer anges, eller annonser som på andra sätt kan uppfattas som oserösa eller stötande. Annonser begränsas till två stycken/person och nummer. Försäljning eller byte av program eller spel maximeras till fyra titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning eller byte måste alltid uppges i annonsen. Likaså måste annonsören bifoga namn och adress, vilka dock inte behöver finnas med i annonsen. Annonstexter som inte följer angivna regler publiceras inte.

Den 1/3 kommer nästa Datormagazin!

I nästa nummer får vi läsa recensionen av Reunion, spelet som nästan har kortslutit Staffans tangentbord. Vi kommer också att få möjligheten att njuta av Pias urflipp(r)ade recension av det efterlängtade Pinball Illusions, Digital Illusions närmast episka avslutning på Pinball-trilogin. Sedan bjuder vi också på kristalldrakar, vandrande lik och ett flygande embryo. Var ska detta sluta? Det kan du bara få reda på om du läser nästa nummer.







I november förra året presenterades de första prototyperna för 64-bitars grafikkort till Amigan. Nu har ett av dem hittat till Sverige. I nästa nummer tittar vi på Piccolo 64SD.

Canon håller på att tränga Hewlett Packard från skrivarmarknaden när det gäller bläckstråleskrivare i konsumentklassen. I nästa nummer testar vi Canons BJC-4000 och BJC-600.

Bröderna Lindströms Förlag AB
C/O Titeldata
112 86 STOCKHOLM